

## KNX Generation 7



## Präsenzmelder KNX TP / KNX RF (Funk)

### Applikationsbeschreibung

gültig für alle B.E.G. Präsenzmelder mit KNX in der Typenbezeichnung

PD2N	PD4N	PD9	PICO	RC-plus	Indoor 180
	PD4-GH	PD9-GH	PD11	next N	Indoor 140

Alle Gerätedaten finden Sie auch hier:



<https://www.beg-luxomat.com/de/produkte/steuerungssysteme/knx/?systemgeraetetyp=steuerger%C3%A4t-sensor>

© 2024

**B.E.G. Brück Electronic GmbH**  
Gerberstraße 33  
51789 Lindlar  
GERMANY

Telefon: +49 (0) 2266 90121-0

Fax: +49 (0) 2266 90121-50

E-Mail: [support@beg.de](mailto:support@beg.de)

Internet: [beg-luxomat.com](http://beg-luxomat.com)

<b>1 Übersicht</b> .....	<b>7</b>
<b>2 Allgemeines</b> .....	<b>9</b>
2.1 Grundlegendes zum KNX-BUS .....	9
2.2 Symbolik .....	9
2.3 KNX Data Secure .....	9
2.3.1 Inbetriebnahme Data Secure .....	9
2.3.2 FDSK .....	10
2.3.3 Master-Reset .....	10
2.4 Systembeschreibung KNX RF-Geräte .....	10
<b>3 Grundlagen der Bewegungserkennung</b> .....	<b>11</b>
3.1 Einleitung .....	11
3.2 Die Bewegungserkennung der KNX-Melder von B.E.G. ....	11
3.3 Funktionsweise des Geräts .....	11
3.3.1 Bewegungsabhängiger Betrieb (wie ein Präsenzmelder) .....	11
3.3.2 Bewegungsunabhängiger Betrieb (wie ein Dämmerungsmelder) .....	11
3.4 Lichtauswertung .....	12
3.5 Schalt- und Regelbetrieb .....	12
3.6 Funktionsblöcke des Melders .....	13
<b>4 Allgemeiner Aufbau der Applikation</b> .....	<b>15</b>
4.1 Melder Konfiguration .....	15
4.2 Lichtmessung Konfiguration .....	15
4.3 Taster Konfiguration .....	15
4.4 Weitere Konfiguration .....	15
<b>5 Karten und Parameter</b> .....	<b>17</b>
5.1 Melder Konfiguration - Einstellungen .....	17
5.1.1 Licht-Ausgang (LA) .....	17
5.1.2 Betriebsart .....	17
5.1.3 HKL-Ausgänge .....	18
5.1.4 Slave (SL) .....	18
5.2 Lichtmessung Konfiguration .....	19
5.2.1 Gewichtete Messung .....	20
5.2.2 Kleinster gemessener Lichtwert .....	21
5.2.3 Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe des BLE/IR-Adapters (Art.-Nr. 93067) .....	22
5.2.4 Anpassung des gemessenen Wertes mittels externer Messwerte .....	23
5.2.5 Helligkeitswert senden .....	25
5.3 Taster Konfiguration .....	26
5.3.1 Entprellzeit in ms (PBx/IRx: Konfiguration) .....	27
5.3.2 Betriebsart (PBx/IRx: Konfiguration) .....	27
5.3.2.1 Weitere Parameter für Betriebsart: „Schalten“ .....	27
5.3.2.2 Weitere Parameter für Betriebsart: „Dimmen“ .....	29
5.3.2.3 Weitere Parameter für Betriebsart: „Jalousie / Rollladen“ .....	32
5.3.2.4 Weitere Parameter für Betriebsart: „Szene“ .....	34

<b>5.4 Weitere Konfiguration</b> .....	<b>35</b>
5.4.1 HCL .....	35
5.4.1.1 Gebäudetyp (HCL: Konfiguration) .....	36
5.4.1.2 Automatische Anpassung (HCL: Konfiguration) .....	36
5.4.1.3 Einstellungen (HCL: Konfiguration) .....	38
5.4.1.4 Szenenfunktion (HCL: Konfiguration) .....	39
5.4.1.5 Sperrfunktion (HCL: Konfiguration) .....	39
5.4.2 Logik .....	40
5.4.2.1 Einstellungen ( L(x): Logik Konfiguration) .....	41
5.4.2.2 Eingang 1-3 ( L(x): Logik Konfiguration) .....	41
5.4.2.3 Ausgang ( L(x): Logik Konfiguration) .....	42
5.4.3 Simulation .....	44
5.4.3.1 Einstellungen (SIMU: Konfiguration) .....	44
5.4.4 Temperaturmessung .....	45
5.4.5 Fernbedienung .....	46
5.4.5.1 Übersicht Fernbedienungsfunktionen .....	47
5.4.5.2 Fernbedienung (27 Tasten) zur Konfiguration (Art.-Nr. 92123) .....	48
5.4.5.3 Fernbedienung (5 Tasten) für Endkunden (Art.-Nr. 93398) .....	48
5.4.5.4 B.E.G. One App .....	49
5.4.5.5 Parameter .....	55
5.4.6 Geräuschsensor .....	55
5.4.7 Bewegungs-/IR-LED .....	57
5.4.8 Testbetrieb .....	57
5.4.9 Startverzögerung .....	57
5.4.10 Telegrammwiederholungen .....	58
5.4.11 Retransmitter-Funktion (Repeater-Funktion) .....	59
<b>5.5 LA: Melder Konfiguration</b> .....	<b>59</b>
5.5.1 Karte „bewegungsabhängiger Schaltbetrieb“ bzw. „bewegungsabhängiger Regelbetrieb“ .....	59
5.5.1.1 Betriebsart des Melders .....	59
5.5.1.2 Externe Beeinflussungen .....	60
5.5.1.3 Manuelles Einschalten bei genügend Umgebungshelligkeit .....	61
5.5.1.4 Zustand oder Funktion nach manuellem Abschalten oder Ende der Nachlaufzeit .....	62
5.5.1.4.1 Abschaltvorwarnung (Schaltbetrieb) .....	62
5.5.1.4.2 Abschaltvorwarnung (Regelbetrieb) .....	62
5.5.1.4.3 Projektor/Korridor (manuell Aus) .....	63
5.5.1.5 Orientierungslicht .....	64
5.5.1.5.1 Orientierungslicht (Schaltbetrieb) .....	64
5.5.1.5.1.1 Helligkeit der LEDs in Prozent .....	64
5.5.1.5.1.2 Bewegungserkennung .....	65
5.5.1.5.1.3 Orientierungslicht-Funktion .....	65
5.5.1.5.2 Orientierungslicht (Regelbetrieb) .....	65
5.5.1.5.2.1 Bewegungserkennung .....	66
5.5.1.5.2.2 Orientierungslicht-Funktion .....	66
5.5.1.6 Nachtlicht .....	67
5.5.1.6.1 Nachtlicht (Schaltbetrieb) .....	67
5.5.1.6.1.1 Helligkeit Nachtlicht der LEDs in Prozent .....	68

5.5.1.6.1.2	Nachtlicht-Funktion	68
5.5.1.6.2	Nachtlicht (Regelbetrieb)	68
5.5.1.6.2.1	Nachtlicht Funktion	69
5.5.1.7	Orientierungslicht und Nachtlicht nach manuellem Abschalten	70
5.5.1.8	Orientierungslicht und Nachtlicht globale Steuerung der Slave-LEDs	70
5.5.1.9	Farbe der Orientierungs- und Nachtlicht-LED	71
5.5.1.10	Zentral Aus.	71
5.5.1.11	Sperren	72
5.5.1.11.1	Verhalten bei Aktivierung der Sperre	72
5.5.1.11.2	Verhalten bei Deaktivierung der Sperre	73
5.5.1.11.3	Sperrung zeitlich begrenzt	73
5.5.1.11.4	Bei Busspannungswiederkehr	73
5.5.1.11.5	Sperre veränderbar	74
5.5.1.11.6	Sperren mit	74
5.5.1.11.7	Zykluszeit während der Sperrung	74
5.5.1.12	Verhalten bei Busspannungswiederkehr	74
5.5.1.13	Leuchtmittel-Einbrennfunktion	75
5.5.1.14	Erweiterte Einstellungen Bewegungssensor(en) (Richtungserkennung)	76
5.5.1.14.1	Sicherheitspause	76
5.5.1.14.2	Alle Sensoren gleich einstellen (Richtungserkennung)	76
5.5.1.14.3	Empfindlichkeit der Sensoren	77
5.5.1.14.4	Empfindlichkeit veränderbar	77
5.5.1.15	Geräuschsensor	79
5.5.1.16	Anpassung der Dimmkurve	81
<b>5.5.2</b>	<b>Nachlaufzeit (Karte)</b>	<b>82</b>
5.5.2.1	Nachlaufzeit (Parameter)	82
5.5.2.2	Nachlaufzeit überschreiben	82
5.5.2.3	Auslösung	83
5.5.2.4	Karenzzeit nach Abschalten im Halbautomatikbetrieb	83
5.5.2.5	Nachlaufzeit der Sensoren individuell einstellen (Richtungserkennung)	84
5.5.2.6	Kurzpräsenz	85
5.5.2.7	Selbstanpassung der Nachlaufzeit	85
<b>5.5.3</b>	<b>Einschaltsschwelle / Helligkeitssollwerte</b>	<b>86</b>
5.5.3.1	Einschaltsschwelle (Karte)	86
5.5.3.1.1	Helligkeitsabhängig schalten	86
5.5.3.1.2	Einschaltsschwelle in Lux	86
5.5.3.1.3	Einschaltsschwelle überschreiben	86
5.5.3.1.4	Zusätzliche Schwelle	86
5.5.3.1.5	Ermittlung der Ausschaltsschwelle	87
5.5.3.1.6	Hysterese der Ausschaltsschwelle	87
5.5.3.1.7	Tageslichtabhängige Abschaltverzögerung	87
5.5.3.1.8	Karenzzeit nach tageslichtabhängiger Abschaltung im Halbautomatikbetrieb	87
5.5.3.2	Helligkeitssollwerte (Karte)	88
5.5.3.2.1	Helligkeitssollwert	88
5.5.3.2.2	Helligkeitssollwert überschreiben	88
5.5.3.2.3	Zusätzlicher Sollwert / Festwert	89

5.5.3.2.4	Festwert beim Starten/Stoppen in %	89
5.5.3.2.5	Farbwert senden	89
<b>5.5.4</b>	<b>Schaltausgang / Regler Konfiguration</b>	<b>90</b>
5.5.4.1	Schaltausgang (Karte)	90
5.5.4.1.1	Melder sendet	91
5.5.4.1.1.1	Melder sendet → Schaltobjekt	91
5.5.4.1.1.2	Melder sendet → Wertobjekt	91
5.5.4.1.1.3	Melder sendet → Schalt- und Wertobjekt	92
5.5.4.1.1.4	Melder sendet → Szenennummer	92
5.5.4.1.2	Zykluszeit in Sekunden	92
5.5.4.2	Regler Konfiguration (Karte)	93
5.5.4.2.1	Startverhalten	93
5.5.4.2.1.1	Softstart	93
5.5.4.2.1.1.1	Relatives Dimmen	93
5.5.4.2.1.1.2	Sprung auf einen fixen Wert	94
5.5.4.2.1.1.3	Sprung auf einen kalkulierten Wert	95
5.5.4.2.1.1.4	Preset / User Mode (Last Level)	95
5.5.4.2.1.2	Lernzeit nach dem Starten	95
5.5.4.2.1.3	Hysterese	96
5.5.4.2.1.4	Minimale Regelungszeit, Beschleunigung der Regelung, falls dunkel, Maximaler Regelungsschritt	96
5.5.4.2.1.5	Minimum beim Regeln	97
5.5.4.2.1.6	Abschaltverzögerung beim Regelminimum	97
5.5.4.2.1.7	Karenzzeit nach Abschalten beim Regelminimum im Halbautomatikbetrieb	97
5.5.4.2.1.8	Offset zwischen Regelwert und Gruppe x	97
5.5.4.2.1.9	Zykluszeit in Sekunden	99
<b>5.6</b>	<b>HKLx: Melder Konfiguration</b>	<b>99</b>
5.6.1	Schaltausgang → Melder sendet	99
5.6.1.1	Schaltobjekt	100
5.6.1.2	Wertobjekt	100
5.6.1.3	HKL-Modus	100
5.6.2	Schaltausgang → Farbwert senden	101
<b>5.7</b>	<b>SL: Slave Konfiguration</b>	<b>101</b>
5.7.1	Einstellungen → Sperrzeit/Reset	101
<b>6</b>	<b>Liste der Datenpunkttypen</b>	<b>103</b>
<b>7</b>	<b>Diagnose / Fehlersuche</b>	<b>109</b>
<b>8</b>	<b>Service / Support</b>	<b>110</b>
8.1	Herstellergarantie	110
8.1.1	Produktcode	110
8.2	Kontaktdaten	110

# 1 Übersicht

Die KNX Generation 7-Familie von B.E.G. umfasst eine Vielzahl von Meldern. Die Familie ist in Baureihen unterteilt: PD2N, PD4N, PD9, PD11 und PICO sind Baureihen mit unterschiedlichen Erfassungsbereichen und Designs. Daneben gibt es Baureihen speziell für die Wandmontage (Indoor 180, Indoor 140-L) sowie eine Baureihe für den Außeneinsatz (RC plus next-N 230-KNXs-DX). Innerhalb einer Baureihe können noch Melder mit speziellen Eigenschaften existieren. So gibt es beispielweise einen PD4-Melder speziell für Korridore (K) und einen für große Höhen (GH) sowie diverse Ausführungen in KNX RF (Funk).



Die einzelnen Baureihen sind in drei unterschiedlichen Software-Ausführungen erhältlich. Die BA- (Basic) Variante ist für einfache, zweckmäßige Anwendungen vorgesehen. Die ST- (Standard) Variante bietet einen guten Funktionsumfang und die DX- (Deluxe) Variante bietet einen gehobenen Funktionsumfang. Beispielsweise ist eine HCL- oder RGB-Steuerung enthalten.

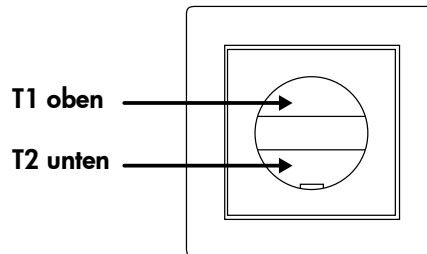
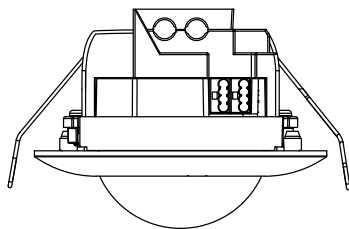
Typ	PD2			PD4			PD4 - GH	PD9 - (GH)	PD11		PICO		Indoor 140-L	Indoor 180		RC plus next-N	
	BA	ST	DX	BA	ST	DX	DX	DX	ST	DX	ST	DX	DX	ST	DX	DX	
<b>Funktionen</b>																	
Anzahl der Lichtfühler	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Anzahl der Bewegungssensoren	1	1	1	4	4	4	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3
Anzahl HKL-Ausgänge	-	3	3	-	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
Empfindlichkeitsanpassung PIR	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Fernbedienung bidirektional	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Endkundenfernbedienung	-	-	X	-	-	X	X	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X
Temperatursensor	-	-	X	-	-	X	X	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X
Geräuschsensor	-	-	X	-	-	X	-	-	-	X	-	-	-	-	X	-	-
Logikmodul	-	-	X	-	-	X	X	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X
Anwesenheitssimulation	-	-	X	-	-	X	X	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X
Interne Taster	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-
Internes Orientierungslicht	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-
Slave-Ausgang	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Slave-Eingang	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Schaltbetrieb	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Regelbetrieb	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Halbautomatik/Vollautomatik	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Lichtszenen	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Offset-Betrieb	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Orientierungslichtfunktion	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Einbrennfunktion	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Parameteränderungen über Objekt	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Selbstanpassung der Nachlaufzeit	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Kurzpräsenz	-	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Richtungserkennung	-	-	-	-	X	X	X	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X
Tageslichtabhängige Abschaltung	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
HCL- / RGB-Steuerung	-	-	X	-	-	X	X	X	-	X	-	X	X	-	X	X	X
KNX Secure	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

*Ausführung und Funktionen*

Die meisten Baureihen sind für verschiedene Einbauweisen erhältlich. Zur Auswahl stehen eine Deckeneinbau- (DE-) und eine Unterputz- (UP-) Variante. Darüber hinaus kann durch Verwendung eines Aufputz- (AP-) Sockels die UP-Variante auch für AP-Montage verwendet werden. Der Funktionsumfang wird nicht durch die verschiedenen Einbauvarianten beeinflusst, sondern hängt von der gewählten Software-Ausführung ab. Weitere Informationen und Zubehör sind auf den Produktseiten unserer Website zu finden.

Es gibt drei unterschiedliche ETS-Applikationen für die KNX Gen7-Familie. Diese sind die Varianten BA, ST und DX. Sie sind unabhängig von den Baureihen. Die BA-Applikation ist für die BA-Baureihen PD2N und PD4N nutzbar. Die ST-Applikation ist für die ST-Baureihen PD2N, PD4N, PD11, PICO und Indoor 180 nutzbar. Die DX-Applikation ist für die DX-Gerätevarianten PD2N, PD4, PD9, PD11, PICO, Indoor 180, Indoor 140-L und RC-plus next N nutzbar.

Da eine ETS-Applikation für unterschiedliche Baureihen nutzbar ist, kommt es vor, dass eine Baureihe aufgrund unterschiedlicher Hardwarekomponenten nicht alle Funktionen der Applikation unterstützt. Ein PD2N umfasst beispielsweise nur einen Sensor zur Bewegungserkennung. Ein PD4N hingegen hat 4 Sensoren. Mittels DX-Applikation kann die Empfindlichkeit der Sensoren eingestellt werden, d.h., dass 4 Parameter sichtbar sind. Umfasst der Melder nur einen Sensor, so sind drei der vier Parameter ohne Funktion. Als weiteres Beispiel wird die Tasterfunktion genannt, die einzig für den Indoor 140-L genutzt werden kann, da dieser zwei Tastflächen umfasst.





## 2 Allgemeines

### 2.1 Grundlegendes zum KNX-BUS

Zum Verständnis dieser Anleitung wird ein KNX-Inbetriebnahme- oder Projektierungskurs vorausgesetzt.

Damit Sie mit den B.E.G.-Applikationen arbeiten können, müssen diese zuerst in die ETS importiert werden. Es wird die ETS ab Version 5 unterstützt.

### 2.2 Symbolik

In der nachfolgenden Applikationsbeschreibung werden zur besseren Übersicht verschiedene Symbole verwendet. Diese Symbole sollen hier kurz erklärt werden.



Dieses Symbol weist auf Textpassagen hin, die unbedingt gelesen werden sollten, um Fehler bei der Projektierung und Inbetriebnahme zu vermeiden.

### 2.3 KNX Data Secure

KNX Data Secure ermöglicht die sichere Inbetriebnahme von und Kommunikation zwischen Geräten, die Data Secure unterstützen. Somit ist eine verschlüsselte Übertragung von Gruppenadressen zwischen zwei Geräten, die Data Secure unterstützen, möglich. Bei Data Secure können Geräte, welche Data Secure unterstützen, auch mit Geräten kommunizieren, welche kein Data Secure unterstützen. Ein Mischbetrieb in einem Projekt ist somit möglich. Sollen allerdings alle Daten einer Gruppenadresse verschlüsselt übertragen werden, so müssen alle Geräte, deren Objekte mit dieser Gruppenadresse verbunden sind, Data Secure unterstützen.

#### 2.3.1 Inbetriebnahme Data Secure

Es kann für jedes Gerät entschieden werden, ob die Inbetriebnahme gesichert oder ungesichert erfolgen soll. Erfolgt die Inbetriebnahme ungesichert, so ist das Gerät fortan wie ein normales Gerät ohne Data Secure zu verwenden. Standardmäßig ist in der ETS für alle Geräte beim Einfügen die sichere Inbetriebnahme aktiviert. Dieser Punkt kann vom Systemintegrator unter Gerät → Eigenschaften → Einstellungen geändert werden.

Erscheint die Meldung zum Eingeben des FDSK für das Gerät, können Sie diesen Dialog mit dem Button „Später“ überspringen. Data Secure kann auch nachträglich aktiviert werden, indem die „sichere Inbetriebnahme“ aktiviert wird und der FDSK vorhanden ist.

Um Secure-Geräte in Betrieb zu nehmen, ist wie folgt vorzugehen:

##### 1. Produktdatenbank laden:

Beim Laden der Produktdatenbank werden Sie in der Regel direkt aufgefordert, den FDSK (Factory Default Setup Key, s. 1.3.2) des Gerätes einzugeben.

Sie können den FDSK manuell eingeben oder den QR-Code via Kamera einlesen. Wollen Sie den FDSK nicht einlesen, kann dies auch zu einem späteren Zeitpunkt erfolgen. Um den FDSK nachträglich einzugeben, wählen Sie das jeweilige Projekt an und wählen den Reiter Sicherheit aus.

Hier können Sie nun den Button „Hinzufügen“ anwählen und den FDSK eingeben oder den QR-Code scannen. Der FDSK wird dann in Seriennummer und Fabrikschlüssel entschlüsselt. Die Zuordnung, welcher Schlüssel zu welchem Gerät gehört, erfolgt automatisch durch die ETS. Somit können alle im Projekt verwendeten FDSK nacheinander eingegeben werden.

##### 2. Download der Applikation:

Nun kann die Applikation in das Gerät heruntergeladen werden.

Um Geräte mit Data Secure in Betrieb nehmen zu können, muss mindestens die ETS 5.7 verwendet werden.

### 2.3.2 FDSK

Jedes Secure-Gerät wird mit dem „Factory Default Setup Key“ (FDSK) ausgeliefert. Jeder Melder der Generation 7 hat einen individuellen FDSK (Factory Default Setup Key). Diesen Schlüssel findet man in Form eines QR-Codes auf jedem Gerät. Dieser Schlüssel muss vom Systemintegrator in die ETS eingegeben werden. Daraus wird dann ein gerätespezifischer Werkzeugschlüssel erzeugt. Die ETS sendet den Werkzeugschlüssel über den KNX-Bus zu dem Gerät, das konfiguriert werden soll. Diese Übertragung wird mit dem FDSK-Schlüssel verschlüsselt und authentifiziert. Nach dieser Erstinbetriebnahme akzeptiert das Gerät nur noch den empfangenen Werkzeugschlüssel. Der FDSK wird für die weitere Übertragung nicht mehr benötigt, außer, das Gerät wird über den Master-Reset zurückgesetzt. Die FDSK aller Geräte eines Projektes **müssen** projektspezifisch aufbewahrt werden.

### 2.3.3 Master-Reset

Um den Master-Reset durchzuführen, ist folgende Abfolge erforderlich:

- Programmier-Taster kurz betätigen
- 0,5s warten
- Programmier-Taster kurz betätigen
- 0,5s warten
- Programmier-Taster kurz betätigen
- Busspannung abklemmen
- Programmier-Taster gedrückt halten, Busspannung anklemmen und weitere 5s gedrückt halten
- Programmier-Taster loslassen
- Programmier-LED leuchtet kurz auf

Nach ca. 20s ist das Gerät bereit zur Kommunikation.

## 2.4 Systembeschreibung KNX RF-Geräte

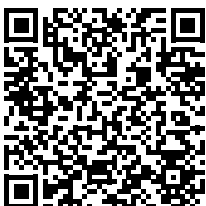
Das KNX RF-System ist ein herstellerunabhängiger KNX-Funkstandard, der im 868 MHz-Frequenzbereich arbeitet. Die maximale Reichweite liegt in Gebäuden bei ca. 30 m, im Freifeld bei bis zu 150 m. Mit KNX RF-Geräten können bestehende KNX-Anlagen ohne Busleitung erweitert werden. Sie unterstützen eine sichere Kommunikation auf RF-, sowie auf TP-Medienkoppler nach KNX Secure-Standard. Über den Medienkoppler werden drahtgebundene Systeme mit den RF-Geräten verbunden bzw. erweitert. Bei KNX RF handelt es sich um ein bidirektionales Funksystem, so dass die Geräte sowohl Informationen empfangen als auch senden können. Die Inbetriebnahme erfolgt, wie bei TP-Geräten, durch die ETS. Durch die Funk-Technologie stehen in der ETS zusätzliche Parameter zur Konfiguration zur Verfügung, ansonsten unterscheiden sich RF-Geräte funktional nicht zu den TP-Geräten.

#### ACHTUNG:



KNX RF-Geräte werden an Netzspannung 230V AC betrieben. Die Sicherheitshinweise gemäß der Bedienungsanleitung sind zu beachten.

Weitere Informationen finden Sie im KNX-RF Handbuch:



[https://www.beg-luxomat.com/files/downloads/de\\_DE/download-infomaterial/content/Handbuch\\_KNX-RF\\_de\\_V1.pdf](https://www.beg-luxomat.com/files/downloads/de_DE/download-infomaterial/content/Handbuch_KNX-RF_de_V1.pdf)

## 3 Grundlagen der Bewegungserkennung

### 3.1 Einleitung

Um einen einfachen Einstieg in diese Applikationsbeschreibung zu gewährleisten, soll zuerst auf die allgemeinen Funktionen eingegangen werden, welche die Bewegungserkennung und die Lichtauswertung sind.

### 3.2 Die Bewegungserkennung der KNX-Melder von B.E.G.

Die KNX-Melder arbeiten nach dem Passiv-Infrarot-System, das Wärmebewegungen registriert und in Signale umsetzt, die von einem Prozessor ausgewertet werden können. Das wichtigste Kriterium bei der Bewegungserkennung ist die richtige Wahl des Montageortes.

#### Montageort

Der Präsenzmelder sollte so montiert werden, dass die Hauptbewegungsrichtung immer tangential (seitlich zum Gerät) erfolgt. Die Lichtauswertung sollte, falls benötigt, immer an der dunkelsten Stelle des Raumes erfolgen. Nur so kann sichergestellt werden, dass ausreichend Licht im Raum vorhanden ist.

Folgende Störquellen können zu Fehleinschaltungen führen, da auch sie Temperaturdifferenzen erzeugen können:

1. Heizstrahler,
2. Lüftungssysteme, die warme oder kalte Luft abgeben,
3. Leuchten im direkten Erfassungsbereich.

Der Melder muss entsprechend weit entfernt von diesen Quellen montiert werden.

Sollen kleinste Bewegungen erkannt werden (z.B. Arbeiten mit der PC-Tastatur), empfehlen wir, den Montageort direkt über dem Schreibtisch zu wählen. So kann die Erfassung sicher gewährleistet werden.

Bitte unbedingt die bei den Geräten angegebene Montagehöhe einhalten. Niedrigere Montagehöhen reduzieren die Reichweite. Höhere Montagehöhen vergrößern die Reichweite bei gleichzeitig verringerter Erfassungsempfindlichkeit.

### 3.3 Funktionsweise des Geräts

Das Gerät steuert die Beleuchtung wahlweise bewegungsabhängig oder -unabhängig.

#### 3.3.1 Bewegungsabhängiger Betrieb (wie ein Präsenzmelder)

Bei dieser Funktionsweise ist zum Einschalten der Beleuchtung immer eine erkannte Bewegung erforderlich. Im Schaltbetrieb bleibt die Beleuchtung solange eingeschaltet, wie Bewegung erkannt wird, plus der eingestellten Nachlaufzeit. Im Regelbetrieb kann die Beleuchtung trotz erkannter Bewegung ausgeschaltet werden, sofern ausreichend Umgebungshelligkeit vorhanden ist.

#### 3.3.2 Bewegungsunabhängiger Betrieb (wie ein Dämmerungsmelder)

Bei dieser Funktionsweise schaltet das Gerät die Beleuchtung bei Unterschreiten des eingestellten Helligkeitswertes ein und bei Überschreiten wieder aus. Der Kanal reagiert also bewegungsunabhängig, nur abhängig von der Helligkeit.

Über einen Taster kann der Kanal aktiviert bzw. deaktiviert werden. Bei aktivierter Funktion steuert das Gerät beispielsweise tagsüber die Beleuchtung, wobei nachts der Betrieb nicht gewünscht ist und somit deaktiviert werden kann. Dies kann zum Beispiel in Werkshallen sinnvoll sein, in denen nur tagsüber gearbeitet wird, aber das Licht eingeschaltet werden muss, sobald ein bestimmter Lichtwert unterschritten wird.

### 3.4 Lichtauswertung

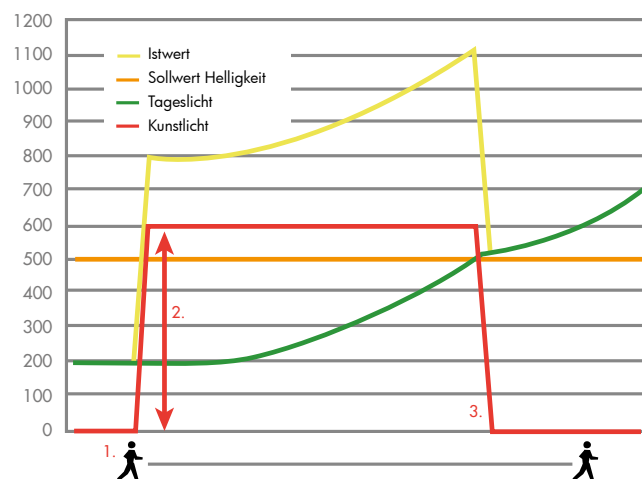
Der im Gerät integrierte Lichtfühler misst stetig die Umgebungshelligkeit und vergleicht sie mit der eingestellten Einschaltsschwelle (Schaltbetrieb) bzw. dem Sollwert (Regelbetrieb). Ist die Umgebungshelligkeit ausreichend, wird die Beleuchtung nicht zugeschaltet. Liegt die Umgebungshelligkeit unterhalb des eingestellten Helligkeitswertes, bewirkt im bewegungsabhängigen Betrieb eine Bewegung im Raum das Einschalten der Beleuchtung, im bewegungsunabhängigen Betrieb wird die Beleuchtung in diesem Fall auch ohne erkannte Bewegung eingeschaltet.

### 3.5 Schalt- und Regelbetrieb

Das Gerät kann in zwei Betriebsmodi betrieben werden: Schalt- und Regelbetrieb. Im Schaltbetrieb wird das Licht mittels 1-Bit-Schalttelegrammen ein- und ausgeschaltet. Hierfür wird auf der Aktorseite ein Schaltaktor benötigt. Im Regelbetrieb ist ein Dimmaktor erforderlich. Es werden 1-Byte-Dimmtelegramme (Wert Prozent) auf den Bus gesendet.

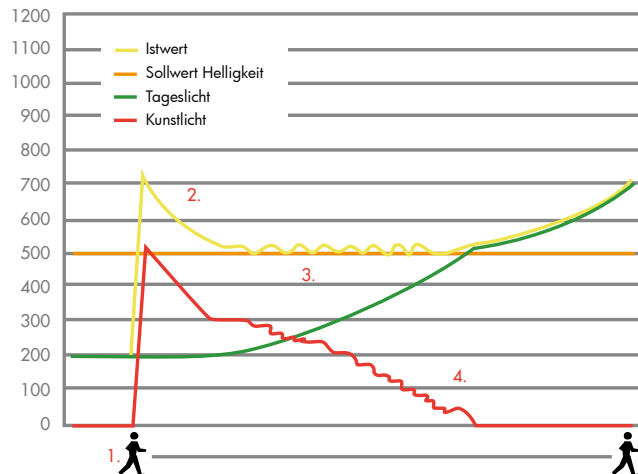
Der im Raum gewünschte Helligkeitswert kann frei gewählt werden. Im Schaltbetrieb wird von einer Einschaltsschwelle gesprochen. Diese gibt an, unterhalb welchen Helligkeitswertes der Melder das Licht einschalten soll. Wurde eine Schwelle von 500 Lux eingestellt und beträgt die Umgebungshelligkeit (Tageslicht) 200 Lux, so schaltet das Gerät die Beleuchtung ein (1). Der dadurch hervorgerufene Lichtsprung der geschalteten Lampe wird gemessen (2).

Bei einem Lichtsprung von 600 Lux schaltet der Melder die Beleuchtung aus (3), sobald die Summe aus Lichtsprung und der angestiegenen Umgebungshelligkeit 1100 Lux beträgt. Damit steht die geschaltete Lichtmenge (Lichtsprung) nicht mehr zur Verfügung. Die Umgebungshelligkeit beträgt nun 500 Lux (1100 Lux – 600 Lux), was genau dem Wert entspricht, der als Helligkeitsschwelle eingestellt wurde.



Bei der Lichtregelung wird nicht von einer Helligkeitsschwelle gesprochen, sondern von einem Sollwert. Das Gerät sendet nun Dimm-Telegramme auf den Bus. Liegt der Wert der Umgebungshelligkeit (Tageslicht) unterhalb des Sollwertes und registriert der Melder eine Bewegung (1), so schaltet er das Licht ein (parametrierbar, hier im Beispiel auf 100 %).

Von der dann ermittelten Helligkeit (2) wird das Licht soweit heruntergedimmt, bis der Sollwert erreicht wird. Von nun an regelt der Melder das Licht (3) und hält die Helligkeit im Raum auf einem konstanten Wert (Sollwert), bis ein Kunstlichtanteil von 0 % erreicht ist (4).

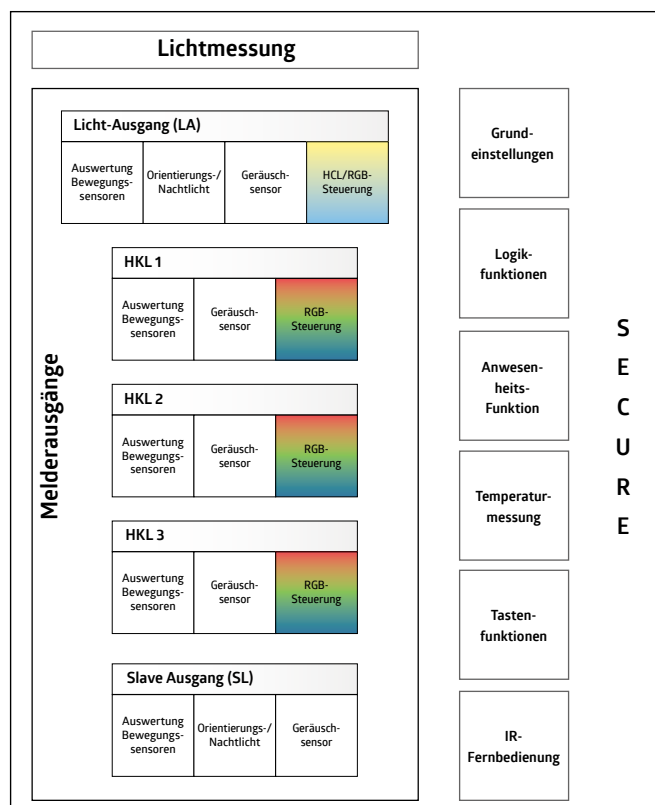


### 3.6 Funktionsblöcke des Melders

Der Präsenzmelder umfasst fünf Ausgänge, den Licht-Ausgang (LA), die HKL-Ausgänge (HKL 1 bis HKL 3) und den Slave-Ausgang (SL). Um die Funktion des automatischen Schaltens/Regelns zu realisieren, greifen alle Ausgänge auf die Sensoren zu. Die Lichtmessung wird einheitlich für alle Ausgänge eingestellt, es kann aber für jeden Ausgang eine eigene Einschaltsschwelle bzw. für den Licht-Ausgang LA im Regelbetrieb bis zu zwei Sollwerte und ein Festwert (%) festgelegt werden. Die Empfindlichkeit der Bewegungs- und Geräuscherkennung kann für jeden Ausgang angepasst werden.

Der wichtigste Ausgang ist der Licht-Ausgang (LA). In diesem Block wird die eigentliche Funktion des Präsenzmelders (Lichtregelung, tageslichtabhängige Abschaltung und HCL-Steuerung) realisiert. Der Slave-Ausgang (SL) dient zur Erweiterung des Erfassungsbereiches. Des Weiteren stehen noch drei HKL-Ausgänge (Heizung, Klima, Lüftung) zur Verfügung. Mit diesen Ausgängen können energieträchtige Systeme, wie z. B. Klimaanlage, angesteuert werden. Auch eine RGB-Steuerung ist möglich.

Zusatzfunktionen können im jeweiligen Block eingestellt werden. Der Umfang der Zusatzfunktionen ist abhängig von der Meldervariante (s. Kapitel 1) und dem verwendeten Meldertyp.



Die Applikation bietet die Möglichkeit, für jeden Ausgang einzeln die Funktionen zu aktivieren, die benötigt werden. Im ersten Schritt der Parametrierung sollte festgelegt werden, wie viele und welche Ausgänge benötigt werden, und diese in der ETS aktiviert werden.

Häufig soll in einem Raum das Licht in Abhängigkeit von Tageslicht und der Anwesenheit von Personen geregelt werden. Dazu wird der Licht-Ausgang (LA) benötigt. Im Raum befinden sich des Weiteren HKL- (Heizung / Klima / Licht) Geräte, die ebenfalls mittels Melder automatisch geschaltet werden sollen. Je nach Anzahl müssen hierfür die HKL-Ausgänge HKL1 bis HKL 3 hinzugeschaltet werden. Je nach Größe des Raums ist ein Slave-Gerät erforderlich, dass über den Slave-Ausgang (SL) gesteuert wird.

## 4 Allgemeiner Aufbau der Applikation

### VORSICHT



Die Reihenfolge der Kapitel in dieser Applikationsbeschreibung entspricht der Reihenfolge in der ETS.

In der Applikation sind vier Hauptkarten, die die Grundeinstellungen ermöglichen. Diese sind

1. Melder Konfiguration
2. Lichtmessung Konfiguration
3. Taster Konfiguration
4. Weitere Konfiguration

Da der Lichtausgang standardmäßig aktiviert ist, ist eine fünfte Karte „LA: Melder Konfiguration“ sichtbar.

5. LA: Melder Konfiguration

### 4.1 Melder Konfiguration

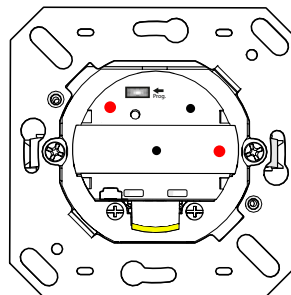
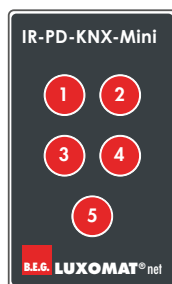
Auf dieser Karte können die fünf Ausgänge des Melders aktiviert bzw. deaktiviert werden. Für jeden aktivierten Kanal wird unterhalb der Karte „Weitere Konfiguration“ die jeweilige Karte mit den Einstellungsmöglichkeiten sichtbar. Diese werden dann in einem anderen Kapitel beschrieben.

### 4.2 Lichtmessung Konfiguration

Hier können die Einstellungen für die Lichtmessung parametrisiert werden.

### 4.3 Taster Konfiguration

Auf dieser Karte können die beiden Tasten PB1 und PB2 des Indoor 140-L sowie die fünf Tasten der kleinen Fernbedienung aktiviert bzw. deaktiviert werden. Für jede aktivierte Taste wird unterhalb der Karte „Weitere Konfiguration“ die jeweilige Karte mit den Einstellungsmöglichkeiten sichtbar. Diese werden dann in einem anderen Kapitel beschrieben.



### 4.4 Weitere Konfiguration

Unter der Karte Weitere Konfiguration sind die Karten

- HCL (Human Centric Lighting)
- Logik
- Simulation
- Temperaturmessung
- Fernbedienung
- Geräuschsensor
- Bewegungs-/IR-LED
- Testbetrieb
- Startverzögerung
- Telegrammwiederholungen (nur bei RF-Geräten)

zu finden.

HCL, Logik und Simulation können aktiviert bzw. deaktiviert werden. Bei aktivierter Funktion erscheint unten auf der linken Seite mit den verfügbaren Karten die jeweilige Karte mit den Einstellungsmöglichkeiten. Die auf dieser neu sichtbaren Karte verfügbaren Einstellungsmöglichkeiten werden nicht in einem gesonderten Kapitel, sondern im entsprechenden Kapitel zur Karte „Weitere Konfiguration“ erläutert.

Die anderen Parameter können direkt eingestellt werden, ohne dass eine weitere Karte sichtbar wird.



## 5 Karten und Parameter

### 5.1 Melder Konfiguration - Einstellungen

#### 5.1.1 Licht-Ausgang (LA)

Der Licht-Ausgang kann deaktiviert werden sowie bewegungsunabhängig oder bewegungsabhängig arbeiten.

Für beide Varianten steht ein Tastereingang zur Verfügung. Hiermit kann der Kanal über ein 1-Bit-Telegramm manuell ein- bzw. ausgeschaltet werden. Der Kanal bleibt solange ein- bzw. ausgeschaltet, bis eine Nachlaufzeit lang keine Bewegung mehr erkannt wurde. Die erkannte Bewegung wird über die rote Bewegungs-/IR-LED angezeigt.

<b>Licht-Ausgang (LA)</b>	
Lichtausgang	deaktiviert
	<b>bewegungsabhängig</b>
	bewegungsunabhängig

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
44	LA: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-

#### VORSICHT



Die Parameter für den bewegungsunabhängigen Betrieb (wie ein Dämmerungsmelder) sind wie die Funktionen, die für den bewegungsabhängigen Betrieb beschrieben werden. Es sind aber weniger Einstellungsmöglichkeiten vorhanden. Bitte entnehmen Sie die Beschreibung der Funktionen dem entsprechenden Kapitel für den bewegungsabhängigen Betrieb.

#### 5.1.2 Betriebsart

Bei der Betriebsart kann ausgewählt werden, ob das Gerät im Schalt- oder Regelbetrieb arbeiten soll.

Im Schaltbetrieb wird die Beleuchtung über 1-Bit-Telegramme geschaltet.

#### ACHTUNG



Bei diversen PDxx-RF-KNXs-DX wird zusätzlich das im Melder integrierte Relais geschaltet (siehe Produktdatenblatt der betreffenden Melder).

Bei Verwendung des Melders in der Betriebsart Regelbetrieb sendet der Melder über ein Wertobjekt ein Telegramm (1 Byte) an den Aktor (DIM, DALI) für eine tageslichtabhängige Regelung. Somit regelt der Melder die angeschlossene Beleuchtung auf den eingestellten Helligkeitssollwert.

<b>Licht-Ausgang (LA)</b>	
Betriebsart	Schaltbetrieb
	<b>Regelbetrieb</b>

#### Schaltbetrieb

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
67	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-


**Regelbetrieb**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
67	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Regelwert (Gruppe Nähe Melder)	X	-	X	X	X

**5.1.3 HKL-Ausgänge**

Der Melder verfügt über drei HKL-Ausgänge (HKL 1 – HKL 3). Die Kanäle sind Schaltausgänge und können lichtunabhängig auf Grund von Bewegung aktiviert werden, aber auch lichtabhängig schalten, also wie der Licht-Ausgang (LA) im Schaltbetrieb. Jeder der drei Kanäle ist unabhängig und kann individuell genutzt werden. Die Funktionen sind bei allen drei Kanälen identisch.

Für jeden aktivierten HKL-Kanal wird eine neue Karte „HKL(x): Melder Konfiguration“ sichtbar, auf der die Einstellungsmöglichkeiten vorhanden sind.

<b>VORSICHT</b>	
	Die Parameter, die für die HKL-Kanäle genauso sind wie für den Lichtausgang, werden nicht gesondert beschrieben. Die Erläuterung dieser Parameter ist dann in dem entsprechenden Kapitel für den Lichtausgang zu finden.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
89	HKL1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
104	HKL2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
119	HKL3: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-

Jeder Kanal verfügt über einen separaten Tastereingang. Hiermit kann der Kanal über ein 1-Bit-Telegramm manuell ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
79	HKL1: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
94	HKL2: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
109	HKL3: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-

**5.1.4 Slave (SL)**

Slave-Geräte dienen zur Vergrößerung des Erfassungsbereiches und senden bei erkannter Bewegung eine Information an das Master-Gerät. Der Vorteil der Gen7-Melder liegt darin, dass die Master-Funktionen auch dann erhalten bleiben, wenn das Gerät als Slave konfiguriert ist. Dies bedeutet, dass ein Master-Gerät auch als Slave für ein anderes Master-Gerät arbeiten kann.

Auf der Karte „Melder Konfiguration > Einstellungen“ kann der Parameter „Slave“ aktiviert werden. Nun kann das Kommunikationsobjekt 26 (Ausgang - Slave) beispielsweise mit dem Kommunikationsobjekt 43 (LA: Eingang – Slave) oder auch den Slave-Eingangsobjekten der HKL-Kanäle des Master-Gerätes verknüpft werden.

Bei einfachen Systemen genügt es, alle Slave-Ausgänge mit dem Slave-Eingang des entsprechenden Kanals des Master-Gerätes zu verbinden. Erkennt ein Slave-Gerät eine Bewegung, so sendet es diese Information an das Master-Gerät. Dieses übernimmt die komplette logische Auswertung, wie die Helligkeitserkennung oder die Vorgabe der Nachlaufzeit, und schaltet bei Bedarf ein.

<b>Slave-Ausgang</b>	
SL	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Nach Aktivierung des Slave-Ausgangs wird eine Karte „SL: Slave Konfiguration“ sichtbar, auf der weitere Einstellungen vorgenommen werden können.

**VORSICHT**



Die Parameter, die für den Slave-Kanal genauso sind wie für den Lichtausgang, werden nicht gesondert beschrieben. Die Erläuterung dieser Parameter ist dann in dem entsprechenden Kapitel für den Lichtausgang zu finden.

**Slave-Gerät:**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
26	SL: Ausgang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	-	X	-

**Master-Gerät:**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
43	LA: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
78	HKL1: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
93	HKL2: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
108	HKL3: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-

## 5.2 Lichtmessung Konfiguration

### Grundlagen

Ein Melder führt die Lichtmessung an der Zimmerdecke durch, da er auch dort montiert ist. Dabei wird das Licht gemessen, das als Sonnenlicht und Kunstlicht im Raum vorhanden ist und zur Decke reflektiert wird. Es wird jedoch nicht das gesamte Licht reflektiert, da der Reflexionsgrad stark von der Bodenbeschaffenheit oder dem Mobiliar beeinflusst wird. Der an der Decke gemessene Lichtwert entspricht somit nicht der Raumhelligkeit. Daher muss der Reflexionsfaktor ermittelt und der KNX-Melder an die jeweiligen Gegebenheiten angepasst werden.

### Reflexionsfaktor

Der Melder misst das Licht, welches vom Boden, der Arbeitsoberfläche oder den Wänden reflektiert wird. Der Reflexionsfaktor ist das Verhältnis des Lichtwertes, der an der Raumdecke gemessen wird, und dem auf der Arbeitsoberfläche gemessenen Wert. Somit ergibt sich ein Reflexionsfaktor, welcher bei normalen Raumbedingungen bei 1:2 bis 1:3 liegt. Bei der Berechnung des Reflexionsfaktors wird das Verhältnis zwischen Kunst- und Tageslicht ebenfalls berücksichtigt. Da das Spektrum des Tageslichts größer ist als das des Kunstlichts, wird das Kunstlicht standardmäßig mit einem Verhältnis 1:4 bewertet, das Tageslicht mit 1:2.

Je nach Gerät weist der Melder bis zu zwei Lichtsensoren auf. Lichtsensor 1 befindet sich bei Meldern mit 2 Lichtsensoren im Außenring, Lichtsensor 2 hinter der Linse. Bei Meldern mit nur einem Lichtsensor ist der Sensor hinter der Linse Sensor 1. Der hinter der Linse angeordnete Lichtsensor misst das Licht des gesamten Raums (Mittelwert), wohingegen der Sensor im Außenring des Melders eine punktuellere Messung durchführt.

Zusätzlich steht ein Kommunikationsobjekt zur Verfügung. Dadurch kann beispielsweise der Lichtwert eines Slave-Gerätes an einer anderen Stelle im Raum genutzt werden.

### Arten der Lichtmessung

Neben der Kommunikation mit dem B.E.G. BLE/IR-Adapter über Infrarot stehen dem Melder bis zu drei Quellen für die Lichtmessung zur Verfügung:

**(1)**

Lichtsensor 1: Dieser Lichtsensor befindet sich bei Meldern mit 2 Lichtsensoren im Außenring des Melders, bei Meldern mit einem Lichtsensor hinter der Linse.

(2)

Lichtsensord 2: Dieser Sensor befindet sich bei Meldern mit 2 Lichtsensoren hinter der Linse.

(3)

Kommunikationsobjekt 8 (Lichtsensord: Eingang Helligkeit): Dieses ermöglicht das Einbinden externer Lichtsensoren.

Es stehen zwei Arten der Lichtmessung zur Verfügung. Entweder wird der kleinste von bis zu drei Quellen gemessene Lichtwert ermittelt oder die drei Quellen können zueinander gewichtet werden.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu drei Quellen)	<b>deaktiviert</b> aktiviert

Wenn der Parameter deaktiviert ist, handelt es sich um eine gewichtete Messung. Bei Aktivierung wird der kleinste gemessene Lichtwert verwendet:

### 5.2.1 Gewichtete Messung

Bei Geräten mit mehr als einem Lichtsensor kann die Gewichtung zwischen Sensor 1, Sensor 2 und dem Kommunikationsobjekt 8 „Lichtsensord: Eingang Helligkeit“ (Quellen) eingestellt werden. Somit wird eine unterschiedlich starke Einflussnahme der verschiedenen Sensoren bewirkt.

Die Gewichtung der verschiedenen Lichtsensoren spielt in Räumen mit schwierigen Lichtsituationen eine Rolle.

Wird beispielsweise der interne Lichtsensor verwendet, reagiert dieser extrem auf wechselnde Lichtverhältnisse, da er einen Mischwert des Lichts aus dem kompletten Raum bekommt. Der optionale Lichtsensor im Außenring misst das Licht eher punktuell und ist somit nicht so empfindlich gegen äußere Einflüsse. Jedoch ist eine Veränderung der Lichtsituation in unmittelbarer Nähe des Messpunktes problematisch. Wird der Melder beispielsweise über dem Schreibtisch montiert, welcher eine dunkle Arbeitsfläche hat, führt ein weißes Blatt Papier zu einer Veränderung der Lichtsituation, was zur Folge haben kann, dass der Melder die Beleuchtung herunterdimmt. Durch eine Gewichtung der Sensoren können diese Beeinflussungen abgeschwächt werden.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Gewichtung Lichtsensor 1 (0 = wird nicht verwendet) <small>((nur sichtbar bei „Deaktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“</small>	0...10 <b>(1)</b>

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Gewichtung Lichtsensor 2 (0 = wird nicht verwendet) <small>((nur sichtbar bei „Deaktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“</small>	0...10 <b>(0)</b>

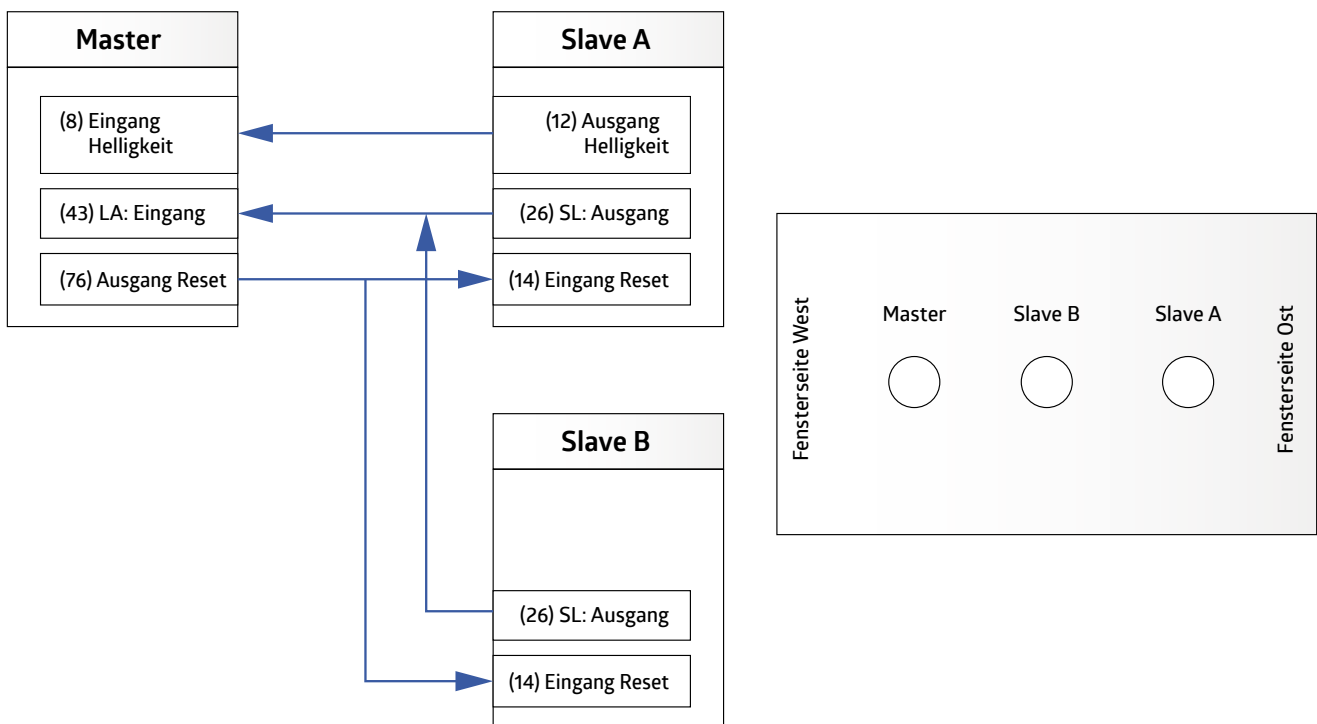
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Gewichtung Kommunikationsobjekt Helligkeit (0 = wird nicht verwendet) <small>((nur sichtbar bei „Deaktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“</small>	0...10 <b>(0)</b>

Falls ein Meldertyp oder eine Meldervariante eine Quelle nicht unterstützt, muss für diese Quelle in der ETS eine „0“ (= nicht vorhanden) gesetzt werden.

**5.2.2 Kleinster gemessener Lichtwert**

Weist ein Raum zwei sich gegenüberliegende Fensterfronten auf, so wird im Laufe des Tages der dunkelste Punkt des Raumes von der einen zur anderen Fensterfront wandern. Da die Lichtmessung immer bezogen auf den dunkelsten Punkt des Raumes ausgelegt werden soll, empfiehlt es sich, hier ein Master-Slave-System oder einen Melder mit einem zusätzlichen externen Helligkeitssensor zu installieren.

Befindet sich das Master-Gerät morgens an der sonnenabgewandten Seite, wobei sich das Slave-Gerät zu diesem Zeitpunkt auf der sonnenzugewandten Seite befindet, berücksichtigt das Master-Gerät den eigenen Helligkeitswert bei der Messung. Es vergleicht zusätzlich den eigenen gemessenen Lichtwert mit dem vom Slave-Gerät gemessenen Wert. Sobald aufgrund des sich verändernden Sonnenstandes der gemessene Helligkeitswert des Slave-Gerätes niedriger ist als der des Master-Geräts, wird dieser als Grundlage für die Lichtregelung verwendet. Somit ist eine Messung des Helligkeitswertes an der dunkelsten Stelle auch bei wechselnden Lichtverhältnissen gewährleistet.



<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Lichtsensoren 1 <small>(nur sichtbar bei „Aktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“)</small>	<b>verwenden</b>
	nicht verwenden
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Lichtsensoren 2 <b>(GERÄTEVARIANTE MIT ZWEI SENSOREN!)</b> <small>(nur sichtbar bei „Aktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“)</small>	<b>verwenden</b>
	nicht verwenden
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Kommunikationsobjekt Helligkeit <small>(nur sichtbar bei „Aktivierung Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“)</small>	<b>verwenden</b>
	nicht verwenden


Ist dieser Parameter aktiviert (bei gleichzeitiger Deaktivierung der Ermittlung des Reflexionsfaktors über den BLE/IR-Adapter), kann eine Naturlichtanpassung vorgenommen werden. Dies ist erforderlich, weil die Naturlichtverhältnisse sich aufgrund des unterschiedlichen Sonnenstandes im Laufe des Tages verändern und diese bei der Lichtmessung nicht genau gemessen werden können. Der Kunstlichtanteil wird beim Master- und beim Slave-Gerät als identisch

angenommen. Sollte also der niedrigste Lichtwert vom Slave-Gerät gemessen werden, wird dessen Lichtwert für die Lichtregelung verwendet. Da der gemessene Wert jedoch durch das Master-Gerät ausgewertet wird, muss der Reflexionsfaktor des Kommunikationsobjekts Helligkeit mit in die Berechnung einfließen. Dies geschieht über die Angabe des Faktors des Kommunikationsobjekts 8 zur Naturlichtanpassung in %. Steht dieser Wert auf 100, wird der Reflexionsfaktor des Master-Gerätes verwendet. Wird der Faktor auf 50 gesetzt, wird der Reflexionsfaktor des Masters halbiert oder beim Wert 200 verdoppelt.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Faktor Kommunikationsobjekt 8 zur Naturlichtanpassung in % <small>(nur sichtbar, wenn Parameter „Verwendung des kleinsten gemessenen Lichtwertes (von bis zu 3 Quellen)“ aktiviert ist.)</small>	0...200 <b>(100)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
8	Lichtsensord: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeit	X	-	X	X	X

Das Kommunikationsobjekt „Helligkeit“ wird von der Applikation überwacht. Fällt der externe Lichtsensor aus, wird er aus der Messung herausgenommen und Lichtfühler 1 übernimmt automatisch die Messung. Die Überwachung basiert auf der parametrisierten Überwachungszeit. Der Melder bekommt den Lichtwert je nach Einstellung für das Slave-Gerät „zyklisch“ oder „bei Änderung“.

INFO	
	Der Sendezyklus des Slave-Gerätes muss innerhalb der Überwachungszeit des Master-Gerätes liegen.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Kommunikationsobjekt Helligkeit bei Busspannungswiederkehr auslesen <small>(nur sichtbar bei „verwenden“)</small>	<b>aktiviert</b> deaktiviert

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Überwachen des Kommunikationsobjekts Helligkeit in Minuten (0= keine Überwachung) <small>(nur sichtbar bei „verwenden“)</small>	0...255 <b>(10)</b>

### 5.2.3 Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe des BLE/IR-Adapters (Art.-Nr. 93067)

Wird die Helligkeit am Arbeitsplatz durch eine Helligkeitsmessung an der Zimmerdecke und einen Reflexionsfaktor ermittelt, treten immer Messungenauigkeiten auf. Durch den optionalen BLE/IR-Adapter (Zubehör, Artikelnummer 93067) kann die Messung deutlich verbessert werden.

Der BLE/IR-Adapter wird auf dem Arbeitsplatz platziert (wobei sich der Melder in Sichtverbindung befinden muss). Somit misst er immer dort, wo auch die Sollhelligkeit sein soll. Er sendet Infrarotsignale mit dem gemessenen Helligkeitswert zum Melder.

Der BLE/IR-Adapter kann wahlweise wie folgt eingesetzt werden:

#### Permanent empfangen

In diesem Modus sendet der BLE/IR-Adapter die gemessene Helligkeit zum Melder. Der Melder ermittelt aus diesem Wert dann dynamisch einen Reflexionsfaktor, er passt also den Faktor ständig an die aktuelle Situation an. Fällt der BLE/IR-Adapter aus, so nimmt der Melder den zuletzt gültigen Wert. In diesem Fall blinkt die Bewegungs-LED des Melders, um zu signalisieren, dass über IR kein Signal mehr empfangen wird.

## 24h-Lernphase

Die Lernphase kann mit Hilfe eines Kommunikationsobjektes und/oder der Fernbedienung aktiviert bzw. deaktiviert werden. Der BLE/IR-Adapter verbleibt in diesem Fall nur für den entsprechenden Zeitraum auf dem Arbeitsplatz und der Melder speichert die gemessene Lichtkurve über den Zeitraum ab und benutzt diese als Grundlage für die Lichtregelung.

Ein zusätzlicher Korrekturwert von +/- 200 Lux kann bei Ungenauigkeiten eingegeben werden.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>							
Ermittlung des Reflexionsfaktors über BLE/IR-Adapter		<b>deaktiviert</b>					
		aktiviert					
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>							
Gemessene Lichtwerte werden über BLE/IR-Adapter empfangen <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Ermittlung des Reflexionsfaktors über BLE/IR-Adapter“)</small>		<b>permanent</b>					
		während der 24h Lernphase					
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>							
Korrekturwert In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Ermittlung des Reflexionsfaktors über BLE/IR-Adapter“)</small>		-200...200 (0)					
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>							
Lernphase starten/stoppen <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Ermittlung des Reflexionsfaktors über BLE/IR-Adapter“ und „Gemessene Lichtwerte werden über BLE/IR-Adapter empfangen“ während der 24h Lernphase“)</small>		<b>über Kommunikationsobjekt</b>					
		über Fernbedienung					
		über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung					
Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
9	Lichtsensor: Eingang (DPT 1.010)	Lernen Start/Stop	X	-	X	-	-

### 5.2.4 Anpassung des gemessenen Wertes mittels externer Messwerte

Es wird unterschieden zwischen „Mischlicht“ und „Kunstlicht und Tageslicht“. Des Weiteren kann der Parameter deaktiviert werden.

Ist der Parameter aktiviert, können Werte manuell eingegeben werden, die unter der Decke und auf der Arbeitsfläche gemessen werden.

Es muss jeweils der Helligkeitswert auf dem Arbeitsplatz und am Melder ermittelt werden. In der Einstellung „Mischlicht“ sind somit zwei Messwerte und in der Einstellung „Kunstlicht und Naturlicht“ vier Messwerte zu ermitteln.

#### Kunstlicht:

Bei dieser Messung darf nur das geschaltete Licht vorhanden sein. Natürliches Licht darf nicht in den Raum fallen. Eine Messung kann somit nur in der Nacht oder bei geschlossenen Rollläden erfolgen.

#### Tageslicht:

Hier muss die Messung nur mit dem einfallenden Naturlicht durchgeführt werden. Alle im Raum vorhandenen Leuchten müssen ausgeschaltet sein.

#### Mischlicht:

Die Messungen werden bei eingeschalteter Beleuchtung (die Leuchten, die der Melder schalten/regeln soll) und einfallendem Naturlicht durchgeführt.

Bei deaktivierter Einstellung wird von einem Reflexionsfaktor von 1:1 ausgegangen. Ein zusätzlicher Korrekturwert von +/- 200 Lux kann bei Ungenauigkeiten eingegeben werden.

Um bestmögliche Ergebnisse bei der Lichtregelung zu erzielen, wird die Einstellung „Kunst- und Naturlicht“ empfohlen.

Lichtmessung Konfiguration	
Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe von externen Messwerten	deaktiviert
	Mischlicht
	<b>Kunst- und Naturlicht</b>

### Vorgehensweise:

#### Bei Einstellung „Mischlicht“:

##### Schritt 1:

Der Parameter „Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe von externen Messwerten“ muss zunächst deaktiviert werden, damit der gemessene Lichtwert des Melders auf den Bus ausgegeben wird. Der Helligkeitswert sollte zyklisch gesendet werden. (siehe Kapitel 4.4)

##### Schritt 2:

Jalousien öffnen, Beleuchtung einschalten.

Lichtwert des Melders unter der Decke notieren.

Lichtwert des Luxmeters auf der Arbeitsoberfläche notieren.

##### Schritt 3:

Parameter „Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe von externen Messwerten“ aktivieren und die gemessenen Werte eintragen.

#### Bei Einstellung „Kunst- und Naturlicht“

##### Schritt 1:

Der Parameter „Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe von externen Messwerten“ muss zunächst deaktiviert werden, damit der gemessene Lichtwert des Melders auf den Bus ausgegeben wird.

##### Schritt 2:

Jalousien schließen, Beleuchtung einschalten.

Lichtwert des Melders unter der Decke notieren.

Lichtwert des Luxmeters auf der Arbeitsoberfläche notieren.

##### Schritt 3:

Jalousien öffnen, Beleuchtung ausschalten.

Lichtwert des Melders unter der Decke notieren.

Lichtwert des Luxmeters auf der Arbeitsoberfläche notieren.

Parameter „Anpassung des gemessenen Wertes mit Hilfe von externen Messwerten“ aktivieren und die gemessenen Werte eintragen.



Nach dem Eintragen der entsprechenden Lichtwerte wird der berechnete Lichtwert auf den Bus ausgegeben. Der Wert des Luxmeters auf der Arbeitsoberfläche sollte nun ähnlich des ausgegebenen Wertes auf dem Bus sein.

Für mehr Informationen:



INFO	
	Ist der Parameter Kunst- und Naturlicht gewählt, wird der berechnete Lichtwert erst auf den Bus ausgegeben, wenn der Melder die eingestellte Lernzeit absolviert hat.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Kunstlicht – Messwert Decke In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Kunst- und Naturlicht“)</small>	1...2000 <b>(100)</b>
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Kunstlicht – Messwert Arbeitsoberfläche In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Kunst- und Naturlicht“)</small>	1...2000 <b>(400)</b>
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Naturlicht – Messwert Decke In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Kunst- und Naturlicht“)</small>	1...2000 <b>(100)</b>
<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Naturlicht – Arbeitsoberfläche In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Kunst- und Naturlicht“)</small>	1...2000 <b>(200)</b>

Wird der Parameter „Mischlicht“ gewählt, entfallen die Werte für Naturlicht.

### 5.2.5 Helligkeitswert senden

Der gemessene Helligkeitswert kann mit Hilfe des Parameters „Helligkeitswert senden“ für die Lichtmessung über das externe Helligkeitsobjekt verwendet werden. Dieses Objekt steht sowohl bei den Master- als auch bei den Slave-Geräten zur Verfügung. Der gemessene Lichtwert wird im Aus-Zustand gesendet. Im Ein-Zustand wird er **erst nach der Ermittlung der Ausschaltswelle** oder bei **Einstellung „Mischlicht“** gesendet, um den genauen Wert zu erhalten. Das Senden erfolgt wahlweise zyklisch oder bei Änderung.

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Helligkeitswert senden	<b>deaktiviert</b>
	bei Änderung
	zyklisch
	bei Änderung und zyklisch

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Zykluszeit <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Helligkeitswert senden“)</small>	00:01...60:00 mm:ss <b>(00:05)</b>

<b>Lichtmessung Konfiguration</b>	
Änderung In LUX <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Helligkeitswert senden“)</small>	1...200 <b>(10)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
10	Lichtsensor Ausgang (DPT 9.004)	Helligkeit	X	-	-	X	-

### 5.3 Taster Konfiguration

Unter der Karte „Taster Konfiguration“ können die Tasten PB1 und PB2 (Indoor 140-L) einzeln aktiviert oder deaktiviert werden. Weiterhin kann für die 5-Tasten-Fernbedienung, die für die DX-Variante verfügbar ist, jede Taste (IR1 bis IR5) einzeln aktiviert oder deaktiviert werden.

Bei Aktivierung einer Option (PB sowie IR) wird dann jeweils auf der linken Seite eine neue Karte sichtbar, auf der Einstellungsmöglichkeiten vorhanden sind.

<b>Taster Konfiguration</b>	
PB 1	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
PB 2	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
IR 1	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
IR 2	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
IR 3	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
IR 4	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>Taster Konfiguration</b>	
IR 5	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

 **Auf der bei aktivierter Taste sichtbaren Karte „PBx: Konfiguration“ bzw. „IRx: Konfiguration“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

### 5.3.1 Entprellzeit in ms (PBx/IRx: Konfiguration)

Die einstellbare Dauer beschreibt den Zeitraum, den das Signal mindestens anliegen muss, bevor es ausgewertet werden kann. Die Entprellzeit verhindert, dass kurze Störungen als Signal erkannt werden.

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Entprellzeit in ms	30 ... 200 ( <b>30</b> )

### 5.3.2 Betriebsart (PBx/IRx: Konfiguration)


Es stehen die folgenden Optionen zur Auswahl:

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Betriebsart	<b>Schalten</b>
	Dimmen
	Jalousie / Rollladen
	Szene

#### 5.3.2.1 Weitere Parameter für Betriebsart: „Schalten“

Die gewählte und entsprechend parametrisierte Taste kann bei dieser Betriebsart zum Schalten beispielsweise von Beleuchtung verwendet werden, wobei durch Drücken und/oder Loslassen eine Aktion erfolgen kann.

In den Parametern stehen zunächst verschiedene Objekttypen zur Wahl. Mit dem Objekttyp „Schalten“ werden 1-Bit-Telegramme gesendet, um ein-, aus- oder umzuschalten. Bei der Zwangsführung wird mit einem 2-Bit-Telegramm mit einer höheren Priorisierung geschaltet, um ggf. eine Automatik zu übersteuern. Über den Prozentwert (8 Bit) kann ein Lichtniveau vorgegeben werden.

<b>INFO</b>	
	Im Umschaltbetrieb ist es erforderlich, dass der Melder eine Rückmeldung bekommt, wenn die Last von extern umgeschaltet wird. Entweder erfolgt die externe Umschaltung über das Objekt / die Gruppenadresse „Schalten“, die auch der Melder nutzt, oder der Aktor sendet eine Rückmeldung, die dann auf das Objekt / die Gruppenadresse „Rückmeldung Umbetrieb“ gelegt werden muss. Beide Möglichkeiten sind gleichwertig.

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Objekttyp	<b>Schalten</b>
	Zwangsführung
	Wert in %

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Drücken der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp Schalten)	keine <b>Einschalten</b> Ausschalten Umschalten

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Loslassen der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp „Schalten“)	<b>keine</b> Einschalten Ausschalten Umschalten

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Drücken der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp „Zwangsführung“)	keine <b>Zwangsgeführt ein „3“</b> Zwangsgeführt aus „2“ Zwangsführung inaktiv „0“

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Loslassen der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp „Zwangsführung“)	<b>keine</b> Zwangsgeführt ein „3“ Zwangsgeführt aus „2“ Zwangsführung inaktiv „0“

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Drücken der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp „Wert in %“)	keine <b>Wert senden</b>

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Wert in % (nur sichtbar beim Objekttyp „Wert senden“)	0 ... 100 ( <b>0</b> )

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Loslassen der Taste (nur sichtbar beim Objekttyp „Wert in %“)	keine <b>Wert senden</b>

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Wert in % (nur sichtbar beim Objekttyp „Wert senden“)	0 ... 100 ( <b>0</b> )

Weiterhin kann die Sperrfunktion aktiviert oder deaktiviert werden. Bei aktivierter Sperrfunktion kann die Reaktion jeweils für das Sperren und das Entsperrern gewählt werden, sowie die Reaktion bei Busspannungswiederkehr.

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Sperrfunktion	<b>deaktiviert</b> aktiviert


PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion beim Sperren (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	<b>keine</b> wie beim Drücken der Taste wie beim Loslassen der Taste

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion beim Entsperrern (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	<b>keine</b> wie beim Drücken der Taste wie beim Loslassen der Taste

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion bei Busspannungswiederkehr	<b>keine</b> wie beim Drücken der Taste wie beim Loslassen der Taste

### 5.3.2.2 Weitere Parameter für Betriebsart: „Dimmen“

Beim Dimmen wird zwischen langem und kurzem Tastendruck unterschieden. Eine kurze Betätigung schaltet das Licht ein oder aus, eine lange dimmt das Licht hoch oder runter.

INFO	
	Im Umschaltbetrieb ist es erforderlich, dass der Melder eine Rückmeldung bekommt, wenn die Leuchte von extern umgeschaltet wird. Entweder erfolgt die externe Umschaltung über das Objekt / die Gruppenadresse „Dimmen“, die auch der Melder nutzt, oder der Aktor sendet eine Rückmeldung, die dann auf das Objekt / die Gruppenadresse „Rückmeldung Umbetrieb“ gelegt werden muss. Beide Möglichkeiten sind gleichwertig.

Der 4-Bit Dimmbefehl wird durch einen langen Tastendruck ausgelöst. Die Länge des langen Tastendruckes kann eingestellt werden.

PBx/IRx > Einstellungen	
Langer Tastendruck ab in 100ms Schritten	3 ... 50 ( <b>6</b> )

Die Dimmrichtung kann entweder mit zwei getrennten Tasten für Heller und Dunkler oder mit einer Taste für beide Richtungen gesteuert werden. Die Dimmrichtung wird durch erneutes langes Drücken umgekehrt.

PBx/IRx > Einstellungen	
Dimmrichtung	Heller
	Dunkler
	<b>Heller und dunkler (umschalten)</b>

PBx/IRx > Einstellungen	
Dimmschritt heller in %	<b>100</b>
	50
	25
	12
	6
	3
	1,5

PBx/IRx > Einstellungen	
Dimmschritt dunkler in %	100
	50
	25
	12
	6
	3
	1,5

PBx/IRx > Einstellungen	
Sperrfunktion	deaktiviert
	aktiviert

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion beim Sperren (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	keine
	Einschalten
	Ausschalten
	Prozentwert

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion beim Entsperren (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	keine
	Einschalten
	Ausschalten
	Prozentwert

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion bei Busspannungswiederkehr	keine
	Einschalten
	Ausschalten
	Prozentwert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
126	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
136	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
141	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
146	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
151	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
156	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
123	PB1: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
128	PB2: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
133	IR1: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
138	IR2: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
143	IR3: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
148	IR4: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
153	IR5: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
124	PB1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
129	PB2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
135	IR1: Eingang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
140	IR2: Eingang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
145	IR3: Eingang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
150	IR4: Eingang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
155	IR5: Eingang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
126	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
136	IR1: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
141	IR2: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
146	IR3: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
151	IR4: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
156	IR5: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-


Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
125	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
130	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
135	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
140	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
145	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
150	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
155	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-

**5.3.2.3 Weitere Parameter für Betriebsart: „Jalousie / Rollladen“**

Zur Steuerung von Jalousien bzw. Rollläden werden der Schritt- und der Fahrbefehl benötigt. Diese können über den kurzen bzw. langen Tastendruck definiert werden. Langes Drücken der Taste löst den Fahrbefehl aus und mit dem kurzen Tastendruck kann gestoppt bzw. schrittweise gefahren werden.

In der Regel wird mehr als ein Schrittbefehl hintereinander ausgeführt, um die Lamellen einzustellen. Eine Änderung der Richtung erfolgt erst nach Ablauf eines Zeitfensters.

INFO	
	Im Umschaltbetrieb ist es erforderlich, dass der Melder eine Rückmeldung bekommt, wenn die Jalousie / der Rollladen von extern gesteuert wird. Entweder erfolgt die externe Umschaltung über das Objekt / die Gruppenadresse „Fahrbefehl“, die auch der Melder nutzt, oder der Aktor sendet eine Rückmeldung, die dann auf das Objekt / die Gruppenadresse „Rückmeldung Umbetrieb“ gelegt werden muss. Beide Möglichkeiten sind gleichwertig.

Der 4-Bit-Dimmbefehl wird durch einen langen Tastendruck ausgelöst. Die Länge des langen Tastendruckes kann eingestellt werden.

PBx/IRx > Einstellungen	
Langer Tastendruck ab in 100ms Schritten	3 ... 50 ( <b>6</b> )

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion bei kurzem Tastendruck	keine
	Schritt aufwärts
	Schritt abwärts
	<b>Schritt aufwärts/abwärts (umschalten)</b>

PBx/IRx > Einstellungen	
Schritte in gleicher Richtung in 100ms Schritten	5 ... 50 ( <b>20</b> )

PBx/IRx > Einstellungen	
Reaktion bei langem Tastendruck	keine
	Bewegung aufwärts
	Bewegung abwärts
	<b>Bewegung aufwärts/abwärts (umschalten)</b>



<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Sperrfunktion	<b>deaktiviert</b> aktiviert

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Lamelle Reaktion beim Sperren <small>(nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)</small>	<b>keine</b> Schritt aufwärts Schritt abwärts

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Lamelle Reaktion beim Ent Sperren <small>(nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)</small>	<b>keine</b> Schritt aufwärts Schritt abwärts

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Jalousie Reaktion beim Sperren <small>(nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)</small>	<b>keine</b> Bewegung aufwärts Bewegung abwärts

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Jalousie Reaktion beim Ent Sperren <small>(nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)</small>	<b>keine</b> Bewegung aufwärts Bewegung abwärts

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Lamelle Reaktion bei Busspannungswiederkehr	<b>keine</b> Schritt aufwärts Schritt abwärts

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Jalousie Reaktion bei Busspannungswiederkehr	<b>keine</b> Bewegung aufwärts Bewegung abwärts

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittobjekt	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittobjekt	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 1.007)	Lamelle Stopp-/Schrittobjekt	X	-	X	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 1.007)	Lamelle Stopp-/Schrittobjekt	X	-	X	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 1.007)	Lamelle Stopp-/Schrittobjekt	X	-	X	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 1.007)	Lamelle Stopp-/Schrittobjekt	X	-	X	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 1.007)	Lamelle Stopp-/Schrittobjekt	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
123	PB1: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-
128	PB2: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
133	IR1: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-
138	IR2: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-
143	IR3: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
148	IR4: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-
153	IR5: Ausgang (DPT 1.008)	Fahrbefehl	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
126	PB1: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
136	IR1: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-
141	IR2: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-
146	IR3: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-
151	IR4: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-
156	IR5: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
125	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
130	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
135	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
140	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
145	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
150	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
155	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-

**5.3.2.4 Weitere Parameter für Betriebsart: „Szene“**

Eine Szene dient dazu, bestimmte, teils voneinander abhängige „Schaltzustände“ zu kombinieren.

Beispielsweise können im Wohn- und Essbereich unterschiedliche Szenen zum Essen oder Fernsehen eingerichtet werden. Wahlweise können hierzu die Beleuchtung, die Beschattung und auch die Aktorik der Steckdosen miteinander kombiniert werden. Beispielsweise kann bei der Szene „Fernsehen“ die Beleuchtung auf ein niedriges Niveau gedimmt und der Rollladen / die Jalousie geschlossen werden. Im gewerblichen Bereich können Szenen Anwendung in Konferenzräumen finden. Als Beispiel: Bei der Szene „Besprechung“ fahren alle Lampen auf 100 %, wohingegen bei der Szene „Vortrag“ das Licht gedimmt wird, die Jalousien geschlossen werden und die Leinwand heruntergefahren wird.

Es können Szenen sowohl gelernt als auch abgerufen werden. In den Parametern kann die entsprechende Szenennummer 0 ... 63 gewählt und bei aktiviertem Parameter „Szene lernen“ mit dem langen Tastendruck die entsprechende Szene eingelernt werden.

PBx/IRx > Einstellungen	
Szenennummer	1... 64 (1)

Wird dieser Parameter aktiviert, kann mittels eines langen Tastendrucks die Szene eingelernt werden, wenn der nachfolgende Parameter aktiviert wurde.

PBx/IRx > Einstellungen	
Szene lernen	deaktiviert
	aktiviert

Der lange Tastendruck zum Lernen der Szene kann hier definiert werden.

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Langer Tastendruck ab in 100ms Schritten	3 ... 50 (50)

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Sperrfunktion	<b>deaktiviert</b> aktiviert

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Sperren (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	<b>keine</b> Szene abrufen

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion beim Entsperren (nur sichtbar bei Sperrfunktion „aktiviert“)	<b>keine</b> Szene abrufen

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Reaktion bei Busspannungswiederkehr	<b>keine</b> Szene abrufen

<b>PBx/IRx &gt; Einstellungen</b>	
Szenennummer (nur sichtbar bei „Szene abrufen“)	1 ... 64 (1)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	-	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	-	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	-	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	-	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
125	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
130	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
135	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
140	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
145	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
150	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
155	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-

## 5.4 Weitere Konfiguration

### 5.4.1 HCL

HCL ist die Abkürzung für Human Centric Lighting. Bei HCL wird die Farbtemperatur und die Helligkeit von kompatiblen DALI-Leuchten (DALI Device Type 8) im Tagesverlauf automatisch verändert. Diese Veränderung erfolgt langsam und

nicht wahrnehmbar in kleinen Schritten. Die Beleuchtung orientiert sich am natürlichen Tageslicht, wodurch Wohlbefinden, Leistungsfähigkeit und der natürliche Schlafrhythmus positiv beeinflusst werden.

Die Ansteuerung der Leuchten erfolgt über ein geeignetes DALI/KNX-Gateway. (Empfehlung: Art. Nr. 93302)

Auf dieser Karte kann die Funktion einzig aktiviert oder deaktiviert werden. Bei aktivierter Funktion erscheint auf der linken Seite die Karte „HCL: Konfiguration“ mit den Einstellungsmöglichkeiten.

<b>Weitere Konfiguration &gt; HCL</b>	
HCL	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „HCL: Konfiguration“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

#### 5.4.1.1 Gebäudetyp (HCL: Konfiguration)

Es kann zwischen vorgegebenen und frei wählbaren HCL-Kurven jeweils für den Gebäudetyp Büro, Industrie und Schule gewählt werden.

<b>HCL: Konfiguration &gt; Gebäudetyp</b>	
Gebäudetyp <small>(nur sichtbar HCL „aktiviert“)</small>	<b>Büro (fest vorgegeben)</b>
	Industrie (fest vorgegeben)
	Schule (fest vorgegeben)
	Büro (änderbar)
	Industrie (änderbar)
	Schule (änderbar)

Für die jeweilige Variante „fest vorgeschrieben“ gibt es hinterlegte HCL-Kurven, die über 24 Stunden den Helligkeitswert und die dazugehörige Farbtemperatur vorgeben.

Alle Profile sind so ausgelegt, dass sie von morgens bis zum Nachmittag mit steigender Helligkeit und Farbtemperatur aktivierend wirken. Während der Mittagszeit und ab dem späten Nachmittag wird die aktivierende Wirkung reduziert. Die Beleuchtung geht in den warmweißen Bereich und auf das untere Lichtniveau. Über Nacht bleibt die Beleuchtung auf dieser Einstellung.

#### 5.4.1.2 Automatische Anpassung (HCL: Konfiguration)

Wird eine fest vorgegebene Kurve gewählt, werden die Daten der Kurve bei der automatischen Anpassung angezeigt. Bei Auswahl einer änderbaren Kurve können die Werte der Kurve pro Stunde angepasst werden. Dies gilt sowohl für die Farbtemperatur (K) als auch für den Helligkeitswert (Lux). Der Bereich für die Farbtemperatur liegt zwischen 1000 und 12000 K, der Bereich für die Helligkeit zwischen 5 und 2000 Lux.

#### INFO



Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für geänderte Kurven.

Die Werte für die festgelegten Kurven sind wie folgt:

#### Büro

Uhrzeit	Farbtemperatur in K	Helligkeitswert in Lux
01:00	3500	500
02:00	3500	500
03:00	3500	500
04:00	3500	500
05:00	3500	500
06:00	3500	500
07:00	5500	350

Uhrzeit	Farbtemperatur in K	Helligkeitswert in Lux
08:00	5500	350
09:00	5500	350
10:00	5500	350
11:00	3500	500
12:00	3500	500
13:00	5500	350
14:00	5500	350
15:00	3500	500
16:00	3500	500
17:00	3500	500
18:00	3500	500
19:00	3500	500
20:00	3500	500
21:00	3500	500
22:00	3500	500
23:00	3500	500
24:00	3500	500

## Industrie

Uhrzeit	Farbtemperatur in K	Helligkeitswert in Lux
01:00	3500	150
02:00	3500	150
03:00	3500	150
04:00	3500	150
05:00	3500	150
06:00	3500	150
07:00	3500	150
08:00	3500	150
09:00	5500	350
10:00	5500	350
11:00	5500	350
12:00	3500	150
13:00	3500	150
14:00	5500	350
15:00	5500	350
16:00	3500	150
17:00	3500	150
18:00	3500	150
19:00	3500	150
20:00	3500	150
21:00	3500	150
22:00	3500	150
23:00	3500	150
24:00	3500	150

## Schule

Uhrzeit	Farbtemperatur in K	Helligkeitswert in Lux
01:00	3500	500
02:00	3500	500
03:00	3500	500
04:00	3500	500
05:00	3500	500

Uhrzeit	Farbtemperatur in K	Helligkeitswert in Lux
06:00	3500	500
07:00	5500	350
08:00	5500	350
09:00	5500	350
10:00	5500	350
11:00	5500	500
12:00	3500	500
13:00	3500	350
14:00	5500	350
15:00	5500	350
16:00	3500	500
17:00	3500	500
18:00	3500	500
19:00	3500	500
20:00	3500	500
21:00	3500	500
22:00	3500	500
23:00	3500	500
24:00	3500	500

**5.4.1.3 Einstellungen (HCL: Konfiguration)**

Damit der Melder die Werte der Kurve gemäß der aktuellen Uhrzeit senden kann, benötigt er die Zeitinformation über ein Kommunikationsobjekt. Hier kann zwischen dem DPT 10.001 für Uhrzeit und dem DPT 19.001 für Uhrzeit und Datum gewählt werden.

<b>HCL: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Quelle der Uhrzeit	<b>Uhrzeit Format (DPT 10.001)</b> Uhrzeit u. Datum Format (DPT 19.001)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
30	HCL: Eingang (DPT 10.001) (DPT 19.001)	Uhrzeit / Uhrzeit und Datum	X	-	X	-	-

Der Referenzwert der Helligkeit für die Kurven liegt standardmäßig bei 500 Lux. Dieser Referenzwert kann angepasst werden. Somit verschiebt sich die gesamte Kurve je nach Referenzwert und dem Wert der Helligkeitsverschiebung über Kommunikationsobjekt 33 nach oben oder nach unten.

**Beispiel:**

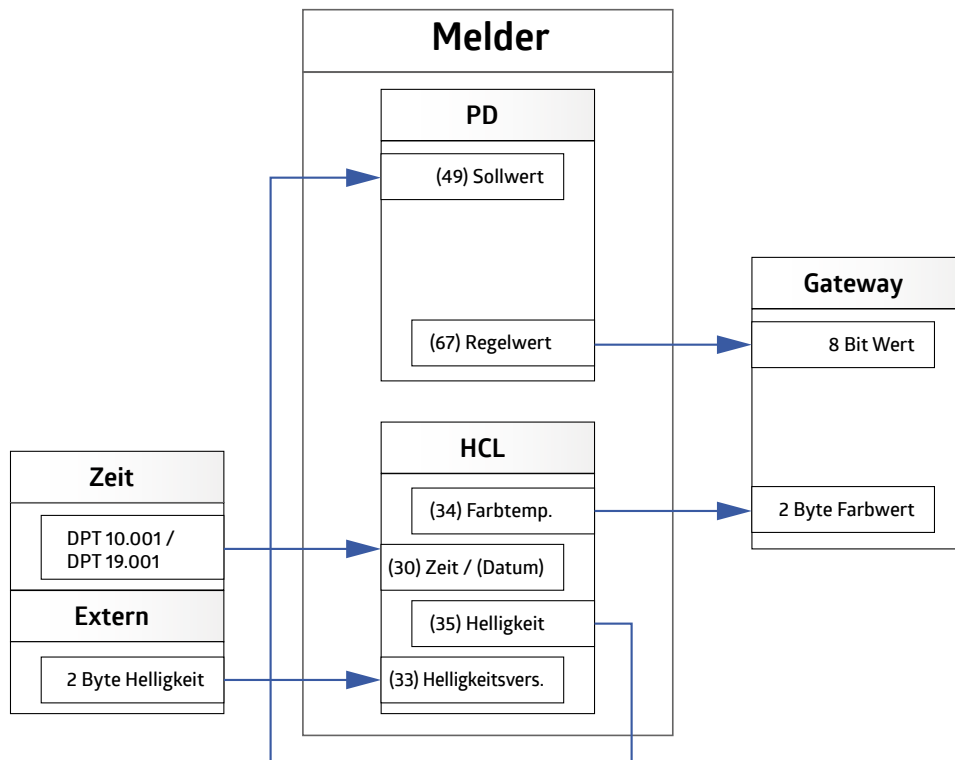
Liegt der Referenzwert bei 500 Lux und der externe Wert über das Kommunikationsobjekt 33 ist 600 Lux, so verschieben sich alle Werte der Kurve um 100 Lux nach oben.

<b>HCL: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Referenzwert zur Helligkeitsverschiebung in Lux	5 ... 2000 ( <b>500</b> )

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
33	HCL: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeitsverschiebung	X	-	X	-	-

Die Kommunikationsobjekte für die Farbtemperatur (34) und den Regelwert (67) werden mit den Eingangsobjekten des Aktors verbunden. Das Helligkeitsobjekt aus dem HCL-Modul (35) wird mit dem Sollwertobjekt des Melders (49) verknüpft, da der Helligkeitswert im Falle der HCL-Steuerung abhängig von der hinterlegten Kurve ist (siehe Bild).

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
34	HCL: Ausgang (DPT 7.006)	Farbtemperatur	X	-	-	X	-
35	HCL: Ausgang (DPT 9.004)	Helligkeitswert	X	-	-	X	-



#### 5.4.1.4 Szenenfunktion (HCL: Konfiguration)

Es stehen insgesamt vier Szenen zur Verfügung, wobei bei drei Szenen (Szene 2-4) die Möglichkeit besteht, feste Farbtemperatur- und Helligkeitswerte zu definieren, beispielsweise für Veranstaltungen oder Prüfungssituationen in der Schule. Wird die Szene 1 gewählt, wird der aktuelle Zeitpunkt in der Kurve verwendet.

HCL: Konfiguration > Szenenfunktion	
Szene 2-4 Farbtemperatur in K	1000 ... 12000 ( <b>3500</b> )
Szene 2-4 Helligkeit in Lux	5 ... 2000 ( <b>500</b> )

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
31	HCL: Eingang (DPT 17.001)	Szene	X	-	X	-	-

#### 5.4.1.5 Sperrfunktion (HCL: Konfiguration)

Nach Aktivierung der Sperrfunktion kann die Beleuchtung wahlweise mit einem festen Farb- und Helligkeitswert eingeschaltet werden.

HCL: Konfiguration > Sperrfunktion	
Sperrfunktion	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Es kann mit einem „1“ oder „0“- Telegramm gesperrt werden. Das jeweils invertierte Telegramm hebt die Sperre wieder auf.

<b>HCL: Konfiguration &gt; Sperrfunktion</b>	
Sperrn mit	1
	0

Es kann gewählt werden, ob die Farbtemperatur und / oder die Helligkeit beim Aktivieren der Sperre gesendet werden soll.

<b>HCL: Konfiguration &gt; Sperrfunktion</b>	
Farbtemperatur beim Aktivieren der Sperrfunktion senden	deaktiviert
	aktiviert

<b>HCL: Konfiguration &gt; Sperrfunktion</b>	
Farbtemperatur in K <small>(nur sichtbar bei Farbtemperatur senden aktiviert)</small>	1000 ... 12000 <b>(3500)</b>

<b>HCL: Konfiguration &gt; Sperrfunktion</b>	
Helligkeit beim Aktivieren der Sperrfunktion senden	deaktiviert
	aktiviert

<b>HCL: Konfiguration &gt; Sperrfunktion</b>	
Helligkeit in Lux <small>(nur sichtbar bei Helligkeit senden aktiviert)</small>	5 ... 2000 <b>(500)</b>

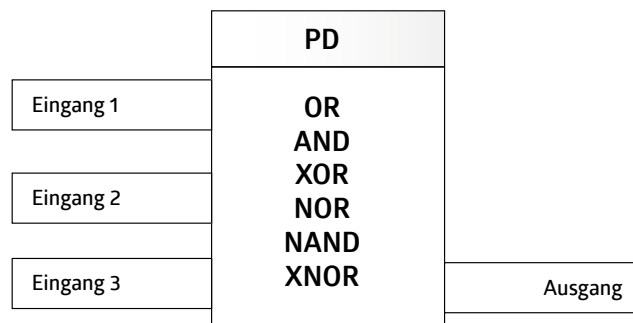
Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
32	HCL: Eingang (DPT 1.001)	Sperrn	X	-	X	-	-

### 5.4.2 Logik

Die Geräte der DX-Variante verfügen über Logikfunktionen, die in zwei identische Module unterteilt sind. Pro Modul stehen drei Eingänge und ein Ausgang zur Verfügung, wobei der dritte Eingang auf der Karte „L(x): Logik Konfiguration“ separat aktiviert werden muss.


Neben dem Objekttyp kann gewählt werden, ob der Logikeingang „0“ bzw. „1“ ist, wenn der gewählte Objekttyp  $\geq$  oder  $\leq$  einem bestimmten Wert ist. Dieser ist abhängig vom gewählten Objekttyp.

Die Sendebedingung des Ausgangs kann ebenso wie das Verhalten nach Busspannungswiederkehr definiert werden. Da die Logikmodule 1 und 2 identisch aufgebaut sind, wird die Funktion für L1 / L2 gemeinsam erklärt.





<b>Weitere Konfiguration: &gt; Logik</b>	
L1 / L2	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

 **Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „L(x): Logik Konfiguration“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

#### 5.4.2.1 Einstellungen ( L(x): Logik Konfiguration)

Das zu verwendende Logikgatter, mit dem die Eingänge mit dem Ausgang verknüpft werden sollen, kann hier ausgewählt werden.

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Logikgatter	<b>OR</b>
	AND
	XOR
	NOR
	NAND
	XNOR

#### 5.4.2.2 Eingang 1-3 ( L(x): Logik Konfiguration)

Da die Eingänge 1-3 identisch aufgebaut sind, wird die Funktion für die Eingänge gemeinsam erklärt. Allerdings muss der dritte Eingang gesondert aktiviert werden, damit die Parameter sichtbar werden.

Zunächst kann der Zustand des Logikeingangs (1 oder 0) nach Busspannungswiederkehr definiert werden.

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>	
Logikeingang nach Busspannungswiederkehr	1
	<b>0</b>

Bei den Objekttypen stehen unterschiedliche Datenpunkttypen zur Auswahl. Jeder Eingang kann je nach Anwendung mit dem entsprechenden Datenpunkttyp versehen werden.

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>	
Objekttyp	<b>1Bit (DPT 1.001)</b>
	1 Byte Prozent (DPT 5.001)
	1 Byte Zähler (DPT 5.010)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 6.010)
	2 Byte Float (DPT 9.x)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)
	4 Byte Float (DPT 14.x)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x)

Über Vergleicher können die Bedingungen für die einzelnen Eingänge definiert werden. Hier können abhängig vom ausgewählten Datenpunkttyp die Werte für den logischen Zustand „1“ bzw. „0“ eingestellt werden.

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>	
Logikeingang ist „0“ bei	<b>kleiner gleich</b> größer gleich

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>	
Logikeingang ist „1“ bei	kleiner gleich <b>größer gleich</b>

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>		
Werte bei „0“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 <b>(0)</b>
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 <b>(20)</b>
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 <b>(30)</b>
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 <b>(-80)</b>
	2 Byte Float (DPT 9.x) (ohne Nachkommastelle)	-671088 ... 670760 <b>(100)</b>
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 <b>(100)</b>
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 <b>(100)</b>
	4 Byte Float (DPT 14.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(100)</b>
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 2147483646 <b>(100)</b>
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(100)</b>

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Eingang 1-3</b>		
Werte bei „1“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 <b>(1)</b>
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 <b>(80)</b>
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 <b>(220)</b>
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 <b>(80)</b>
	2 Byte Float (DPT 9.x) (ohne Nachkommastelle)	-671088 ... 670760 <b>(500)</b>
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 <b>(500)</b>
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 <b>(500)</b>
	4 Byte Float (DPT 14.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(500)</b>
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 2147483646 <b>(500)</b>
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(500)</b>

### 5.4.2.3 Ausgang (L(x): Logik Konfiguration)

Bei der Konfiguration des Ausgangs kann zunächst eingestellt werden, wann der Ausgang das Ergebnis des Logikgatters sendet. Hierbei besteht die Möglichkeit, dies bei jeder Änderung, bei Änderung von „0“ auf „1“ oder von „1“ auf „0“ einzustellen. Bei der Einstellung „bei Eingangsupdate“ sendet der Ausgang den Zustand, auch wenn der gleiche Wert am Eingang nochmals gesendet wird.

<b>L(x): Logik Konfiguration &gt; Ausgang</b>	
Senden	<b>bei Änderung</b>
	bei Änderung von „0“ auf „1“
	bei Änderung von „1“ auf „0“
	bei Eingangsupdate

Es kann festgelegt werden, ob der Ausgang bei Busspannungswiederkehr das Ergebnis senden darf oder nicht.

L(x): Logik Konfiguration > Ausgang	
Senden bei Busspannungswiederkehr	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>

Bei den Objekttypen stehen auch hier unterschiedliche Datenpunkttypen zu Auswahl. Der Ausgang kann je nach Anwendung mit dem entsprechenden Datenpunkttyp versehen werden.

L(x): Logik Konfiguration > Ausgang	
Objekttyp	<b>1Bit (DPT 1.001)</b>
	1 Byte Prozent DPT 5.001)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)
	2 Byte Float (DPT 9.x)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)
	4 Byte Float (DPT 14.x)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)
4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x)	

Die Bedingungen für den Ausgang können ebenfalls definiert werden. Abhängig vom ausgewählten Datenpunkttyp können die Werte für den logischen Zustand „1“ bzw. „0“ eingestellt werden.

L(x): Logik Konfiguration > Ausgang		
Werte bei „0“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 <b>(0)</b>
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 <b>(0)</b>
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 <b>(0)</b>
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 <b>(-128)</b>
	2 Byte Float (DPT 9.x) (ohne Nachkommastelle)	-671088 ... 670760 <b>(0)</b>
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 <b>(0)</b>
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 <b>(-1000)</b>
	4 Byte Float (DPT 14.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(0)</b>
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 2147483646 <b>(0)</b>
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(0)</b>

L(x): Logik Konfiguration > Ausgang		
Werte bei „1“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 <b>(1)</b>
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 <b>(100)</b>
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 <b>(255)</b>
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 <b>(127)</b>
	2 Byte Float (DPT 9.x) (ohne Nachkommastelle)	-671088 ... 670760 <b>(1000)</b>
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 <b>(1000)</b>
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 <b>(1000)</b>
	4 Byte Float (DPT 14.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(1000)</b>
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 2147483646 <b>(1000)</b>
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483647 ... 2147483646 <b>(1000)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
157	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 1	X	-	X	-	-
158	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 2	X	-	X	-	-
159	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 3	X	-	X	-	-
160	L1: Ausgang (abhängig vom DPT)	Ausgang	X	-	-	X	-
161	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 1	X	-	X	-	-
162	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 2	X	-	X	-	-
163	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 3	X	-	X	-	-
164	L2: Ausgang (abhängig vom DPT)	Ausgang	X	-	-	X	-

### 5.4.3 Simulation

Bei der Anwesenheitssimulation schaltet der Melder die Beleuchtung an Kanal LA nach Zufallsprinzip ein und aus. Wird die Funktion aktiviert, erscheint eine neue Karte auf der linken Seite.

<b>Weitere Konfiguration: &gt; Simulation</b>	
SIMU	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „SIMU: Logik Konfiguration“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

#### 5.4.3.1 Einstellungen (SIMU: Konfiguration)

Wird der eingestellte Helligkeitssollwert bzw. die eingestellte Einschaltswelle unterschritten, startet bei aktivierter Funktion die Simulation. Die Simulationsdauer kann festgelegt werden.

Aufgrund unterschiedlicher Belegung in den unterschiedlichen Räumen kann eine minimale Ein- und Ausschaltzeit vorgegeben werden. Zusätzlich ist es erforderlich, eine generierte Zufallszeit festzulegen, um die Grenzen der Intervalle zu setzen.

Wird beispielsweise eine minimale Einschaltzeit von 10 Minuten und eine generierte Zufallszeit von 20 Minuten gewählt, bleibt die Beleuchtung mindestens 10 Minuten bis maximal 30 Minuten eingeschaltet. Das gleiche Prinzip gilt auch für die Ausschaltzeit.

In Räumen mit viel Präsenz wird also die Einschaltzeit eher lang gewählt und die Ausschaltzeit kurz, wobei in Fluren und Sozialräumen die Ausschaltzeit länger gewählt wird.

Nach Ablauf der eingestellten Simulationszeit endet die Simulation aufgrund der Zufallszeiten dynamisch und startet morgens ab einer Helligkeit von 100 Lux automatisch wieder, bis die eingestellte Einschaltswelle überschritten wird. Bei Eintritt der Abenddämmerung wird die Simulation erneut gestartet.

Bei Betreten des Bereiches, für den die Anwesenheitssimulation aktiv ist, wird die Simulation durch die erkannte Bewegung außer Kraft gesetzt und die Beleuchtung gemäß den Einstellungen für vorhandene Präsenz geschaltet bzw. geregelt. Auch Taster können verwendet werden. Nachdem die Person den Bereich wieder verlassen hat, wird die Simulation nach Ablauf der eingestellten Nachlaufzeit fortgeführt.

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Simulationszeit in Stunden	1 ... 24 <b>(5)</b>

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Minimale Einschaltzeit in Minuten	1 ... 255 <b>(10)</b>

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Zusätzliche automatisch generierte Zufallseinschaltzeit bis maximal in Minuten	1 ... 255 <b>(20)</b>

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Minimale Ausschaltzeit in Minuten	1 ... 255 <b>(10)</b>

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Zusätzliche automatisch generierte Zufallsausschaltzeit bis maximal in Minuten	1 ... 255 <b>(20)</b>

Die Funktion ist in der Betriebsart „Schalten“ nur aktiv, wenn der Parameter „Helligkeitsabhängig Schalten“ aktiviert ist!

Die Anwesenheitssimulation wird durch Ansprechen des Kommunikationsobjektes 165 „SIMU Eingang“ und / oder Fernbedienung aktiviert und deaktiviert.

<b>SIMU: Konfiguration &gt; Einstellungen</b>	
Anwesenheitssimulation starten / stoppen	<b>über Kommunikationsobjekt</b>
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
165	SIMU: Eingang (DPT 1.010)	Anwesenheitssimulation Start/Stop	X	-	X	-	-

#### 5.4.4 Temperaturmessung

An der Raumdecke ist eine andere Temperatur als am Arbeitsplatz. Dieser Unterschied kann durch einen Korrekturwert ausgeglichen werden. Der Korrekturwert wird durch jeweils eine Temperaturmessung an der Decke und am Arbeitsplatz ermittelt.

Folgende Punkte können die Temperaturmessung verschlechtern:

- In abgehängten Raumdecken zirkuliert die Luft häufig. Luftzüge können z. B. durch Öffnen einer Tür entstehen. Trennwände zwischen den Büros sind beispielsweise nicht dicht, so dass die Luft in der abgehängten Decke zirkuliert.
- Flachdächer heizen sich durch Sonneneinstrahlung auf. Der Raum zwischen Dach und abgehängter Decke hat eine höhere Temperatur als der Raum unterhalb der abgehängten Decke. Da der Melder genau dazwischen hängt, kann hier ein Luftzug entstehen.
- Durch im Melder integrierte LEDs kann eine Erwärmung stattfinden.

Die Temperatur kann bei Änderung auf den Bus gesendet werden. Die Größe, ab der die Änderung gesendet wird, kann ausgewählt werden. Der Wert kann auch zyklisch gesendet werden. Die Zykluszeit kann zwischen 1 Sekunde und 1 Stunde ausgewählt werden.

<b>Weitere Konfiguration &gt; Temperaturmessung</b>	
Temperaturmessung	<b>deaktiviert</b> bei Änderung zyklisch bei Änderung und zyklisch

<b>Weitere Konfiguration &gt; Temperaturmessung</b>	
Korrekturwert in 0,1K	-128 ... 127 <b>(0)</b>


<b>Weitere Konfiguration &gt; Temperaturmessung</b>	
Zykluszeit <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „zyklisch“ und „bei Änderung und zyklisch“)</small>	00:01...60:00 mm:ss <b>(00:05)</b>


<b>Weitere Konfiguration &gt; Temperaturmessung</b>	
Änderung In 0,1K <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Änderung“ und „bei Änderung und zyklisch“)</small>	1... 10 <b>(5)</b>


Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
12	Temperaturmessung: Ausgang (DPT 9.001)	Temperatur	X	-	-	X	-

### 5.4.5 Fernbedienung

Es stehen drei optionale Fernbedienungen zur Verfügung. Diese sind die B.E.G. Standard-KNX-Fernbedienung zur Konfiguration der Melder (27 Tasten), die bidirektionale Smartphone-App B.E.G. One und für die DX-Variante eine 5-Tasten-Fernbedienung für den Endkunden.

<b>VORSICHT</b>	
	Alle mit der Fernbedienung vorgenommenen Einstellungen sind in der ETS nicht sichtbar!

<b>VORSICHT</b>	
	Die 27-Tasten- und die 5-Tasten-Fernbedienung können nur <b>alternativ</b> genutzt werden. Die Parameter für die Freigabe der IR-Kanäle für die 5-Tasten-Fernbedienung erscheinen auch bei der Auswahl der 27-Tasten-Fernbedienung. In diesem Fall haben die Parameter keine Funktion und sollten alle auf die Einstellung „deaktiviert“ gesetzt werden.

<b>VORSICHT</b>	
	Das Ändern der Werte mittels App oder Fernbedienung ist nur möglich, wenn dies in den ETS Parametern freigegeben ist.

5.4.5.1 Übersicht Fernbedienungsfunktionen

		nicht programmiert		Normalmodus		Slavemodus		Testmodus		Gesperrt	
		lock	unlock	lock	unlock	lock	unlock	lock	unlock	lock	unlock
											
Sollwert/Schwelle 1.000 Lux				✓					✓		
Sollwert/Schwelle 500 Lux				✓					✓		
Sollwert/Schwelle 200 Lux				✓					✓		
Sollwert/Schwelle 100 Lux				✓					✓		
Einlesen aktueller Lichtwert				✓							
Sollwert/Schwelle 20 Lux				✓					✓		
Einbrennfunktion einschalten				✓					✓		
Einbrennfunktion ausschalten				✓					✓		
aufdimmen				✓							
abdimmen				✓							
Nachlaufzeit 1 min				✓					✓		
Nachlaufzeit 5 min				✓					✓		
Nachlaufzeit 10 min				✓					✓		
Nachlaufzeit 15 min				✓					✓		
Nachlaufzeit 30 min				✓					✓		
Nachlaufzeit 60 min				✓					✓		
Licht ein				✓					✓		
Licht aus				✓					✓		
Korridorfunktion einschalten				✓					✓		
Korridorfunktion ausschalten				✓					✓		
LED einschalten				✓		✓			✓		
LED ausschalten				✓		✓			✓		
KNX Programmierknopf			✓	✓		✓			✓		
Testbetrieb ein/aus				✓					✓		
Reset			✓	✓		✓			✓		

5.4.5.2 Fernbedienung (27 Tasten) zur Konfiguration (Art.-Nr. 92123)



Die Art der Fernbedienung muss auf 27-Tasten (Konfiguration) gestellt werden.

In jedem Betriebszustand (außer, wenn der Melder gesperrt ist) kann der Melder mit der Fernbedienung verschlossen (lock) oder aufgeschlossen (unlock) werden. Im verschlossenen Zustand stehen nur TEST und RESET zur Verfügung.

Die Taste „TEST“ dient zur Überprüfung des Erfassungsbereiches. Wird eine Bewegung detektiert, schaltet die Beleuchtung für 2 Sekunden ein und wieder aus. Die Dauer bis zum nächsten Einschalten ist abhängig von der eingestellten Länge der Sicherheitspause.

Mit der Taste „RESET“ wird der Melder zurückgesetzt. Der Melder verhält sich dabei wie bei Busspannungswiederkehr. Die dort eingestellten Parameter werden berücksichtigt.

Mit der Taste „Prog.“ wird der Melder im geöffneten Zustand in den Programmierzustand versetzt, um eine physikalische KNX-Adresse zu programmieren.

(Diese Funktion steht auch für die Erstinbetriebnahme zur Verfügung, also wenn in der ETS die 5-Tasten Fernbedienung ausgewählt wurde.)

5.4.5.3 Fernbedienung (5 Tasten) für Endkunden (Art.-Nr. 93398)



In der DX-Variante ist für den Endkunden eine Mini-Fernbedienung erhältlich, die entsprechend den Wünschen des Endkunden programmiert werden kann und auch zur Fernbedienung anderer im System vorhandener Aktoren verwendbar ist. Da die Informationen im Melder gespeichert werden und die Fernbedienung nur einen Infrarotbefehl pro Taste sendet, kann in jedem Melder eine andere Programmierung der Fernbedienung hinterlegt werden.

Wird bei Art der Fernbedienung die 5-Tasten-Fernbedienung gewählt, können die einzelnen Tasten „IR1“ bis „IR5“ auf der Karte „Taster Konfiguration“ aktiviert bzw. deaktiviert werden. Bei Aktivierung einer Taste erscheint auf der linken Seite eine neue Karte mit dem entsprechenden IR-Kanal (IR1 ... IR5). Die Nummern der Kommunikationsobjekte sind abhängig vom IR-Kanal. Jeder Taste kann eine Betriebsart zugeordnet werden: Schalten, Dimmen, Jalousie/ Rollläden, Szene.

Die gleichen Funktionen gelten auch für die beiden Tasten des Indoor 140-L-KNXs-DX (Art. Nr. 93526). Dieser hat ober- und unterhalb der Linse jeweils eine Taste, die in gleicher Weise mit einer Funktion belegt werden kann. Die Freigabe der Tasten erfolgt auch über die Auswahl „Taster Konfiguration“ Hier steht „PB 1“ für die obere Taste und „PB2“ für die untere Taste am Gerät.



#### 5.4.5.4 B.E.G. One App


B.E.G. bietet die Möglichkeit, mit einer kostenlosen App (Android und iOS) die Melder auszulesen bzw. Einstellungen vorzunehmen, die über die Funktionen der Konfigurationsfernbedienung (27 Tasten) hinausgehen.

Die App kann über folgenden QR-Code heruntergeladen werden.



Um eine Verbindung zum Melder herstellen zu können, wird ein Adapter, zum Beispiel der IR-Adapter (92726) benötigt. Dieser wird in die Audio-Buchse des Smartphones gesteckt und wird automatisch erkannt.



INFO	
	Wichtig ist, dass die Lautstärke des Mobiltelefons auf Maximum steht, um eine sichere Kommunikation zu gewährleisten.

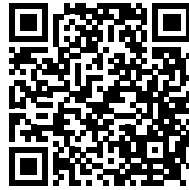
Da die neueren Mobiltelefone nicht mehr mit einer Audio Buchse ausgestattet sind, kann alternativ auch der BLE/IR-Adapter (93067) verwendet werden. Dieser kann in der App aktiviert werden.



Auf dem Startbildschirm gelangt man über „Gerät konfigurieren“ nach einem Gerät suchen kann oder das Gerät direkt auslesen kann. So erhält man alle Daten des Gerätes und kann Werte ändern und an das Gerät zurücksenden.

Die App verfügt über Hilfetexte bei allen Einstellungen.

Weitere Informationen zur B.E.G. One App finden Sie auf unserer Landing page.



Folgende Optionen, deren Erläuterung in den jeweiligen Kapiteln zu den entsprechenden ETS-Parametern zu finden ist, stehen über die App zur Verfügung:

### Software-Version

Hier wird die aktuelle Software-Version des Melders angezeigt, damit diese bei eventuellen Fragen an den Support angegeben werden kann.



#### IR-PIN

Wird mittels App auf den Melder zugegriffen, muss zuerst die PIN eingegeben werden, die in den Parametern zur Fernbedienung in der ETS festgelegt wird. Andernfalls besteht nur die Möglichkeit des Auslesens der Parameter. Einstellungen können nur bei Eingabe der korrekten PIN und Freigabe der entsprechenden Parameter vorgenommen werden.



#### Physikalische Adresse

Die physikalische Adresse des Melders kann angezeigt werden. Somit hat der Kunde die Möglichkeit, den Melder, ohne ihn ausbauen zu müssen, in der ETS zu identifizieren.



#### Aktueller Helligkeitswert

Der Melder kann den aktuell gemessenen Helligkeitswert unter Berücksichtigung der Reflexionsfaktoren ausgeben. Dieser kann auf den Bus gesendet werden, aber auch über die App angezeigt werden. Somit besteht die Möglichkeit, bei den Parametern der Lichtmessung den angezeigten Wert zu verwenden.



#### Empfindlichkeit des Geräuschsensors

Ist dieser Parameter in der ETS freigeschaltet, kann die Empfindlichkeit ausgelesen bzw. über die App geändert werden, wobei „10“ die maximale Empfindlichkeit ist. Bei „0“ ist der Geräuschsensor deaktiviert.



#### Automatische Schwellenanpassung

Der Geräuschsensor kann nicht nur in der Empfindlichkeit eingestellt werden. Es kann auch ein Filter verwendet werden, der gleichbleibende Geräusche herausfiltert, sodass der Melder z.B. Hintergrundgeräusche ignoriert.



#### Status Bewegungs- / IR- / Geräuschsensor-LED

Der Status der Bewegungs-LED und der Geräuschsensor-LED sind ebenfalls auslesbar. Werden die Parameter in den Grundeinstellungen entsprechend freigegeben, können diese auch über die App zu- bzw. abgeschaltet werden.

**Prog.****Programmiermodus ein/aus**

Der Programmiermodus für die physikalische Adresse des Melders kann über die App aktiviert werden. Somit ist es nicht erforderlich, den Programmierknopf am Gerät zu drücken.

**Testbetrieb Start/Stopp**

Der Testbetrieb kann aktiviert bzw. deaktiviert werden.

**Neustart**

Der Melder wird zurückgesetzt und läuft neu an.

**Parameter Lichtausgang (LA)**

Für den Lichtausgang (LA) stehen folgende Parameter in der App zur Verfügung:

**Ein/Aus**

Der Lichtausgang (LA) kann mit Hilfe der Tasten ein- bzw. ausgeschaltet werden. Das Verhalten des Melders hängt von den Einstellungen auf der Karte „Manuelles Einschalten“ ab.

**Heller/Dunkler**

Arbeitet der Kanal im Regelbetrieb, kann die Beleuchtung gedimmt werden.

Die Größe der Dimmschritte über die Fernbedienung ist auf der Karte „Fernbedienung“ einstellbar.

**Sperrfunktion Start/Stopp**

Der Kanal kann mit Hilfe der Tasten gesperrt oder entsperrt werden. Das Verhalten ist abhängig von den Einstellungen der Karte „Sperrern“.

**Betriebsart**

Im laufenden Betrieb besteht die Möglichkeit, die Betriebsart zwischen Vollautomatik und Halbautomatik zu wechseln.

**CORR****Projektor/Korridor**

Es kann zwischen Projektor- und Korridorfunktion gewechselt werden.

**Nachlaufzeit**

Die Nachlaufzeit des Lichtausgangs kann hier eingestellt werden.

**Sollwert / Einschaltswelle**

Je nach Betriebsart kann beim Schaltbetrieb die Einschaltswelle und beim Regelbetrieb der Sollwert eingestellt werden.

**Helligkeit speichern**

Über die Auge-Taste kann der aktuelle Lichtwert eingelesen werden. Wird dieser gespeicherte Wert unterschritten, schaltet der Melder ein.

**Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren**

Bei Meldern mit mehreren Bewegungssensoren kann die Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren eingestellt werden.

**Geräuschsensor**

Der Geräuschsensor kann aktiviert bzw. deaktiviert werden.

**100**  
h

**Einbrennfunktion Start/Stop**

Die Einbrennfunktion kann gestartet bzw. gestoppt werden. Das Verhalten ist abhängig von den Einstellungen „Einbrennfunktion“.

Die verbleibende Einbrenndauer kann in der App angezeigt werden.

**Anwesenheitssimulation Start/Stop**

Die Anwesenheitssimulation kann mit Hilfe der Tasten gestartet bzw. gestoppt werden.

**Parameter HKL-Kanäle**

Für die HKL-Kanäle (HKL1 -HKL3) stehen folgende Parameter in der App zur Verfügung. Da alle HKL-Kanäle identisch sind, werden die nachfolgenden Parameter nur einmal erläutert.

**Ein/Aus**

Die HKL-Kanäle (HKL1-HKL3) können jeweils mit Hilfe der Tasten ein- bzw. ausgeschaltet werden. Das Verhalten des Melders hängt von den Einstellungen auf der Karte „Manuelles Einschalten“ ab.

**Sperrfunktion Start/Stop**

Der Kanal kann mit Hilfe der Tasten gesperrt oder entsperrt werden. Das Verhalten ist abhängig von den Einstellungen der Karte „Sperrern“.

**Betriebsart**

Im laufenden Betrieb besteht die Möglichkeit, die Betriebsart zwischen Vollautomatik und Halbautomatik zu wechseln.

**Nachlaufzeit**

Die Nachlaufzeit des Lichtausgangs A1 kann eingestellt.

**Einschaltswelle**

Bei der Betriebsart „Schalten“ kann die Einschaltswelle eingestellt werden.

**Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren**

Bei Meldern mit mehreren Bewegungssensoren kann die Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren eingestellt werden.

**Geräuschsensor**

Der Geräuschsensor kann aktiviert bzw. deaktiviert werden.

**Parameter Slave-Ausgang**

Für den Slave-Ausgang (SL) stehen folgende Parameter in der App zur Verfügung:

**Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren**

Bei Meldern mit mehreren Bewegungssensoren kann die Empfindlichkeit der einzelnen Sensoren eingestellt werden.

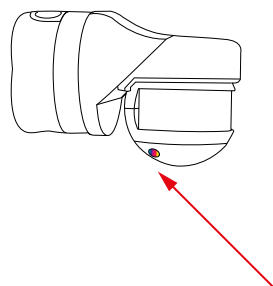
**Geräuschsensor**

Der Geräuschsensor kann aktiviert bzw. deaktiviert werden.

**Parameter Farbsteuerung Unterkriechschutz-LED**

Dieser Parameter ist ausschließlich für den Außenmelder RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528).

Dieser hat hinter der Linse des Unterkriechschutzes unterhalb des Gerätes eine LED zum Beleuchten einer Hausnummer o.Ä.





### Farbsteuerung Unterkriechschutz-LED

Mittels Schieberegler kann die Farbe der Unterkriechschutz-LED eingestellt werden. Die Einstellung erfolgt über drei Regler (RGB).

### Parameter Lichtmessung

Die Lichtwerte der folgenden Parameter werden zur Justierung der Lichtmessung benötigt (Reflexionsfaktor):



#### Kunstlicht Messwert Decke

Der Lichtwert des Kunstlichtes, der an der Montagestelle des Melders gemessen wird, wird hier ausgegeben. Dieser Wert wird benötigt, um daraus sowie aus dem auf der Arbeitsoberfläche gemessenen Wert den Reflexionsfaktor zu berechnen. Hierfür sollte der Raum abgedunkelt werden, damit der reine Kunstlichtanteil gemessen werden kann.



#### Kunstlicht Messwert Arbeitsoberfläche

Sind die Standardeinstellungen nicht passend, kann sowohl über ETS als auch mit der App der gemessene Wert auf dem Tisch eingegeben werden. Hierfür sollte der Raum abgedunkelt werden, damit der reine Kunstlichtanteil gemessen werden kann. Anhand dieses Wertes und des Messwertes unter der Decke berechnet der Melder den Reflexionsfaktor im Raum. Zusätzlich sollte die Messung ohne Kunstlicht mit offenen Jalousien wiederholt werden.



#### Tageslicht Messwert Decke

Der Lichtwert des Tageslichtes, der an der Montagestelle des Melders gemessen wird, wird hier ausgegeben. Dieser Wert wird benötigt, um zusammen mit dem auf der Arbeitsoberfläche gemessenen Wert den Reflexionsfaktor zu berechnen. Hierfür sollte das Kunstlicht ausgeschaltet werden, damit bei nicht abgedunkeltem Raum der reine Tageslichtanteil gemessen werden kann.



#### Tageslicht Messwert Arbeitsoberfläche

Hier kann der Lichtwert, der auf der Arbeitsoberfläche bei ausgeschalteter Beleuchtung und nicht abgedunkeltem Raum gemessen wurde, eingegeben werden.


Die Berechnung des Lichtwertes im Raum wird vom Melder unter Berücksichtigung der eingegebenen Werte automatisch durchgeführt.



#### Lernphase Start/Stop

Die 24-Stunden-Lernphase zur Bestimmung des Reflexionsfaktors kann hier aktiviert bzw. deaktiviert werden.

5.4.5.5 Parameter

VORSICHT	
	Die 27-Tasten- und die 5-Tasten-Fernbedienung können nur <b>alternativ</b> genutzt werden. Die Parameter für die Freigabe der IR-Kanäle für die 5-Tasten-Fernbedienung (Karte „Taster Konfiguration“) erscheinen auch bei der Auswahl der 27-Tasten-Fernbedienung. In diesem Fall haben die Parameter keine Funktion und sollten alle auf die Einstellung „deaktiviert“ gesetzt werden.

Weitere Konfiguration > Fernbedienung	
Art der Fernbedienung	<b>5 Tasten oder deaktiviert</b> 27 Tasten (Konfiguration)

Der Parameter „Dimmschritt über Fernbedienung“ bestimmt die Veränderung, die mittels einem Tastendruck erfolgen kann.

Weitere Konfiguration > Fernbedienung	
Dimmschritt über Fernbedienung	100
in %	50
	25
	12
	<b>6</b>
	3
	1,5

**IR-PIN**

Bei Verwendung der B.E.G. One App kann, um den Melder gegen unerwünschtes Einstellen zu sichern, der Melder mit einer PIN gesichert werden. Hierzu kann unter dem Parameter IR-PIN eine vierstellige Identifikationsnummer (0 – 9999) festgelegt werden, wobei bei „0“ keine PIN verwendet wird.

Wahlweise kann diese PIN per ETS-Download überschrieben werden oder nicht.

Jedes Gerät kann auch ohne Eingabe des PIN ausgelesen werden. Soll allerdings ein Parameter verändert werden, ist die PIN-Eingabe erforderlich.

Weitere Konfiguration > Fernbedienung	
IR-PIN durch ETS-Download	<b>überschreibbar</b> nicht überschreibbar

Weitere Konfiguration > Fernbedienung	
IR-PIN (0 = kein PIN)	-0 ... 9999 ( <b>0</b> )

**5.4.6 Geräuschsensor**

Einige Melder umfassen einen eingebauten Geräuschsensor. Daher ist die Gerätevariante zu beachten. Der Geräuschsensor dient zur Geräuscherkennung und findet Anwendung in Räumen, die für den Melder nicht vollständig einsehbar sind, zum Beispiel in Waschräumen mit Einzelkabinen. Die Geräuscherkennung wird je nach Einstellung erst zugeschaltet, nachdem der Melder eine Bewegung mittels Passiv-Infrarot-Sensor erkannt hat. Anschließend ist der Geräuschsensor aktiv und die Nachlaufzeit des Melders wird entsprechend der Bewegungs- und Geräuscherkennung neu gestartet.

**VORSICHT**



Weitere Einstellungsmöglichkeiten für den Geräuschsensor sind auf den Karten für den Lichtausgang, die drei HKL-Kanäle und den Slave-Kanal zu finden. Diese werden im Kapitel „LA: Melder Konfiguration“ beschrieben.

Es kann gewählt werden, ob die LED (rot) für den Geräuschsensor das Erkennen eines Geräuschs anzeigt (aktiviert) oder nicht (deaktiviert).

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Geräuschsensor LED	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>

Auch für diese LED kann parametrierbar werden, dass sie während des Betriebs deaktiviert werden kann, mittels Kommunikationsobjekt oder über die bidirektionale Smartphone-App.

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Aktivierung veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Geänderte Aktivierung durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „verändern über Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Die Empfindlichkeit kann je nach Parametrierung in der ETS mittels Potentiometer am Melder oder über die bidirektionale Smartphone-App angepasst werden. Wird die Smartphone-App genutzt, so kann in der ETS ein Standardwert für die Empfindlichkeit (Startwert) eingestellt werden. Eine mittels Smartphone-App geänderte Empfindlichkeit kann durch einen erneuten ETS-Download überschrieben werden (parametrierbar).

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Empfindlichkeit des Geräuschsensors	<b>Verändern über Potentiometer</b>
	Verändern über Fernbedienung

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Geänderte Empfindlichkeit durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „verändern über Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Die ETS-Programmierung wird dadurch überschrieben.

Über die automatische Schwellenanpassung können gleichbleibende Hintergrundgeräusche herausgefiltert werden.

<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Automatische Schwellenanpassung	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Ist die automatische Schwellenanpassung deaktiviert, kann zum Ausfiltern von Hintergrundgeräuschen eine Dauer zur Ermittlung der Auslöseschwelle definiert werden.



<b>Weitere Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Beobachtungszeit zur Ermittlung der Auslöseschwelle in Minuten	1 ... 255 (5)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
4	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor-LED aktivieren	X	-	X	-	-

### 5.4.7 Bewegungs-/IR-LED

Die Bewegungs-/IR-LED des Melders zeigt an, wenn der Melder eine Bewegung erkannt hat. Auch der Empfang eines IR-Signals der Fernbedienung bzw. der App wird über Blinken der LED angezeigt. Die LED-Funktion kann wahlweise deaktiviert werden.

<b>Weitere Konfiguration &gt; Bewegungs- / IR LED</b>	
Bewegungs- / IR LED	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>

<b>Weitere Konfiguration &gt; Bewegungs- / IR LED</b>	
Aktivierung veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Die Einstellung über Kommunikationsobjekt und / oder Fernbedienung kann wahlweise mit der ETS überschreiben werden.

<b>Weitere Konfiguration &gt; Bewegungs- / IR LED</b>	
Geänderte Aktivierung durch ETS Download	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
3	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Bewegungs-/IR LED aktivieren	X	-	X	-	-

### 5.4.8 Testbetrieb

Der Testbetrieb dient zur Überprüfung des Erfassungsbereiches. Wird eine Bewegung detektiert, schaltet die Beleuchtung für 2 Sekunden ein und wieder aus. Die Dauer bis zum nächsten Einschalten ist abhängig von der eingestellten Länge der Sicherheitspause (s. LA: Melder Konfiguration).

<b>Weitere Konfiguration &gt; Testbetrieb</b>	
Aktivierung veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
1	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Testbetrieb	X	-	X	-	-

### 5.4.9 Startverzögerung

Beim Einschalten des KNX-Busses (Busspannungswiederkehr) sind alle an einer Linie angeschlossenen Teilnehmer sofort betriebsbereit. Sind viele Sensoren, die Initialisierungs- oder Starttelegramme senden wollen, in einer Linie, so

kann es passieren, dass die Telegrammlast bei Busspannungswiederkehr zu hoch ist und ggf. Telegramme verloren gehen.

Dieses Einschaltverhalten kann durch die Startverzögerung entzerrt werden. Der Melder sendet erst nach Ablauf der Startverzögerung seine ersten Telegramme.

Innerhalb einer Line sollten bei den Sensoren/Meldern unterschiedlich lange Startverzögerungen parametrierbar werden.

Weitere Konfiguration > Startverzögerung	
Startverzögerung	0 ... 255 (0)

## 5.4.10 Telegrammwiederholungen

In Funkstrecken kann es passieren, dass Signale verloren gehen. Um dieses Risiko zu minimieren, können diverse Informationen wiederholt gesendet werden. Es stehen zwei Blöcke zu Telegrammwiederholungen zur Verfügung.

Weitere Konfiguration > Telegrammwiederholungen	
Erster Wiederholungsblock	<b>aktiviert</b>
	deaktiviert
Abstand zu vorherigen Sendeansuchen in ss.fff [Sekunden.Millisekunden]	00.500 – 04.999 <b>(01.000)</b>
Abstand im Block in ss.fff [Sekunden.Millisekunden]	00.100 – 05.000 <b>(05.000)</b>
Melder verwenden Wiederholungsblock	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>
Taster verwenden Wiederholungsblock <small>(nicht veränderbar)</small>	<b>deaktiviert</b>
HCL verwendet Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert
Logik verwendet Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert
Temperatur- und Helligkeitswert verwenden Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Zweiter Wiederholungsblock	<b>aktiviert</b>
	deaktiviert
Abstand zu vorherigen Sendeansuchen in ss.fff [Sekunden.Millisekunden]	05.000 – 20.000 <b>(05.000)</b>
Abstand im Block in ss.fff [Sekunden.Millisekunden]	00.100 – 05.000 <b>(05.000)</b>
Melder verwenden Wiederholungsblock	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>
Taster verwenden Wiederholungsblock <small>(nicht veränderbar)</small>	<b>deaktiviert</b>
HCL verwendet Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert
Logik verwendet Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert
Temperatur- und Helligkeitswert verwenden Wiederholungsblock	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

**5.4.11 Retransmitter-Funktion (Repeater-Funktion)**

Um Funksignale zu verstärken oder längere Funkstrecken zu überbrücken, kann die Retransmitter-Funktion in der ETS aktiviert werden. Die Funktion ist in den Eigenschaften des Geräts > Einstellungen, unterhalb der sicheren Inbetriebnahme zu finden. Zur Aktivierung ist der Haken in der Checkbox zu setzen.

**5.5 LA: Melder Konfiguration**

Es werden die Parameter für die Einstellung „bewegungsabhängiger Betrieb“ (Schalt- bzw. Regelbetrieb) beschrieben. Sofern bei Aktivierung bzw. Umstellung eines Parameters eine neue Karte sichtbar wird, wird auch diese wieder im Anschluss an das Kapitel beschrieben.

**5.5.1 Karte „bewegungsabhängiger Schaltbetrieb“ bzw. „bewegungsabhängiger Regelbetrieb“**

**5.5.1.1 Betriebsart des Melders**

Auf der Karte „bewegungsabhängiger Regelbetrieb“ bzw. „bewegungsabhängiger Schaltbetrieb“ kann zunächst entschieden werden, ob das Gerät in Voll- oder Halbautomatik arbeiten soll.

**Vollautomatikbetrieb**

In diesem Betriebszustand schaltet die Beleuchtung für erhöhten Komfort automatisch ein und aus, je nach Anwesenheit und Helligkeit.

**Halbautomatikbetrieb**

In diesem Betriebszustand schaltet die Beleuchtung für erhöhten Sparerfolg nur nach manuellem Einschalten ein. Das Ausschalten erfolgt automatisch oder manuell. Nach Ablauf der Nachlaufzeit kann innerhalb der als Karenzzeit definierten Dauer die Beleuchtung automatisch durch Bewegung wieder eingeschaltet werden. Nach Ablauf dieser Zeitspanne ist ein erneutes Drücken des Tasters zum Einschalten der Beleuchtung erforderlich.

<b>LA: Melder Konfiguration</b>	
Betriebsart des Melders	<b>Vollautomatik</b>
	Halbautomatik

 **Auf der je nach gewählter Option sichtbaren Karte „Vollautomatik“ bzw. „Halbautomatik“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

Die Betriebsart kann ohne ETS verändert werden. Dies kann je nach Einstellung auf der Karte „Vollautomatik“ bzw. „Halbautomatik“ über Kommunikationsobjekt und / oder Fernbedienung geschehen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Voll-/Halbautomatik</b>	
Betriebsart veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Die Einstellung über Kommunikationsobjekt und / oder Fernbedienung kann wahlweise mit der ETS überschreiben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Voll-/Halbautomatik</b>	
Geänderte Betriebsart durch ETS Download	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Wird ein 1-Telegramm auf das Kommunikationsobjekt gesendet, arbeitet der Melder in Vollautomatik, bei gesendetem 0-Telegramm in Halbautomatik.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
54	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Betriebsart Vollautomatik = (1) Halbautomatik = (0)	X	-	X	-	-

### 5.5.1.2 Externe Beeinflussungen

Mittels der unter dieser Karte aktivierbaren Objekte 45 „Eingang - Extern Schalten“, 46 „Eingang - Extern Dimmen“ und 47 „Eingang - Externer Wert“ kann unter Umgehung des Melders ein Aktor direkt beeinflusst werden, wobei der Melder über die direkte Beeinflussung des Aktors informiert wird. Dadurch wird die Regelung durch den Melder ausgesetzt, Bewegungserkennung und Nachlaufzeit werden aber weiter vom Melder überwacht und berücksichtigt. Der über die Objekte 45, 46 und 47 bewirkte Zustand wird somit beibehalten, solange der Melder Bewegung erkennt plus der eingestellten Nachlaufzeit.

Soll der Automatikbetrieb vor Ablauf der Nachlaufzeit wieder aktiviert werden, so kann über das Kommunikationsobjekt 44 „Eingang - Manuelle Beeinflussung“ per kurzem Tasterdruck ein 0- und ein 1-Telegramm gesendet und die Regelung über den Melder wieder aktiviert werden.

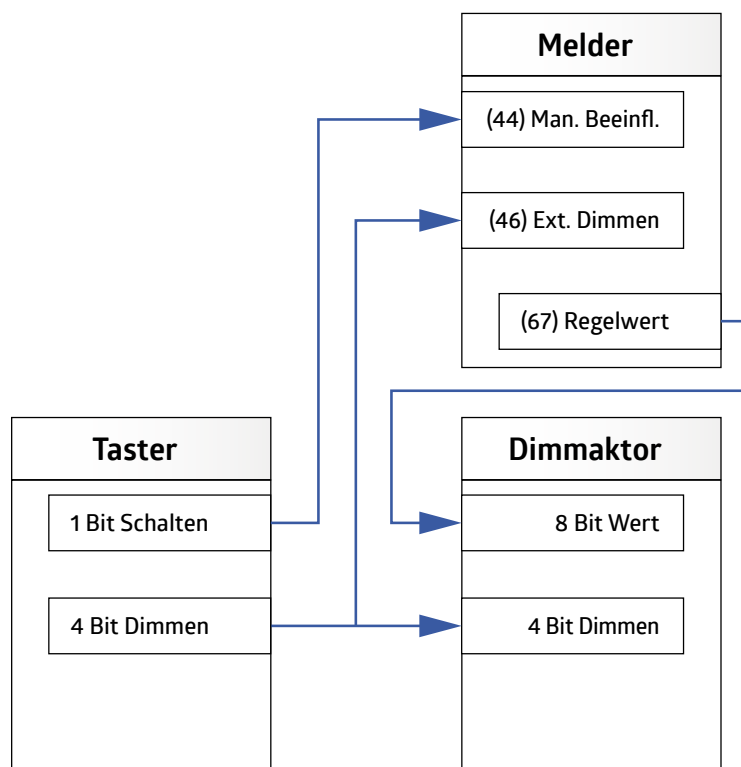
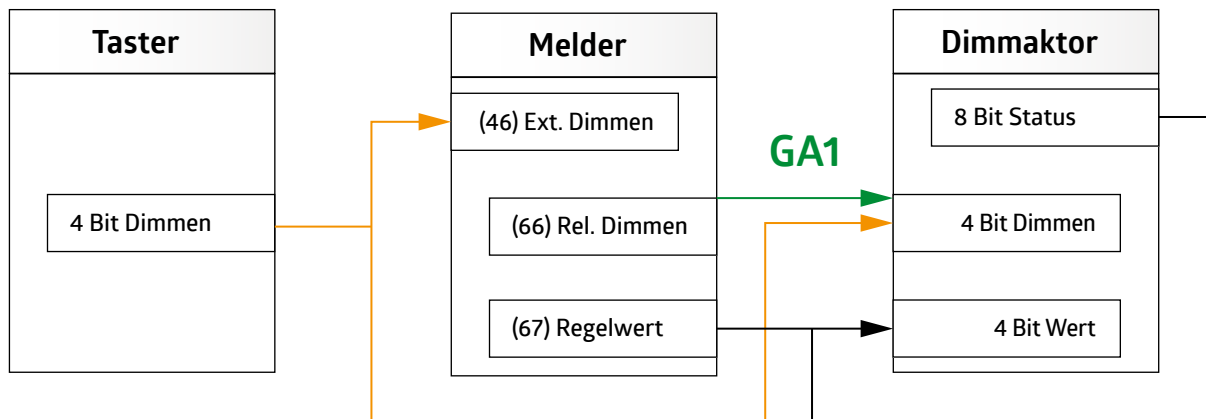


Bild 1

Dies gilt sowohl für den Schalt- als auch für den Regelbetrieb.

Bei der Einstellung „Softstart“ muss zum manuellen Dimmen das 4-Bit-Objekt des Tasters mit einer gesonderten Gruppenadresse mit dem Eingangsobjekt des Melders verknüpft werden (ohne das 4-Bit-Objekt 51 des Melders, s. Bild 2).



**GA2**

Bild 2

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Externe Beeinflussungen	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
45	LA: Eingang (DPT 1.001)	Extern Schalten	X	-	X	-	-
46	LA: Eingang (DPT 3.007)	Extern Dimmen	X	-	X	-	-
47	LA: Eingang (DPT 5.001)	Externer Wert	X	-	X	-	-

### 5.5.1.3 Manuelles Einschalten bei genügend Umgebungshelligkeit

Bei Aktivierung kann mit Hilfe des Tasters die Beleuchtung eingeschaltet werden, obwohl die Helligkeitsschwelle überschritten ist und der Melder normalerweise die Beleuchtung nicht einschaltet. Wird dieser Parameter deaktiviert, kann manuell nur eingeschaltet werden, wenn die Helligkeitsschwelle unterschritten ist.

Bei aktiviertem Parameter erscheint links eine Karte „manuelles Schalten“.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Manuelles Einschalten bei genügend Umgebungshelligkeit	<b>aktiviert</b>
	deaktiviert

**!** Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Manuelles Einschalten“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:

Auf der Karte „Manuelles Einschalten“ kann eine Zwangsabschaltung aktiviert werden. Sofern sie aktiviert ist, wird ein weiterer Parameter „Zwangsabschaltung nach (x) Minuten“ sichtbar. Die Zwangsabschaltung sorgt dafür, dass die Beleuchtung trotz des manuellen Einschaltens bei überschrittener Helligkeitsschwelle nach der definierten Zeit abschaltet, sofern der Helligkeitswert weiter oberhalb der Helligkeitsschwelle liegt.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Manuelles Einschalten</b>	
Zwangsabschaltung nach manuellem Einschalten bei genügend Helligkeit	aktiviert deaktiviert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Manuelles Einschalten</b>	
Zwangsabschaltung nach Minuten <small>(nur sichtbar bei Aktivierung „Zwangsabschaltung nach manuellem Einschalten bei genügend Helligkeit“)</small>	1...255 <b>(15)</b>

#### 5.5.1.4 Zustand oder Funktion nach manuellem Abschalten oder Ende der Nachlaufzeit

Bei diesem Parameter stehen drei Optionen zur Verfügung:

<b>LA: Melder Konfiguration</b>	
Zustand oder Funktion bei manuellem Abschalten oder nach Ende der Nachlaufzeit	inaktiv Abschaltvorwarnung <b>Projektor/Korridor</b>

##### Inaktiv

Die Beleuchtung wird ausgeschaltet und die Nachlaufzeit gestoppt und zurückgesetzt. Bei der nächsten erkannten Bewegung schaltet der Melder die Beleuchtung erneut ein.

**Bei Wahl der Funktion „Abschaltvorwarnung“ können auf der Karte „Abschaltvorwarnung“ die folgenden Parameter eingestellt werden:**

##### 5.5.1.4.1 Abschaltvorwarnung (Schaltbetrieb)

Ist dieser Parameter aktiviert, kann auf der Karte „Abschaltvorwarnung“ der Zeitpunkt der Vorwarnung bestimmt werden. Die Vorwarnungen sind vorzugsweise in Treppenhäusern von Bedeutung. Die Beleuchtung wird vor Ablauf der Nachlaufzeit kurz aus- und wieder eingeschaltet. Diese Funktion gilt sowohl bei manuellem Ausschalten als auch nach Ende der Nachlaufzeit. Somit wird die Person gewarnt, dass die Beleuchtung in Kürze ausgeschaltet wird, wenn keine Bewegung erfolgt oder ein Taster betätigt wird. Im Schaltbetrieb kann bestimmt werden, wie viele Vorwarnungen und zu welchem Zeitpunkt vor dem endgültigen Abschalten die Vorwarnung(en) ausgelöst werden soll(en).

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Abschaltvorwarnung</b>	
Anzahl der Vorwarnungen <small>(nur sichtbar bei Aktivierung Abschaltvorwarnung (Schaltbetrieb))</small>	1...3 <b>(3)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Abschaltvorwarnung</b>	
Zeitpunkt Abschaltvorwarnung in Sekunden <small>(nur sichtbar bei Aktivierung Abschaltvorwarnung)</small>	1...255 <b>(30)</b>

##### 5.5.1.4.2 Abschaltvorwarnung (Regelbetrieb)

Im Regelbetrieb schaltet der Melder die Beleuchtung zunächst auf 40 % und fährt dann langsam auf 10 %. Nach der eingestellten Dauer schaltet die Beleuchtung komplett aus.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Abschaltvorwarnung</b>	
Zeitpunkt Abschaltvorwarnung in Sekunden <small>(nur sichtbar bei Aktivierung Abschaltvorwarnung)</small>	1...255 <b>(30)</b>

#### 5.5.1.4.3 Projektor/Korridor (manuell Aus)


Die beiden Funktionen unterscheiden sich wie folgt:

Bei der **Korridorfunktion** bleibt die Beleuchtung nach manuellem Ausschalten für eine definierbare kurze Dauer auch bei einer erkannten Bewegung aus, so dass der Raum verlassen werden kann. Die Funktion eignet sich in erster Linie für Flure und Treppenhäuser.

Wird der Parameter gewählt, erscheint auf der linken Seite die Karte „Projektor / Korridor“. Hier kann dann die entsprechende Funktion ausgewählt werden.

Bei Auswahl „Korridor“ kann die Zeitdauer, die zum Verlassen des Raumes benötigt wird, eingestellt werden.

Bei der **Projektorfunktion** bleibt die Beleuchtung nach dem manuellen Ausschalten so lange aus, wie Bewegung erkannt wird plus der eingestellten Nachlaufzeit. Diese Funktion eignet sich für Konferenz- und Klassenräume, wo z.B. mit Beamer gearbeitet wird. Die Beleuchtung kann vor Ablauf der Nachlaufzeit auch durch erneutes Drücken des Tasters wieder eingeschaltet werden.

 **Bei Wahl der Funktion „Projektor/Korridor“ können auf der Karte „Projektor/Korridor“ die folgenden Parameter eingestellt werden:**

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Projektor/Korridor</b>	
Funktion	Projektor <b>Korridor</b>

Der Wechsel zwischen Projektor- und Korridorfunktion kann bei Bedarf mittels Kommunikationsobjekt und/oder Fernbedienung erfolgen. Bei Aktivierung des Parameters ist beim Senden eines 1-Telegramms die Korridorfunktion aktiv, beim Senden eines 0-Telegramms die Projektorfunktion.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Projektor/Korridor</b>	
Funktion überschreiben	<b>deaktiviert</b> über Kommunikationsobjekt über Fernbedienung über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
60	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Projektor = (0) Korridor = (1)	X	-	X	-	-

Die Einstellung über Kommunikationsobjekt und / oder Fernbedienung kann wahlweise mit der ETS überschrieben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Projektor/Korridor</b>	
Geänderte Betriebsart durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „Kommunikationsobjekt“ und „Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b> nicht überschreibbar

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Projektor/Korridor</b>	
Karenzzeit Korridorfunktion in Sekunden	1...255 (10)

**5.5.1.5 Orientierungslicht**

Das Orientierungslicht kann optional im Anschluss an die eingestellte Nachlaufzeit aktiviert werden. Hat also die letzte Person den Raum verlassen, startet die Nachlaufzeit. Ist diese zu Ende, schaltet die Beleuchtung aus. Wird das Orientierungslicht aktiviert, wird eine zweite Zeit mit einem prozentual einstellbaren Helligkeitswert gestartet.

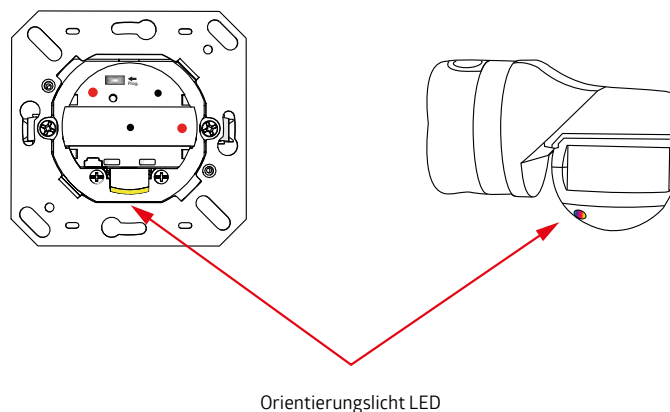
Nachfolgend werden die Unterschiede zwischen Schalt- und Regelbetrieb beschrieben.

Beim Außenmelder RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528) kann die Farbe (RGB) des Orientierungs- und Nachtlichtes über eine Farbpalette eingestellt werden.

**5.5.1.5.1 Orientierungslicht (Schaltbetrieb)**

**Die Orientierungslichtfunktion ist nur aktiv, wenn für den Lichtausgang (LA) im Schaltbetrieb „helligkeitsabhängig schalten“ aktiviert ist!**

Im Schaltbetrieb gibt es bei Meldern mit integrierten LEDs die Möglichkeit eines Orientierungslichts. Bei der Generation 7 ist dies mit dem Indoor 140-L-KNXs-DX (Art. Nr. 93526) und dem RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528) möglich.



<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb</b>	
Orientierungslicht	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

**! Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Orientierungslicht“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

**5.5.1.5.1.1 Helligkeit der LEDs in Prozent**

Für das Orientierungslicht kann die Helligkeit gewählt werden. Dies erfolgt in Prozentschritten. Die Nachlaufzeit kann ebenfalls frei gewählt werden.



<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Helligkeit der LEDs in %	10...100 <b>(100)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Dauer in Minuten	1...255 <b>(1)</b>

#### 5.5.1.5.1.2 Bewegungserkennung

Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, ob das Orientierungslicht vom Master-Gerät für das gesamte Master-Slave-System gesteuert wird oder ob jedes Gerät im Master-Slave-System die Steuerung über das Orientierungslicht selbst übernimmt. Sind also mehrere Geräte in einem Master-Slave-System in einem Gang, zum Beispiel einem Hotelflur, montiert, kann das Orientierungslicht bei allen Geräten eingeschaltet werden, wenn eines der Geräte eine Bewegung erkennt, oder jedes Gerät schaltet das eigene Orientierungslicht nur bei selbst erkannter Bewegung ein.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Bewegungserkennung	lokal in jedem Gerät
	<b>global durch das gesamte Master-Slave-System</b>

#### 5.5.1.5.1.3 Orientierungslicht-Funktion

Das Orientierungslicht kann aufgrund von unterschrittener Helligkeitsschwelle und Bewegung eingeschaltet werden oder ist über Objekt zuschaltbar. Dieses Objekt kann beispielsweise mit einer Zeitschaltuhr verknüpft werden, um einen Nachtmodus zu realisieren. Somit kann mit einem 1-Telegramm die Funktion freigegeben und das Orientierungslicht bei Dunkelheit eingeschaltet werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Orientierungslicht-Funktion	<b>freigegeben</b>
	aktivierbar durch Objekt

Wird die Einstellung „aktivierbar über Objekt“ gewählt, kann das Orientierungslicht nach Busspannungswiederkehr gesperrt oder freigegeben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Nach Busspannungswiederkehr	gesperrt
	<b>freigegeben</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
59	LA: Eingang (DPT 1.001)	Orientierungslicht aktivieren	X	-	X	-	-

#### 5.5.1.5.2 Orientierungslicht (Regelbetrieb)

Im Regelbetrieb besteht die Möglichkeit, sowohl die internen LEDs (Indoor 140-L und RC plus next N) als auch die externen Leuchten für das Orientierungslicht zu verwenden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Regelbetrieb</b>	
Orientierungslicht	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Orientierungslicht“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

Auf der Karte „Orientierungslicht“ kann zwischen der Aktivierung der internen LEDs und/oder der externen Leuchten gewählt werden. Die Helligkeit kann in beiden Fällen prozentual eingestellt werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
interne LEDs	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Helligkeit der LEDs in % <small>(nur sichtbar bei Auswahl „interne LEDs“)</small>	0...100 <b>(100)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
externe Leuchten	<b>deaktiviert</b>
	<b>aktiviert</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Helligkeit der externen Leuchten in %	0...100 <b>(20)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Dauer in Minuten	1...255 <b>(1)</b>

#### 5.5.1.5.2.1 Bewegungserkennung

Mit diesem Parameter kann festgelegt werden, ob das Orientierungslicht vom Master-Gerät für das gesamte Master-Slave-System gesteuert wird oder ob jedes Gerät im Master-Slave-System die Steuerung über das Orientierungslicht selbst übernimmt. Sind also mehrere Geräte in einem Master-Slave-System in einem Gang, z.B. einem Hotelflur, montiert, kann das Orientierungslicht bei allen Geräten eingeschaltet werden, wenn eines der Geräte eine Bewegung erkennt, oder jedes Gerät schaltet das eigene Orientierungslicht nur bei selbst erkannter Bewegung ein.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Bewegungserkennung	lokal in jedem Gerät
	<b>global durch das gesamte Master-Slave-System</b>

#### 5.5.1.5.2.2 Orientierungslicht-Funktion

Das Orientierungslicht kann aufgrund von unterschrittener Helligkeitsschwelle und Bewegung eingeschaltet werden oder ist über Objekt zuschaltbar. Dieses Objekt kann beispielsweise mit einer Zeitschaltuhr verknüpft werden, um ei-

nen Nachtmodus zu realisieren. Somit kann mit einem 1-Telegramm die Funktion freigegeben und das Orientierungslicht bei Dunkelheit eingeschaltet werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Orientierungslicht-Funktion	<b>freigegeben</b>
	aktivierbar durch Objekt

Wird die Einstellung „aktivierbar über Objekt“ gewählt, kann das Orientierungslicht nach Busspannungswiederkehr gesperrt oder freigegeben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Orientierungslicht</b>	
Nach Busspannungswiederkehr	gesperrt
	<b>freigegeben</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
59	LA: Eingang (DPT 1.001)	Orientierungslicht aktivieren	X	-	X	-	-

### 5.5.1.6 Nachtlicht

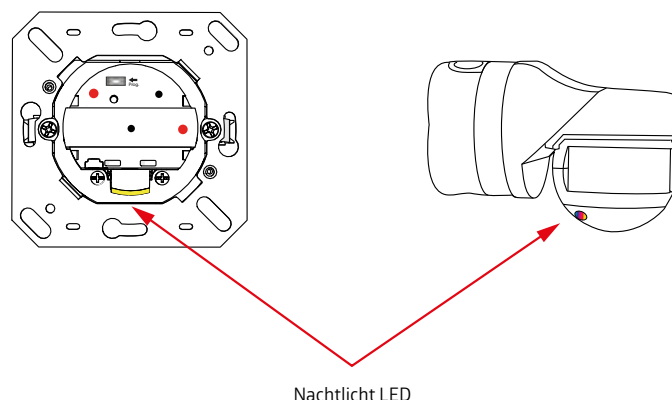
Die Nachtlichtfunktion ähnelt der Orientierungslichtfunktion, mit dem Unterschied, dass das Nachtlicht bewegungsunabhängig nur in Abhängigkeit der Helligkeit aktiviert wird. Wird also der eingestellte Helligkeitswert des Melders unterschritten, schaltet sich das Nachtlicht ein. Bei erkannter Bewegung schaltet die Beleuchtung dann wieder auf den eingestellten Wert. Bei aktiviertem Nachtlicht kann hier ein anderer Prozentwert der Helligkeit als bei aktiviertem Orientierungslicht eingestellt werden. Somit kann beispielsweise in einem Hotelflur das Nachtlicht auf 10 % Grundhelligkeit gestellt werden, und bei erkannter Bewegung wird im Halbautomatik-Betrieb das Orientierungslicht-Niveau von beispielsweise 50% verwendet.

Beim Außenmelder RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528) kann die Farbe (RGB) des Orientierungs- und Nachtlichtes über eine Farbpalette eingestellt werden.

Nachfolgend werden die Unterschiede zwischen Schalt- und Regelbetrieb beschrieben.

#### 5.5.1.6.1 Nachtlicht (Schaltbetrieb)

Arbeitet der Melder im Schaltbetrieb, wird das Nachtlicht über die integrierten LEDs realisiert. Bei der Generation 7 ist dies mit dem Indoor 140-L-KNXs-DX (Art. Nr. 93526) und dem RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528) möglich.



<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb</b>	
Nachtlicht	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Nachtlicht“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

#### 5.5.1.6.1.1 Helligkeit Nachtlicht der LEDs in Prozent

Für das Nachtlicht kann die Helligkeit der LEDs gewählt werden. Dies erfolgt in Prozentschritten.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Helligkeit der LEDs	10...100 <b>(100)</b>
In %	

#### 5.5.1.6.1.2 Nachtlicht-Funktion

Das Nachtlicht kann aufgrund von unterschrittener Einschaltsschwelle unabhängig von Bewegung eingeschaltet werden oder ist über Objekt zuschaltbar. Dieses Objekt kann beispielsweise mit einer Zeitschaltuhr verknüpft werden, um einen Nachtmodus zu realisieren. Somit kann mit einem 1-Telegramm die Funktion freigegeben und das Nachtlicht bei Dunkelheit eingeschaltet werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Nachtlicht-Funktion	<b>freigegeben</b>
	aktivierbar durch Objekt

Wird die Einstellung „aktivierbar über Objekt“ gewählt, kann das Nachtlicht nach Busspannungswiederkehr gesperrt oder freigegeben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Nach Busspannungswiederkehr	gesperrt
	<b>freigegeben</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
58	LA: Eingang (DPT 1.001)	Nachtlicht aktivieren	X	-	X	-	-

#### 5.5.1.6.2 Nachtlicht (Regelbetrieb)

Im Regelbetrieb besteht die Möglichkeit, sowohl die internen LEDs (Indoor 140-L oder RC plus next N) als auch die externen Leuchten für das Nachtlicht zu verwenden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Regelbetrieb</b>	
Nachtlicht	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

 Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Nachtlicht“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:

Es kann zwischen der Aktivierung der internen LEDs und/oder der externen Leuchten gewählt werden. Die Helligkeit kann in beiden Fällen prozentual eingestellt werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
interne LEDs	<b>deaktiviert</b>
	<b>aktiviert</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Helligkeit der LEDs in % (nur sichtbar bei Auswahl „interne LEDs“)	0...100 <b>(100)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
externe Leuchten	<b>deaktiviert</b>
	<b>aktiviert</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Helligkeit der externen Leuchten in % (nur sichtbar bei Auswahl „externe Leuchten“)	0...100 <b>(20)</b>

#### 5.5.1.6.2.1 Nachtlicht Funktion

Das Nachtlicht kann aufgrund von unterschrittenem Helligkeitssollwert unabhängig von Bewegung eingeschaltet werden oder ist über Objekt zuschaltbar. Dieses Objekt kann beispielsweise mit einer Zeitschaltuhr verknüpft werden, um einen Nachtmodus zu realisieren. Somit kann mit einem 1-Telegramm die Funktion freigegeben und das Nachtlicht bei Dunkelheit eingeschaltet werden.


<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Nachtlicht-Funktion	<b>freigegeben</b>
	aktivierbar durch Objekt

Wird die Einstellung „aktivierbar über Objekt“ gewählt kann das Nachtlicht nach Busspannungswiederkehr gesperrt oder freigegeben werden.

<b>LA Melder Konfiguration &gt; Nachtlicht</b>	
Nach Busspannungswiederkehr	<b>gesperrt</b>
	<b>freigegeben</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
58	LA: Eingang (DPT 1.001)	Nachtlicht aktivieren	X	-	X	-	-


5.5.1.7 Orientierungslicht und Nachtlicht nach manuellem Abschalten

VORSICHT	
	Dieser Parameter ist nur sichtbar, wenn die Orientierungslicht- und/oder Nachtlichtfunktion aktiviert ist.

Auf der Karte „Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb/Regelbetrieb“ kann das Nacht- bzw. Orientierungslicht nach manuellem Abschalten des Hauptlichtes aktiviert bzw. deaktiviert werden. Steht dieser Parameter auf „aktiviert“, fährt die Beleuchtung nach manuellem Abschalten auf den eingestellten prozentualen Wert des Orientierungslichtes für die entsprechend eingestellte Nachlaufzeit. Bei erneuter Bewegungsdetektion wird das Hauptlicht wieder eingeschaltet. Nach Ablauf der Nachlaufzeit des Orientierungslichts versetzt der Melder die Beleuchtung in die Nachtlichthelligkeit. In diesem Zustand muss zum Einschalten der Beleuchtung der Impuls über die manuelle Beeinflussung (Tasterdruck) kommen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb / Regelbetrieb</b>	
Orientierungslicht und Nachtlicht nach manuellem Abschalten	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

5.5.1.8 Orientierungslicht und Nachtlicht globale Steuerung der Slave-LEDs

VORSICHT	
	Dieser Parameter ist nur sichtbar, wenn die Orientierungslicht- und/oder Nachtlichtfunktion aktiviert ist.

Das Orientierungs- bzw. Nachtlicht kann entweder lokal (jeder Melder für sich) oder global (das Master-Gerät entscheidet) gesteuert werden.

Bei der lokalen Steuerung schaltet jedes Gerät das Orientierungs- und Nachtlicht bei von diesem Gerät erkannter Bewegung bzw. Unterschreiten der eingestellten Helligkeitsschwelle.

Bei der globalen Steuerung übernimmt das Master-Gerät die Steuerung über den kompletten Verbund. Bewegung und Helligkeitsauswertung findet in diesem Falle ausschließlich im Master-Gerät statt.

Bei globaler Steuerung kommuniziert das Master-Gerät mit dem Master-Slave-System.


- LED Steuerung 1 schickt die Information, ob beim Slave-Gerät die LED eingeschaltet werden soll.
- LED Steuerung 2 sendet die Information über erkannte Bewegung.
- LED Steuerung 3 schickt den Status „zu hell“ ja oder nein.


Diese Objekte müssen in jeweils separaten Gruppenadressen innerhalb des Master-Slave-Systems verknüpft werden.

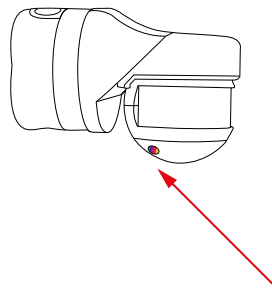
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb</b>	
Orientierungslicht und Nachtlicht externe Steuerung der Slave LEDs	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
72	LA: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 1	X	-	-	X	-
73	LA: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 2	X	-	-	X	-
74	LA: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 3	X	-	-	X	-

5.5.1.9 Farbe der Orientierungs- und Nachtlicht-LED

VORSICHT	
	Dieser Parameter ist nur sichtbar, wenn die Orientierungslicht- und/oder Nachtlichtfunktion aktiviert ist.

VORSICHT	
	Dieser Parameter ist ausschließlich für den Melder Außenmelder RC-plus next N 230 (Art. Nr. 93527 bzw. 93528) von Bedeutung. Dieser hat hinter der Linse des Unterkriechschutzes unterhalb des Gerätes eine LED zum Beleuchten einer Hausnummer o.Ä.



Diese LED ist für RGB ausgelegt und kann über die ETS auf der Karte „Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb/Regelbetrieb“ definiert oder über die APP (B.E.G. One) parametrieren werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Farbe der Orientierungs- oder Nachtlicht LED	RGB (R)

5.5.1.10 Zentral Aus

Der Parameter „Zentral aus“ ermöglicht eine Ausschaltung mit einer optionalen Zeitverzögerung. Diese kann bei aktiviertem Parameter unter der Karte „Zentral aus“ festgelegt werden.

Bei Senden eines 0-Telegramms auf dieses Objekt schaltet der Melder die Beleuchtung aus, wenn keine Bewegung erkannt wird. Andernfalls bleibt die Beleuchtung eingeschaltet. Wird nach dem Ausschalten durch die Zentral-Aus-Funktion bei unterschrittenem Helligkeitswert Bewegung erkannt, schaltet die Beleuchtung wieder ein. Wird innerhalb der Verzögerungszeit eine Bewegung erkannt, bleibt die Beleuchtung eingeschaltet. Somit ist gewährleistet, dass nur in den Räumen die Beleuchtung ausgeschaltet wird, wo niemand anwesend ist.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Zentral Aus	<b>deaktiviert</b> aktiviert

	<b>Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Zentral Aus“ kann der folgende Parameter eingestellt werden:</b>
---	--

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Zentral Aus</b>	
Verzögerung Zentralfunktion in Sekunden (0= direkt aus) (sichtbar bei Aktivierung „Zentral Aus“)	0..60 (0)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
2	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Zentral ausschalten	X	-	X	-	-

### 5.5.1.11 Sperren

Wird der Parameter „Sperren“ aktiviert, erscheint eine neue Karte „Sperren“ auf der linken Seite.

LA: Melder Konfiguration > Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb	
Sperren	deaktiviert
	aktiviert



Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Sperren“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:

#### 5.5.1.11.1 Verhalten bei Aktivierung der Sperre

##### Kein erneutes Wiedereinschalten

Die Beleuchtung bleibt eingeschaltet, bis eine Nachlaufzeit lang keine Bewegung mehr erkannt wurde. Nach dem Abschalten wird die Sperre aktiv.

##### Nur sperren

Der aktuelle Zustand der Beleuchtung wird für die Dauer der Sperre beibehalten.

##### Sperren und Wert senden

Im Schaltbetrieb wird mit einem definierten Zustand (EIN oder AUS) gesperrt.

Im Regelbetrieb kann mit einem definierten Prozentwert gesperrt werden.

LA: Melder Konfiguration > Sperren	
Verhalten bei Aktivierung der Sperrung	kein erneutes Wiedereinschalten
	nur sperren
	Sperren und Wert senden

LA: Melder Konfiguration > Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb	
Wert	1
(sichtbar bei „Sperren und Wert senden“)	0

LA: Melder Konfiguration > Bewegungsabhängiger Regelbetrieb	
Wert	0...100 (100)
in %	
(sichtbar bei „Sperren und Wert senden“)	



**5.5.1.11.2 Verhalten bei Deaktivierung der Sperre**

Beim Entsperrern kann gewählt werden, ob das Gerät nur entsperrt wird und somit das Gerät anschließend wieder den vorherigen Betrieb aufnimmt oder ob im Schaltbetrieb definiert eine „1“ oder eine „0“ am Ende der Sperrung gesendet werden soll. In diesem Falle läuft die Nachlaufzeit ab, bevor das Gerät den vorherigen Betrieb wieder aufnimmt.

Im Regelbetrieb kann bei „entsperren und Wert senden“ ein prozentualer Wert vorgegeben werden. Ansonsten ist das Verhalten identisch wie im Schaltbetrieb.

Des Weiteren steht ein Rückmeldeobjekt der Sperre zur Verfügung, um den Zustand der Sperre auch bei einer zeitlichen Begrenzung anzuzeigen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Verhalten bei Deaktivierung der Sperrung	entsperren
	<b>entsperren und Wert senden</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schaltbetrieb</b>	
Wert	<b>1</b>
(sichtbar bei „Entsperrern und Wert senden“)	0

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Regelbetrieb</b>	
Wert	0...100 ( <b>100</b> )
in %	
(sichtbar bei „Entsperrern und Wert senden“)	

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
40	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-

**5.5.1.11.3 Sperrung zeitlich begrenzt**

In der Regel bleibt die Sperre so lange erhalten, bis sie mittels Entsperr-Telegramms wieder aufgehoben wird.

Optional gibt es die Möglichkeit, mit dem Parameter „Sperrung zeitlich begrenzen“ eine Zeitdauer für die Sperre zu hinterlegen, nach der die Sperre automatisch wieder aufgehoben wird.

In diesem Falle kann der Zustand der Sperre über das Kommunikationsobjekt 65 „Rückmeldung Sperren“ angezeigt werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Sperrung zeitlich begrenzt	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Sperrzeit	00:00...24:59 hh:mm ( <b>12:00</b> )
(nur sichtbar bei Aktivierung „Sperrung zeitlich begrenzt“)	

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
65	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Sperren	X	-	-	X	-

**5.5.1.11.4 Bei Busspannungswiederkehr**

Es kann entschieden werden, ob das Gerät bei Busspannungswiederkehr gesperrt oder nicht gesperrt sein soll.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Bei Busspannungswiederkehr	nicht gesperrt gesperrt

**5.5.1.11.5 Sperre veränderbar**

Die Sperre ist entweder über Kommunikationsobjekt oder über die Fernbedienung aktivierbar bzw. deaktivierbar. Somit kann die Sperre bei aktiviertem Parameter auch über IR erfolgen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Sperre veränderbar	<b>über Kommunikationsobjekt</b>
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Die ETS-Programmierung wird bei Beeinflussung der Sperre mittels Fernbedienung überschrieben.

**5.5.1.11.6 Sperren mit**

Es kann mit einem „1“ oder „0“- Telegramm gesperrt werden. Das jeweils invertierte Telegramm hebt die Sperre wieder auf.


<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Sperren mit	<b>1</b>
(sichtbar bei „über Kommunikationsobjekt“ und Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)	0

**5.5.1.11.7 Zykluszeit während der Sperrung**

Das Sperrtelegramm kann bei Bedarf zyklisch gesendet werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Sperren</b>	
Zykluszeit während der Sperrung in Sekunden	0...255 ( <b>0</b> )

**5.5.1.12 Verhalten bei Busspannungswiederkehr**

<b>VORSICHT</b>	
	<b>ACHTUNG:</b> Während des Verbindens mit dem Bus ist der Melder in den Grundeinstellungen. Die Beleuchtung bleibt ausgeschaltet, bis der Melder die Parameter abgerufen hat.

Bei diesem Parameter wird das Verhalten des Melders bei Busspannungswiederkehr festgelegt.

**Wie bei Deaktivierung des Kanals**

Der Melder verhält sich, als ob der Kanal abgeschaltet wurde. Die Beleuchtung ist ausgeschaltet.

**Wie bei Aktivierung des Kanals**

Der Melder verhält sich, als ob der Kanal eingeschaltet wurde. Die Beleuchtung ist eingeschaltet.

**Wie vor Busspannungsausfall**

Der Melder verhält sich wie vor dem Busspannungsausfall.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Verhalten bei Busspannungswiederkehr	<b>Deaktivierung des Kanals</b>
	Aktivierung des Kanals
	wie vor Busspannungsausfall

**5.5.1.13 Leuchtmittel-Einbrennfunktion**

Neue Leuchtstofflampen sollten, bevor sie gedimmt werden, für eine gewisse Dauer eingebrannt werden, um eine volle Ausnutzung der Lebenszeit und einen flackerfreien Betrieb zu gewährleisten. In der Applikation gibt es hierfür den Parameter „Leuchtmittel-Einbrennfunktion“, der aktiviert oder deaktiviert werden kann. Dies kann über Kommunikationsobjekt oder Fernbedienung erfolgen. Bei aktivierter Funktion arbeitet der Melder für die eingestellte Dauer der Einbrennfunktion wie im Schaltbetrieb. Die Beleuchtung wird nur ein- und ausgeschaltet, aber nicht geregelt, und kann über den Melder auch nicht manuell gedimmt werden. Nach Ablauf der eingestellten Dauer wechselt der Melder automatisch in den Regelbetrieb und es kann nun auch mit einem langen Tastendruck manuell gedimmt werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Regelbetrieb</b>	
Leuchtmittel-Einbrennfunktion	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

 **Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Einbrennfunktion“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

Bei Bedarf kann die Einbrennfunktion vorzeitig abgebrochen oder pausiert werden, um sie zu einem späteren Zeitpunkt weiter ablaufen zu lassen. Hierzu kann das Kommunikationsobjekt 52 „Eingang – Einbrennen Start/Stop“ verwendet werden. Mit einem 1-Telegramm wird die Funktion eingeschaltet bzw. gestartet und mit einem 0-Telegramm kann sie abgebrochen bzw. unterbrochen werden.

Die verbleibende Dauer der Einbrennzeit ist über Kommunikationsobjekt abrufbar. Somit besteht die Möglichkeit, sich die verbleibende Dauer über Kommunikationsobjekt in Minuten anzeigen zu lassen.

Weiterhin kann entschieden werden, ob die Einbrennzeit nach Busspannungswiederkehr neu gestartet werden soll oder ob das Verhalten vor Busspannungsausfall bestehen bleibt.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einbrennfunktion</b>	
Einbrennfunktion einschalten	<b>über Kommunikationsobjekt</b>
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einbrennfunktion</b>	
Einbrennzeit in Stunden	1...100 <b>(100)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einbrennfunktion</b>	
Einbrennfunktion	<b>nicht unter- / abbrechbar</b>
	abbrechbar
	unterbrechbar

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einbrennfunktion</b>	
Verhalten bei Busspannungswiederkehr	<b>wie vor Busspannungsausfall</b>
	Neustart

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einbrennfunktion</b>	
Rest-Einbrennzeit abrufbar	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
52	LA: Eingang (DPT 1.010)	Einbrennen Start/Stop	X	-	X	-	-
53	LA: Eingang (DPT 1.010)	Abruf der Rest-Einbrennzeit	X	-	X	-	-
71	LA: Ausgang (DPT 7.006)	Rest-Einbrennzeit	X	-	-	X	-

**5.5.1.14 Erweiterte Einstellungen Bewegungssensor(en) (Richtungserkennung)**

Nach Aktivierung dieses Parameters erscheint auf der linken Seite eine Karte „Bewegungssensoren“.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Erweiterte Einstellungen Bewegungssensor(en)	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

 **Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Bewegungssensoren“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

**5.5.1.14.1 Sicherheitspause**

Die Sicherheitspause dient dazu, dass der Melder nach dem Abschalten nicht sofort wieder einschaltet, wenn er Bewegung erkennt. Dies beruht auf der Tatsache, dass einige Leuchten eine Wärmestrahlung entwickeln, die zu Fehlschaltungen führen kann.

Diese Pause kann zwischen 0 ... 255 Sekunden eingestellt werden, je nach Wärmeentwicklung des Leuchtmittels.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungssensoren</b>	
Sicherheitspause in Sekunden	0...255 <b>(3)</b>

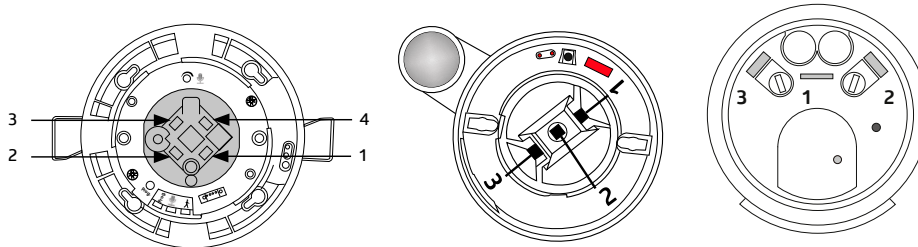
**5.5.1.14.2 Alle Sensoren gleich einstellen (Richtungserkennung)**

Bei Aktivierung des Parameters werden alle Sensoren mit der gleichen Empfindlichkeit betrieben. Bei Deaktivierung können die Einstellungen für bis zu 4 Sensoren je nach Gerätevariante vorgenommen werden.

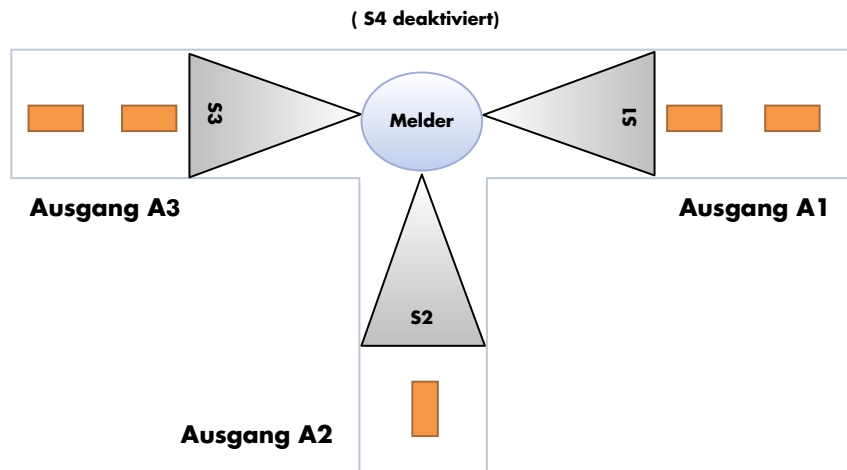
Mit dieser Funktion können die einzelnen Sensoren unempfindlicher gemacht oder ausgeblendet werden. Die Verwendung von Abdecklamellen (Blinds) erübrigt sich also gegebenenfalls. Weiterhin kann das Deaktivieren der Sensoren

aber auch kanalübergreifend über LA – HKL3 und Slave (SL) genutzt werden, um jedem Bewegungssensor einen eigenen Kanal zuzuordnen.

Die Bewegungssensoren sind mit Nummern 1-4 gekennzeichnet.



Beispielsweise können in einem T-Korridor die Bewegungssensoren S1 bis S4 wie im Bild konfiguriert und auf diese Weise den Ausgängen LA bis HKL 3 zugeordnet werden, um die Beleuchtung in den einzelnen Teilstücken des Korridors zu steuern.



LA: Melder Konfiguration > Bewegungssensoren	
Alle Sensoren gleich einstellen (Richtungserkennung)	deaktiviert
	aktiviert

#### 5.5.114.3 Empfindlichkeit der Sensoren

Die Empfindlichkeit der Sensoren kann zwischen „1“ (unempfindlich) und „10“ (empfindlich) eingestellt werden. Bei Wahl der Einstellung „0“ ist der entsprechende Sensor deaktiviert. Werksseitig werden die Melder mit der Empfindlichkeit „9“ also 90 % ausgeliefert. Bei einer Empfindlichkeit von 100% kann es zu Selbstausslösungen kommen.

#### 5.5.114.4 Empfindlichkeit veränderbar

Die Empfindlichkeit der Sensoren ist bei Bedarf mittels Kommunikationsobjekt und/oder Fernbedienung ohne ETS veränderbar.

LA: Melder Konfiguration > Bewegungssensoren	
Empfindlichkeit der Sensoren	0...10 (9)

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungssensoren</b>	
Empfindlichkeit der Sensoren (Sensor X) <small>(nur sichtbar bei Deaktivierung „Alle Sensoren gleich einstellen“)</small>	0...10 (9)

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungssensoren</b>	
Empfindlichkeit veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungssensoren</b>	
Geänderte Empfindlichkeit durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „Kommunikationsobjekt“ und „Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Die ETS-Programmierung wird dadurch überschrieben.

Die hier geänderte Funktion kann bei Bedarf über ETS-Download überschrieben werden.

**LA**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
61	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
61	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
62	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
63	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
64	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-

**HKL 1**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
84	HKL1: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
84	HKL1: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
85	HKL1: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
86	HKL1: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
87	HKL1: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-

**HKL 2**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
99	HKL2: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
99	HKL2: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
100	HKL2: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
101	HKL2: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
102	HKL2: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-

**HKL 3**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
114	HKL3: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
114	HKL3: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
115	HKL3: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
116	HKL3: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
117	HKL3: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-

**SL**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
19	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
19	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
20	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
21	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
22	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-

**5.5.1.15 Geräuschsensor**

Einige Melder umfassen einen eingebauten Geräuschsensor. Daher ist die Gerätevariante zu beachten. Der Geräuschsensor dient zur Geräuscherkennung und findet Anwendung in Räumen, die für den Melder nicht vollständig einsehbar sind, zum Beispiel in Waschräumen mit Einzelkabinen. Die Geräuscherkennung wird je nach Einstellung erst zugeschaltet, nachdem der Melder eine Bewegung mittels Passiv-Infrarot-Sensor erkannt hat. Anschließend ist der Geräuschsensor aktiv und die Nachlaufzeit des Melders wird entsprechend der Bewegungs- und Geräuscherkennung neu gestartet. Nach dem automatischen Abschalten der Beleuchtung ist der Geräuschsensor noch für ein zeitlich begrenztes Erkennungsfenster (Karenzzeit) aktiv, sodass die Beleuchtung auch nach dem Abschalten noch über Geräusche reaktiviert werden kann. Die Dauer der Karenzzeit kann frei gewählt werden.

Über die Automatische Schwellenanpassung können gleichbleibende Hintergrundgeräusche herausgefiltert werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Schalt-/Regelbetrieb</b>	
Geräuschsensor	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Geräuschsensor“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

Um die Signale des Geräuschsensors zu erhalten, muss bei den einzelnen Ausgängen (LA – HKL 3 und Slave (SL)) die Geräuscherkennung zugeschaltet werden. Das untenstehende Beispiel zeigt dies für den Lichtausgang LA. Der Geräuschsensor kann für jeden Kanal (LA, HKL 1 – HKL 3 und SL) einzeln verwendet werden. Hierfür kann der Geräuschsensor in jedem Kanal generell über ETS gesperrt oder freigegeben werden, aber auch über Kommunikationsobjekt und / oder Fernbedienung.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Geräuschsensor	gesperrt
	freigegeben

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Aktivieren / Deaktivieren veränderbar	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Aktivierungszustand	<b>überschreibbar</b>
durch ETS Download	nicht überschreibbar
<small>(nur sichtbar bei Auswahl „Kommunikationsobjekt“ und „Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)</small>	

Die ETS-Programmierung wird dadurch überschrieben.

Je nach Einstellung kann der Geräuschsensor auch zum Aktivieren des Kanals verwendet werden. Somit wird der Kanal aktiv, sobald der Melder ein Geräusch vernommen hat. Die Nachlaufzeit wird auch in diesem Falle entsprechend der Bewegungs- und Geräuscherkennung neu gestartet.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Starten über Geräuschsensor	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Es kann eine Karenzzeit festgelegt werden. Der Geräuschsensor wird bei der ersten erkannten Bewegung aktiviert und bleibt aktiviert während der Nachlaufzeit plus der Karenzzeit. Da heißt, dass nach Ablauf der Nachlaufzeit und dem Ausschalten der Beleuchtung der Geräuschsensor noch für die mit der Karenzzeit definierten Dauer aktiv bleibt und die Beleuchtung durch ein Geräusch wieder eingeschaltet werden kann.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Karenzzeit	0...255 <b>(10)</b>
in Sekunden	
<small>(nur sichtbar bei „Starten über Geräuschsensor“ deaktiviert)</small>	

Die Sicherheitspause dient dazu, dass der Melder nach dem Abschalten nicht sofort wieder einschaltet, wenn er Bewegung / Geräusche erkennt. Dies beruht auf der Tatsache, dass einige Leuchten eine Wärmestrahlung entwickeln, die zu Fehlschaltungen führen kann.

Diese Pause kann zwischen 0 ... 255 Sekunden eingestellt werden, je nach Wärmeentwicklung des Leuchtmittels.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Geräuschsensor</b>	
Sicherheitspause	0...255 <b>(1)</b>
in Sekunden	

**LA**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
55	LA: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-

**HKL 1**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
83	HKL1: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-



**HKL 2**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
98	HKL2: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-

**HKL 3**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
113	HKL3: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-

**SL**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
15	SL: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-

**5.5.1.16 Anpassung der Dimmkurve**

Das DALI-Dimmverhalten ist an das menschliche Auge angepasst. Dies dient zur Steigerung des Wohlbefindens. Ein Blenden des Auges wird vermieden. Wenn keine DALI-Kurve hinterlegt ist, beispielsweise bei einem Dimmaktor für 1-10V, kann unter diesem Parameter die Dimmkurve des Aktors durch fünf Punkte festgelegt werden, so dass auch hier eine Linearität erzeugt wird und der Komfort des DALI-Dimmverhaltens nachempfunden wird.

DALI-EVGs verhalten sich in Bezug auf die Lichtkurve exponentiell. Die Änderungen am Ausgang sind zu Beginn eher gering und werden zum Ende hin größer.

Bei Verwendung eines DALI/KNX-Gateways wird das System linearisiert, indem die inverse Funktion gebildet wird. Hier muss keine Anpassung der Kurve im Melder erfolgen.

Bei Verwendung eines Dimmaktors mit einem anderen Kurvenverlauf benötigt der Melder die entsprechenden Anpassungswerte des Kurvenverlaufs.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Bewegungsabhängiger Regelbetrieb</b>	
Anpassung der Dimmkurve	<b>deaktiviert</b> aktiviert



**Auf der bei aktivierter Funktion sichtbaren Karte „Anpassung der Dimmkurve“ können die folgenden Parameter eingestellt werden:**

Bei Punkt 1 sind die Werte für Dimmeingang und Dimmausgang mit jeweils 0 % festgelegt. Die Punkte 2 bis 4 sind in 5%-Schritten frei konfigurierbar. Punkt 5 ist mit jeweils 100 % festgelegt.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Anpassung der Dimmkurve</b>	
Punkt 2 Dimmereingang in %	0...100 <b>(55)</b>
Punkt 2 Dimmerausgang in %	0...100 <b>(5)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Anpassung der Dimmkurve</b>	
Punkt 3 Dimmereingang in %	0...100 <b>(75)</b>
Punkt 3 Dimmerausgang in %	0...100 <b>(15)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Anpassung der Dimmkurve</b>	
Punkt 4 Dimmereingang in %	0...100 <b>(85)</b>
Punkt 4 Dimmerausgang in %	0...100 <b>(40)</b>

### 5.5.2 Nachlaufzeit (Karte)

Die Nachlaufzeit definiert die Dauer, während der die angeschlossene Last eingeschaltet bleibt, obwohl keine Bewegung mehr erkannt wurde. Wird innerhalb der Nachlaufzeit erneut Bewegung erkannt, wird sie neu gestartet.

#### 5.5.2.1 Nachlaufzeit (Parameter)

Mit dem Parameter „Nachlaufzeit“ wird die Dauer der Nachlaufzeit festgelegt. Diese kann zwischen 1 Sekunde und 24 Stunden liegen, der Standardwert beträgt 10 Minuten.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Nachlaufzeit	00:00:01...24:00:00 hh:mm:ss <b>(00:10:00)</b>

#### 5.5.2.2 Nachlaufzeit überschreiben

Die Nachlaufzeit kann ohne ETS über Kommunikationsobjekt verändert werden, wobei sie im Format „Minuten“ eingegeben wird.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Nachlaufzeit überschreiben	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Die geänderte Nachlaufzeit kann wahlweise durch ETS-Download überschrieben werden oder nicht.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Geänderte Nachlaufzeit durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „Kommunikationsobjekt“ und „Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b>
	nicht überschreibbar

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
48	LA: Eingang (DPT 7.006)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-

**5.5.2.3 Auslösung**

Hier wird festgelegt, wann eine Auslösung stattfinden soll:

– **Sofort bei erkannter Bewegung**

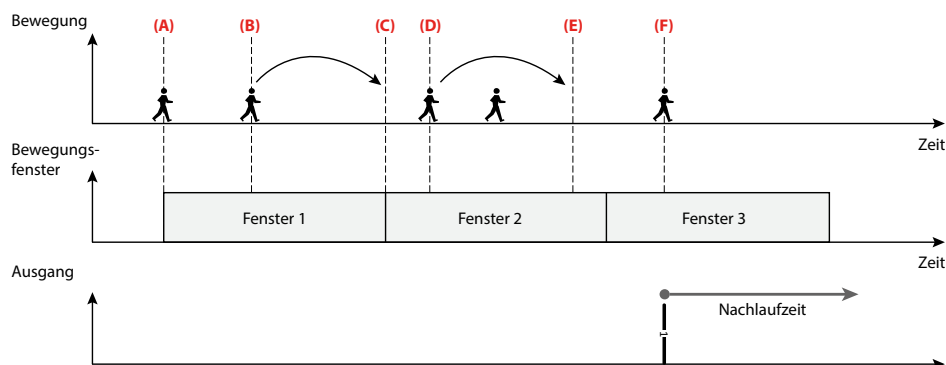
Unmittelbar bei Erkennen der Bewegung und unterschrittener Helligkeitsschwelle wird das Telegramm gesendet.

– **Nach Beobachtungszeit**

Bei Wahl dieser Möglichkeit werden weitere Parameter sichtbar. Es kann eine Beobachtungszeit und eine Anzahl an Beobachtungsfenstern festgelegt werden. In jedem Fenster muss mindestens eine Bewegung erkannt werden, damit der Kanal einschaltet.

Beispiel: Drei Beobachtungsfenster mit je 10s Beobachtungszeit.

Nach der ersten erkannten Bewegung (A) startet der Melder das Fenster 1. Wird während der Beobachtungszeit keine Bewegung erkannt, wird die Auswertung abgebrochen. Wenn während des Fensters mindestens eine Bewegung (B) erkannt wurde, wird nach Ablauf der Dauer des ersten Fensters (C) das zweite Beobachtungsfenster gestartet. Auch hier wird die Auswertung abgebrochen, wenn innerhalb der Dauer des Fensters keine Bewegung erkannt wird. Wird allerdings mindestens eine Bewegung (D) erkannt, wird das dritte Fenster gestartet (E). Wurden mehr als drei Fenster parametriert, wird dies für die gesamte Anzahl an Beobachtungsfenstern wiederholt. Der Melder schaltet ein, sobald im letzten Fenster die erste Bewegung erkannt wird (F). Somit ergibt sich in diesem Beispiel eine Verzögerungszeit von 21s bis 30s (je nach letzter erkannter Bewegung). Erfolgt in einem Fenster keine Bewegung, werden alle Fenster zurückgesetzt.



<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Auslösung	<b>sofort bei erkannter Bewegung</b> <b>nach Beobachtungszeit</b>

**5.5.2.4 Karenzzeit nach Abschalten im Halbautomatikbetrieb**

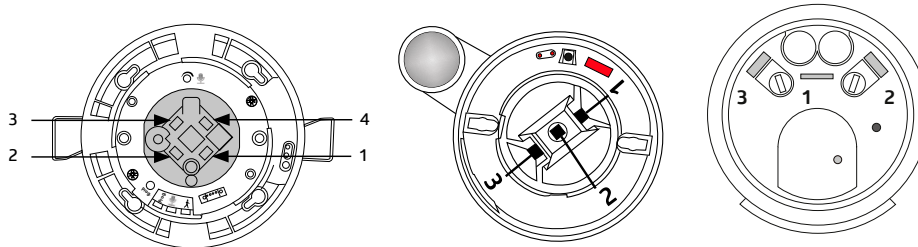
Dieser Parameter bezieht sich nur auf den Halbautomatikbetrieb und bewirkt, dass nach Ablauf der Nachlaufzeit und dem damit verbundenen Ausschalten der Beleuchtung diese während einer definierten Dauer automatisch wieder eingeschaltet wird. Als Dauer kann eine Karenzzeit eingestellt werden oder es kann die Dauer des Orientierungslichtes (der internen LEDs) verwendet werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Karenzzeit nach Abschalten im Halbautomatikbetrieb	Dauer des Orientierungslichtes <b>Dauer des Reaktionsfensters</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Karenzzeit in Sekunden	0...255 ( <b>10</b> )

**5.5.2.5 Nachlaufzeit der Sensoren individuell einstellen (Richtungserkennung)**

Wird dieser Parameter aktiviert, kann unter Berücksichtigung der Gerätevariante bei Meldern mit **mehr als einem Bewegungssensor** (PD4N-KNXs-ST/ DX, PD4-KNXs-GH-DX-AP, RC plus next N 230 KNXs-DX) ein separater, prozentualer Anteil der Nachlaufzeit für jeden Sensor eingestellt werden.

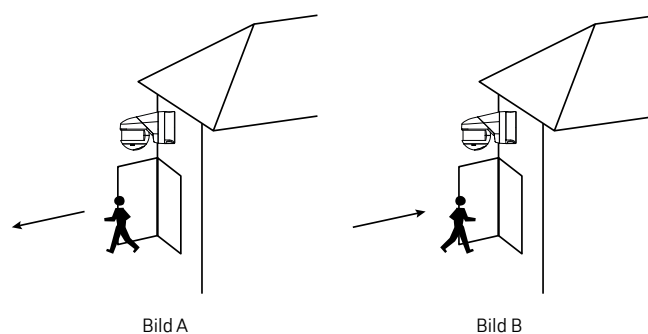


**Anwendungsbeispiel:**

- RC plus next N 230 KNXs-DX mit zwei Sensoren für die Fernerkennung und einem für den Unterkriechschutz, über der Haustür montiert
- Nachlaufzeit für Sensor 1 (kurzer Weg zur Haustür, links): 50 %
- Nachlaufzeit für Sensor 2 (lange Zufahrt zum Haus, rechts): 100 %
- Nachlaufzeit für Sensor 3 (Unterkriechschutz, Bereich der Haustür an sich): 25 %
- Eingestellte Nachlaufzeit: 4 Minuten

Bewegt sich eine Person aus dem Haus heraus, wird sie zuerst vom Sensor des Unterkriechschutzes erfasst und anschließend von dem entsprechenden Sensor für die Fernerkennung, in diesem Fall Sensor 2. Somit läuft die für Sensor 2 eingestellte Nachlaufzeit ab (100 % von 4 Minuten), weil hier die Person als letztes erfasst wurde. Die Sicherheit der sich im Außenbereich befindenden Person kann so erhöht werden. (Bild A)

Geht die Person ins Haus hinein, wird sie zunächst von einem der Sensoren für die Fernerkennung erkannt und zuletzt von Sensor 3 für den Unterkriechschutz. In diesem Fall läuft also die für Sensor 3 eingestellte Nachlaufzeit (25 % von 4 Minuten) ab und es kann Energie gespart werden. (Bild B)



<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Nachlaufzeit der Sensoren individuell einstellen (Richtungserkennung)	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Anteil an der Nachlaufzeit von Sensor 1 in %	<b>100</b>
	50
	25
	12,5

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Anteil an der Nachlaufzeit von Sensor 2	<b>100</b>
in %	50
	25
	12,5

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Anteil an der Nachlaufzeit von Sensor 3	<b>100</b>
in %	50
	25
	12,5

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Anteil an der Nachlaufzeit von Sensor 4	<b>100</b>
in %	50
	25
	12,5

### 5.5.2.6 Kurzpräsenz

Durch den Parameter „Kurzpräsenz“ besteht die Möglichkeit, die Nachlaufzeit zu verkürzen, wenn ein Raum nur kurz betreten wird, um beispielsweise etwas zu holen. Die Beleuchtung wird dann nur für einen prozentualen Anteil der Nachlaufzeit eingeschaltet.

Die Karenzzeit der Kurzpräsenz kann festgelegt werden. Wird innerhalb dieser Zeit der Raum wieder verlassen, ist die Funktion „Kurzpräsenz“ aktiv. Der prozentuale Anteil der Nachlaufzeit kann über Parameter festgelegt werden. Wird zum Beispiel eine Nachlaufzeit von 10 Minuten verwendet und der Anteil auf 50 % gesetzt, wird die Beleuchtung nach Verlassen des Raumes innerhalb der eingestellten Startzeit nach 5 Minuten ausgeschaltet. Die eingestellte Nachlaufzeit muss mindestens 1 Minute betragen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Zeitfenster für Kurzpräsenz	<b>1...120 (0)</b>
in Sekunden	

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Prozentualer Anteil an der Nachlaufzeit für Kurzpräsenz	<b>100</b>
in %	50
(nur sichtbar bei „Zeitfenster für Kurzpräsenz > 0s“)	25
	12,5

### 5.5.2.7 Selbstanpassung der Nachlaufzeit

Bei Aktivierung dieses Parameters lernt der Melder das Schaltverhalten und passt es an die Fluktuation des entsprechenden Raumes an.

Wird eine Nachlaufzeit von beispielsweise 2 Minuten verwendet und der Melder schaltet aufgrund von fehlender Bewegung die Beleuchtung aus, jedoch innerhalb eines Zeitfensters von <20 Sekunden wieder aufgrund erneuter Bewegung an, verdoppelt sich die Nachlaufzeit auf 4 Minuten, um unnötige Schaltspiele zu vermeiden.

Diesen Vorgang wiederholt der Melder bis zu einer Nachlaufzeit von maximal 30 Minuten.

Sind in diesem Beispiel nach einer Anpassung der Nachlaufzeit nach oben jedoch wieder Schaltpausen von mehr als zwei Minuten, halbiert der Melder die Nachlaufzeit erneut auf zwei Minuten. Dieser Vorgang wird schrittweise wiederholt, wobei die ursprünglich eingestellte Nachlaufzeit das Minimum ist.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Nachlaufzeit</b>	
Selbstanpassung der Nachlaufzeit (bis max. 30 Minuten)	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

### 5.5.3 Einschaltsschwelle / Helligkeitssollwerte

Je nachdem, ob der Melder im Schaltbetrieb oder im Regelbetrieb arbeitet, ist auf der linken Seite entweder die Karte „Einschaltsschwelle“ (Schaltbetrieb) oder „Helligkeitssollwerte“ (Regelbetrieb) sichtbar.

#### 5.5.3.1 Einschaltsschwelle (Karte)

Auf der Karte „Einschaltsschwelle“ können Einstellungen vorgenommen werden, die das automatische Ein- bzw. Ausschalten der Beleuchtung betreffen. Der hier eingestellte Helligkeitssollwert bildet die Einschaltsschwelle. Wenn diese unterschritten wird und der Melder Bewegung erkennt, wird die Beleuchtung eingeschaltet.

##### 5.5.3.1.1 Helligkeitsabhängig schalten

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltsschwelle</b>	
Helligkeitsabhängig schalten	<b>deaktiviert</b>
	<b>aktiviert</b>

Ist der Parameter aktiviert, sind die weiteren Einstellungsmöglichkeiten sichtbar.

##### 5.5.3.1.2 Einschaltsschwelle in Lux

Der hier eingegebene Wert stellt den Helligkeitssollwert dar, unterhalb dessen der Melder die angeschlossene Beleuchtung einschaltet.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltsschwelle</b>	
Einschaltsschwelle in Lux	5 ... 2000 <b>(500)</b>

##### 5.5.3.1.3 Einschaltsschwelle überschreiben

Die Einschaltsschwelle kann bei Bedarf mittels Kommunikationsobjekt und/oder Fernbedienung ohne ETS überschrieben werden.

Die hier geänderte Helligkeitsschwelle kann bei Bedarf über ETS-Download überschrieben werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltsschwelle</b>	
Einschaltsschwelle überschreiben	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

Die ETS-Programmierung wird dadurch überschrieben.

##### 5.5.3.1.4 Zusätzliche Schwelle

Wird eine zweite Helligkeitsschwelle benötigt, kann hier ein zweiter Helligkeitssollwert eingegeben werden. Zwischen den beiden Werten kann jederzeit gewechselt werden. Hierbei ist bei einem 0-Telegramm die Schwelle 1 aktiv und bei einem gesendeten 1-Telegramm die Schwelle 2.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltswelle</b>	
Zusätzliche Schwelle	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltswelle</b>	
Einschaltswelle 2	5...2000 <b>(1200)</b>
in Lux	
(nur sichtbar, wenn zusätzliche Schwelle aktiviert ist)	

#### 5.5.3.1.5 Ermittlung der Ausschaltswelle

Hier wird die Dauer festgelegt, in der die Ausschaltswelle berechnet wird. Die Dauer ist abhängig von der angeschlossenen Beleuchtung, die vor Beenden des Messvorgangs ihre volle Helligkeit erreicht haben sollte, damit der korrekte Hub zwischen ein- und ausgeschalteter Beleuchtung gemessen werden kann.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltswelle</b>	
Ermittlung der Ausschaltswelle	1 ... 10 <b>(2)</b>
in Minuten	

#### 5.5.3.1.6 Hysterese der Ausschaltswelle

Die Hysterese der Ausschaltswelle ist ein Toleranzwert, der in der Berechnung mitberücksichtigt wird, um ein Wiedereinschalten aufgrund der Lichtänderung durch das Abschalten zu vermeiden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltswelle</b>	
Hysterese der Ausschaltswelle	50 ... 255 <b>(100)</b>
in Lux	

#### 5.5.3.1.7 Tageslichtabhängige Abschaltverzögerung

Die tageslichtabhängige Abschaltverzögerung ist die Dauer, während der der Melder erkennt, dass die Einschaltswelle aufgrund ausreichend vorhandenen Tageslichtes dauerhaft überschritten wurde. Nach Ablauf der Dauer schaltet der Melder die Beleuchtung trotz erkannter Bewegung ab.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltswelle</b>	
Tageslichtabhängige Abschaltverzögerung	1 ... 60 <b>(10)</b>
in Minuten	


#### 5.5.3.1.8 Karenzzeit nach tageslichtabhängiger Abschaltung im Halbautomatikbetrieb

Dieser Parameter bezieht sich nur auf den Halbautomatikbetrieb und bewirkt, dass der Melder nach dem Abschalten der Beleuchtung aufgrund des zunehmenden Tageslichtes diese wieder einschaltet, wenn Bewegung erkannt wird und die Helligkeitsschwelle erneut unterschritten wird. Hierzu wird die eingestellte Nachlaufzeit zugrunde gelegt.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Einschaltsschwelle</b>	
Karenzzeit nach tageslichtabhängiger Abschaltung im Halbautomatikbetrieb	deaktiviert <b>aktiviert</b>

### 5.5.3.2 Helligkeitssollwerte (Karte)

Bei Verwendung des Melders in der Betriebsart Regelbetrieb sendet der Melder über ein Wertobjekt ein Telegramm an den Aktor (DIM, DALI) für eine tageslichtabhängige Regelung. Somit regelt der Melder die angeschlossene Beleuchtung auf den eingestellten Helligkeitssollwert in Abhängigkeit von Bewegung und Tageslichteinfluss.

<b>VORSICHT</b>	
	<p><b>ACHTUNG:</b> Eine tageslichtabhängige Regelung kann nur bis zu einer Montagehöhe von max. 5m realisiert werden. Ausnahme ist der GH-Melder (93518), bei dem der einstellbare Teleskopfühler eine tageslichtabhängige Regelung bis zu einer Montagehöhe von 16m ermöglicht. Bei einer höheren Montage des Melders kann lediglich die Orientierungslicht-Funktion verwendet werden, um eine Grundbeleuchtung zu erhalten, wenn keine Bewegung stattfindet.</p>

#### 5.5.3.2.1 Helligkeitssollwert

Bei Überschreiten des eingestellten Werts dimmt der Melder die Beleuchtung und schaltet sie je nach Einstellung aus, wenn genügend Tageslicht vorhanden ist.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Helligkeitssollwerte</b>	
Helligkeitssollwert in Lux	5...2000 ( <b>500</b> )

#### 5.5.3.2.2 Helligkeitssollwert überschreiben

Der Helligkeitssollwert ist bei Bedarf mittels Kommunikationsobjekt und/oder Fernbedienung überschreibbar. Bei Aktivierung des Parameters „Helligkeitssollwert überschreiben“ erscheint das Kommunikationsobjekt 49 „LA: Eingang – Sollwert 1“ (DPT 9.004).

Die geänderte Betriebsart kann wahlweise durch ETS-Download überschrieben werden oder nicht.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Helligkeitssollwerte</b>	
Helligkeitssollwert überschreiben	<b>deaktiviert</b>
	über Kommunikationsobjekt
	über Fernbedienung
	über Kommunikationsobjekt und Fernbedienung

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Helligkeitssollwerte</b>	
Geänderten Helligkeitssollwert durch ETS Download <small>(nur sichtbar bei Auswahl „Kommunikationsobjekt“ und „Kommunikationsobjekt u. Fernbedienung“)</small>	<b>überschreibbar</b> nicht überschreibbar

Die ETS-Programmierung wird dadurch überschrieben.



Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
49	LA: Eingang (DPT 9.004)	Sollwert 1	X	-	X	-	-

### 5.5.3.2.3 Zusätzlicher Sollwert / Festwert

Hier kann ein zusätzlicher Sollwert festgelegt werden. Über Objekt kann zwischen Sollwert 1 und Sollwert 2 gewechselt werden. Anwendungsbeispiel: In Sporthallen werden für Trainings- oder Wettkampf-Betrieb zwei verschiedene Lichtwerte benötigt, die vom Personal entsprechend umgeschaltet werden können. Bei Senden eines 0-Telegramms auf das Objekt 50 LA: Eingang (DPT 1.002) - Wechsel Sollwert 1= (0), Sollwert 2= (1) ist Sollwert 1 aktiv, beim Senden eines 1-Telegramms ist Sollwert 2 aktiv.

LA: Melder Konfiguration > Helligkeitssollwerte	
Zusätzlicher Sollwert / Festwert	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

LA: Melder Konfiguration > Helligkeitssollwerte	
Helligkeitssollwert 2 in Lux	5...2000 ( <b>1200</b> )

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
50	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Sollwert 1=(0), Sollwert 2=(1)	X	-	X	-	-

### 5.5.3.2.4 Festwert beim Starten/Stoppen in %

Als weitere Option kann ein zusätzlicher Festwert bei Starten bzw. Stoppen in Prozent definiert werden, um beispielsweise für den Reinigungsbetrieb die volle Helligkeit bereitzustellen.

Bei Senden eines 0-Telegramms auf das Objekt 51 LA: Eingang (DPT 1.002) Wechsel Sollwert=(0), Festwert=(1) ist Sollwert aktiv, beim Senden eines 1-Telegramms ist Festwert aktiv.

LA: Melder Konfiguration > Helligkeitssollwerte	
Festwert beim Starten in %	0...100 ( <b>100</b> )

LA: Melder Konfiguration > Helligkeitssollwerte	
Festwert beim Stoppen in %	0...100 ( <b>0</b> )

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
51	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Sollwert=(0), Festwert=(1)	X	-	X	-	-

### 5.5.3.2.5 Farbwert senden

Zusätzlich kann ein Farbwert (RGB) über das Kommunikationsobjekt 70 LA: Ausgang (DPT 232.600) – Farbwert RGB gesendet werden. Hier kann ein Farbwert für die Sollwerte 1 und 2 und ein Farbwert für den Festwert gewählt werden.

LA: Melder Konfiguration > Helligkeitssollwerte	
Farbwert senden	<b>wird nicht gesendet</b>
	wird gesendet

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Helligkeitssollwerte</b>	
Farbe bei Sollwert 1 und 2	RGB (R)

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Helligkeitssollwerte</b>	
Farbe bei Festwert	RGB (G)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
70	LA: Ausgang (DPT 232.600)	Farbwert RGB	X	-	-	X	-

**5.5.4 Schaltausgang / Regler Konfiguration**

Je nachdem, ob der Melder im Schaltbetrieb oder im Regelbetrieb arbeitet, ist auf der linken Seite entweder die Karte „Schaltausgang“ (Schaltbetrieb) oder „Regler Konfiguration“ (Regelbetrieb) sichtbar.

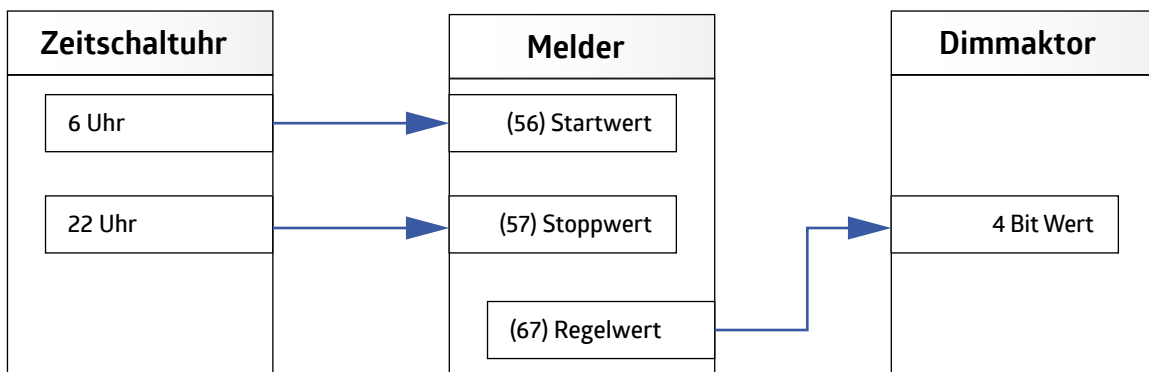
**5.5.4.1 Schaltausgang (Karte)**

Im Schaltbetrieb wird die Beleuchtung in Abhängigkeit von Bewegung und Einschaltsschwelle über 1-Bit-Telegramme eingeschaltet und nach Ablauf der Nachlaufzeit, sofern während dieser keine Bewegung erkannt wurde, wieder ausgeschaltet.

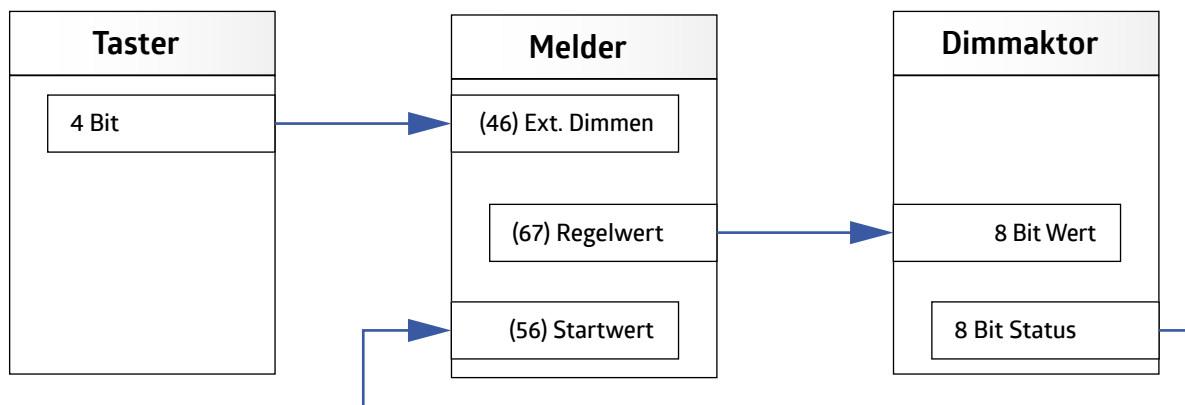
Neben dem Schaltobjekt (1 Bit) kann auch ein Wertobjekt (1 Byte) verwendet werden, um beispielsweise einen festen Prozentwert für eine Beleuchtung festzulegen. Dies kann für EIN und AUS definiert werden. Auch eine Kombination aus Schalt- und Wertobjekt ist möglich.

Des Weiteren kann der Start- bzw. Stoppwert auch über Kommunikationsobjekt als Wertobjekt vorgegeben werden.

Dies kann entweder manuell oder beispielsweise mit einer Zeitschaltuhr erfolgen:



Mit Hilfe des Kommunikationsobjekts 56 (Startwert kann der letzte Wert des Dimmaktors wieder als Startwert verwendet werden. Somit wird der letzte Wert vor dem Ausschalten beim nächsten Einschalten wieder angefahrenen (Last Level) Hierfür muss der Parameter „Startwert nur bei externer Beeinflussung änderbar“ aktiviert sein, damit der Melder den letzten manuell eingestellten Wert übernimmt, jedoch nicht das AUS Telegramm.



### 5.5.4.1.1 Melder sendet

Es wird festgelegt, was der Melder sendet, sobald eine Auslösung stattgefunden hat und was gesendet wird, nachdem die Nachlaufzeit abgelaufen ist.

Es stehen folgende Einstellmöglichkeiten zur Verfügung:

LA: Melder Konfiguration > Schaltausgang	
Melder sendet	<b>Schaltobjekt</b>
	Wertobjekt
	Schalt- und Wertobjekt
	Szenennummer

Abhängig von der gewählten Option werden unterschiedliche Parameter sichtbar.

#### 5.5.4.1.1.1 Melder sendet → Schaltobjekt

Steht die Auswahl auf „Schaltobjekt“, kann zwischen 0- und 1-Telegramm gewählt werden.

LA: Melder Konfiguration > Schaltausgang	
Telegramm beim Starten	wird gesendet

LA: Melder Konfiguration > Schaltausgang	
Wert	0 ... 1 ( <b>1</b> )

LA: Melder Konfiguration > Schaltausgang	
Telegramm beim Stoppen	wird gesendet

LA: Melder Konfiguration > Schaltausgang	
Wert	0 ... 1 ( <b>0</b> )

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
67	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-

#### 5.5.4.1.1.2 Melder sendet → Wertobjekt

Bei der Einstellung „Wertobjekt“ kann ein festgelegter Prozentwert gesendet werden. Somit kann eine Beleuchtung mit gedimmten Helligkeitswerten „geschaltet“ werden.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Starten	wird gesendet
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Wert in %	0 ... 100 <b>(100)</b>
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Startwert nur bei externer Beeinflussung änderbar	<b>deaktiviert</b> aktiviert
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Stoppen	wird gesendet
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Wert in %	0 ... 100 <b>(0)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
67	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

#### 5.5.4.1.1.3 Melder sendet → Schalt- und Wertobjekt

Hiermit kann beispielsweise über das Wert-Objekt die Beleuchtung gesteuert werden und über das Schalt-Objekt der Status (Ein / Aus) an den Aktor übermittelt werden.

Der Wert des Wertobjekts kann über Kommunikationsobjekt Auslösewert (Objekt 43) verändert werden.

Wenn diese Option gewählt wurde, stehen die Parameter und das Kommunikationsobjekt zur Verfügung, die unter „Schaltobjekt“ und „Wertobjekt“ beschrieben wurden.

#### 5.5.4.1.1.4 Melder sendet → Szenennummer

Mit der Option „Szenennummer“ kann eine eingelernte Szene (1 ... 64) abgerufen werden. Dies gilt bei Auslösung oder beim Ende der Nachlaufzeit.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Starten	wird gesendet
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Szenennummer	1 ... 64 <b>(1)</b>
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Stoppen	wird gesendet
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Szenennummer	1 ... 64 <b>(2)</b>

#### 5.5.4.1.2 Zykluszeit in Sekunden

Der Zustand des Kanals kann nach Aktivierung dieses Parameters zyklisch gesendet werden. So kann ein „Heartbeat“ realisiert werden. Hier wird entsprechend das 1- oder 0- Telegramm gesendet. Ein Ausfall oder Verlust des Melders kann somit jederzeit überwacht werden. Eine Dauer von 0 Sekunden entspricht der Deaktivierung der Funktion.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Zykluszeit in Sekunden	0 ... 255 (0)

### 5.5.4.2 Regler Konfiguration (Karte)

#### 5.5.4.2.1 Startverhalten

Hier wird das Verhalten der Beleuchtung während des Einschaltens definiert. Die Beleuchtung kann entweder von unten an den Helligkeitssollwert herangedimmt werden, auf einen fest vorgegebenen Prozentwert springen oder auf einem kalkulierten Wert in der Nähe des Helligkeitssollwertes einschalten.

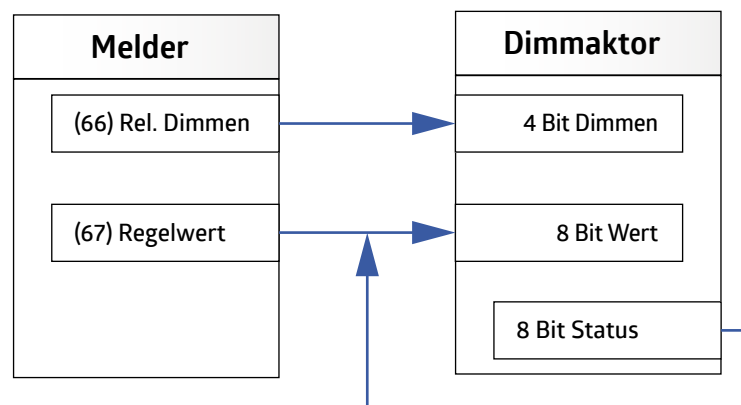
<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Startverhalten	Softstart
	Sprung auf einen fixen Wert
	<b>Sprung auf einen kalkulierten Wert</b>

#### 5.5.4.2.1.1 Softstart

Bei dieser Einstellung regelt die Beleuchtung von unten an den eingestellten Sollwert heran. Somit wird eine den Raum betretende Person nicht geblendet und die Augen gewöhnen sich besser an die Lichtverhältnisse.

#### 5.5.4.2.1.1.1 Relatives Dimmen

Bei Aktivierung dieses Parameters wird der Softstart über das 4-Bit-Objekt „Relatives Dimmen“ ausgeführt (s. nachfolgende Bild). Somit muss dieses Objekt mit dem 4-Bit-Objekt des Aktors verbunden werden. Die Buslast wird hierdurch verringert, da der Melder automatisch mit Start-/Stopp-Telegrammen arbeitet. Hierzu muss der Status (8-Bit-Objekt) des Dimmaktors ausgelesen werden, um den aktuellen Zustand zu erhalten. Es kann die gleiche Gruppenadresse des Regelwerts (Objekt 52, 8 Bit) verwendet werden. Die spätere Regelung wird dann mit dem 8-Bit-Regelobjekt gesteuert.



Bei manuellem Dimmen über die externe Beeinflussung muss eine gesonderte Gruppenadresse für den 4-Bit-Softstart und die externe Beeinflussung 4-Bit-Dimmen verwendet werden (s. Kapitel 4.5.1.2).

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Relatives Dimmen (nur sichtbar bei Startverhalten „Softstart“)	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

**VORSICHT**



Ist der Parameter deaktiviert, kann die Schrittweite des Dimmvorgangs in Prozent gewählt werden. Die Geschwindigkeit des Softstarts kann durch die Verzögerung in Millisekunden bestimmt werden.

**LA: Melder Konfiguration > Regler Konfiguration**

Schrittweite in %	1 ... 100 <b>(4)</b>
----------------------	----------------------

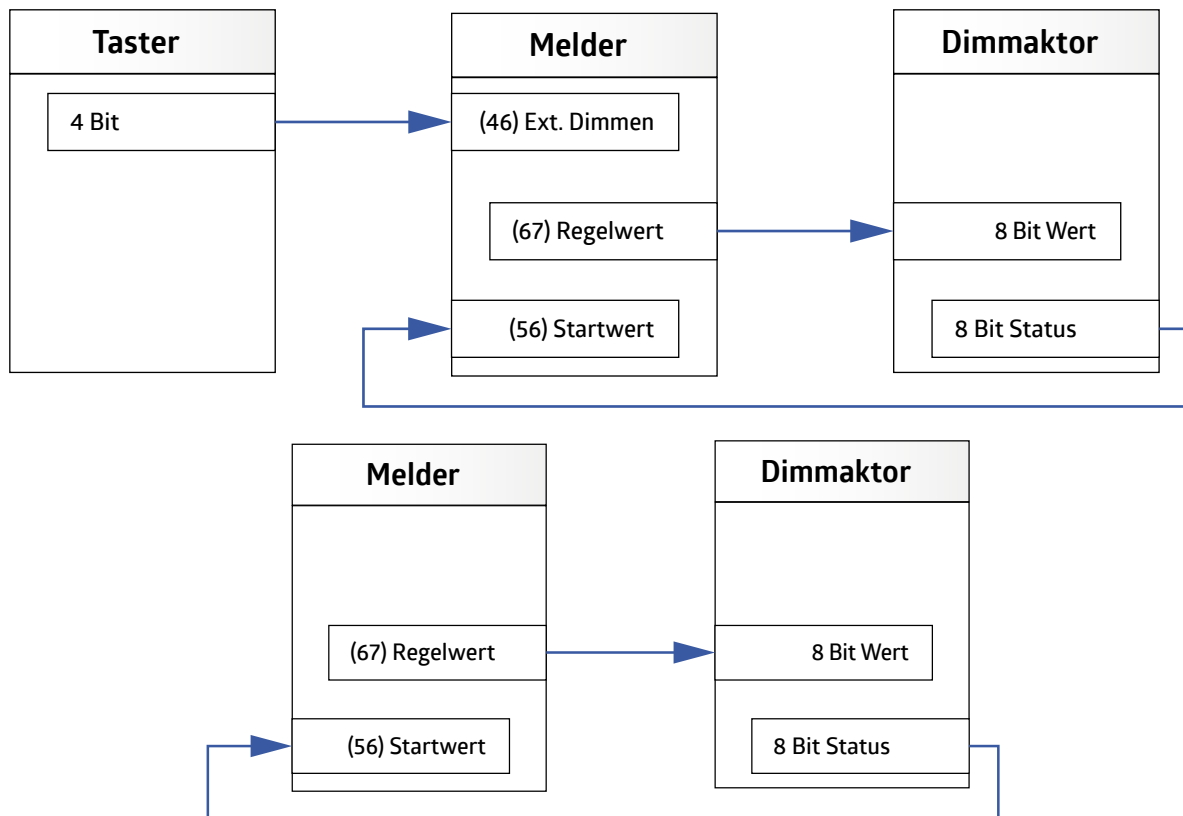
**LA: Melder Konfiguration > Regler Konfiguration**

Verzögerung in ms	100 ... 2000 <b>(500)</b>
----------------------	---------------------------

**5.5.4.2.1.1.2 Sprung auf einen fixen Wert**

Der Startwert kann in %-Schritten festgelegt werden. Die Beleuchtung startet mit dem eingestellten Wert und geht danach in die Regelung.

Mit Hilfe des Kommunikationsobjekts 56 (Startwert kann der letzte Wert des Dimmaktors wieder als Startwert verwendet werden. Somit startet die Regelung immer mit dem zuletzt angefahrenen Wert (Last Level) Hierfür muss der Parameter „Startwert nur bei externer Beeinflussung änderbar“ aktiviert sein, damit der Melder den letzten manuell eingestellten Wert übernimmt, jedoch nicht das AUS Telegramm.



**LA: Melder Konfiguration > Regler Konfiguration**

Startwert in Prozent <small>(nur sichtbar bei Startverhalten „Sprung auf einen fixen Wert“)</small>	0 ... 100 <b>(50)</b>
---	-----------------------

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Startwert nur bei externer Beeinflussung änderbar (nur sichtbar bei Startverhalten „Sprung auf einen fixen Wert“)	<b>deaktiviert</b>
	aktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
56	LA: Eingang (DPT 5.001)	Startwert	X	-	X	-	-

(nur sichtbar bei Startverhalten „Sprung auf einen fixen Wert“)

### 5.5.4.2.1.1.3 Sprung auf einen kalkulierten Wert

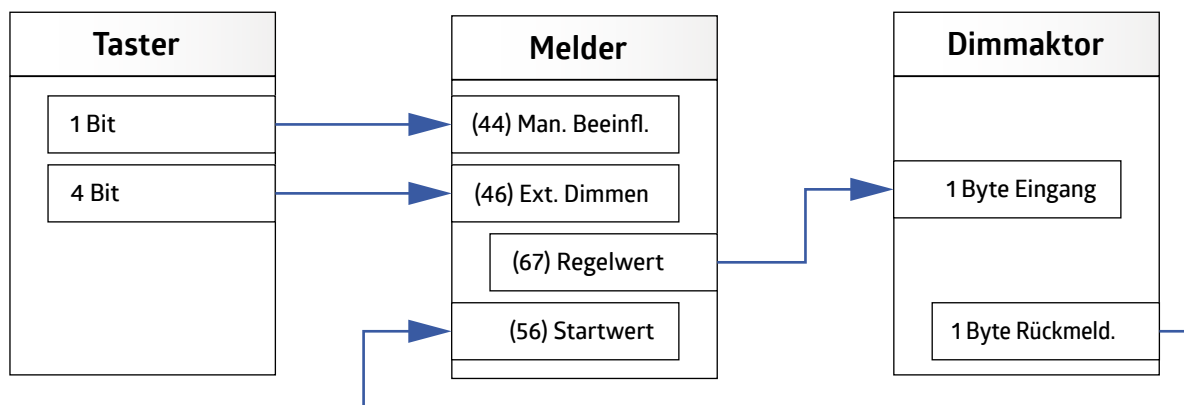
Bei dieser Einstellung startet die Beleuchtung mit einem kalkulierten Wert. Dieser liegt nach korrekt abgeschlossener Lernzeit in der Nähe des eingestellten Helligkeitssollwertes. Nach dem Download bzw. nach nicht korrekt durchgeführter Lernzeit startet die Beleuchtung mit 50 %.

### 5.5.4.2.1.1.4 Preset / User Mode (Last Level)

Im User Mode wird der mit 4 Bit Dimmen eingestellte Wert als neuer Sollwert übernommen (Last Level).

Hierzu kann im Schalt- und im Regelbetrieb unter der Karte „Regelausgang“ -> „Sprung auf einen fixen Wert“ bzw. „Schaltausgang“ -> „Wertobjekt“ der Parameter „Startwert nur bei externer Beeinflussung änderbar“ aktiviert werden.

Das Objekt 56 „Startwert“ (1 Byte) nimmt den Wert vom Rückmeldeobjekt des Dimmers auf und „merkt“ sich den Wert um beim nächsten einschalten diesen Wert zu verwenden.



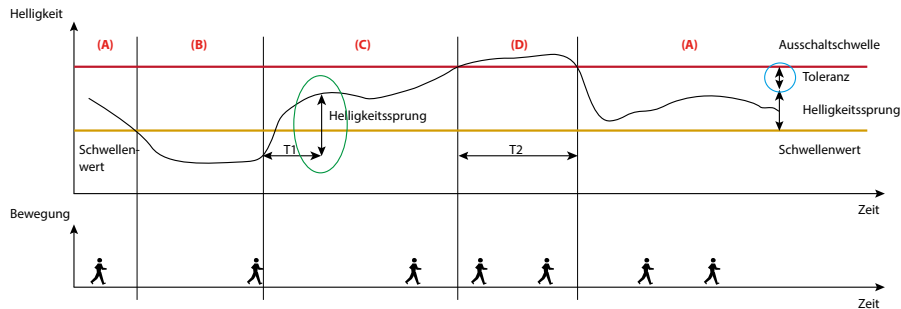
### 5.5.4.2.1.2 Lernzeit nach dem Starten

Mit Lernzeit wird die Dauer bezeichnet, die der Melder benötigt, um die Lichtverhältnisse im Raum zu erfassen, sowie die Dauer, die das Leuchtmittel benötigt, um die volle Helligkeit zu erreichen. Die eingestellte Lernzeit muss nach dem Download einmal ablaufen, um den Lernvorgang vollständig abzuschließen. Ist die eingestellte Nachlaufzeit kürzer als die Lernzeit, muss die Nachlaufzeit durch Bewegung neu gestartet werden, damit der Lernvorgang ordnungsgemäß beendet werden kann. Bei nicht vollständig abgeschlossenem Lernvorgang wird in der Einstellung „Softstart“ der Wert nur ungefähr angefahren. Bei Einstellung „Sprung auf einen kalkulierten Wert“ werden 50 % angefahren.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Lernzeit nach dem Starten in Minuten	1 ... 255 (2)

**5.5.4.2.1.3 Hysterese**

Dies ist der prozentuale Anteil, der auf den Sollwert aufaddiert wird, um eine Toleranz zwischen Ein- und Ausschaltwert zu bekommen. Somit wird verhindert, dass die Beleuchtung nach dem Ausschalten wegen Sollwertüberschreitung sofort aufgrund von Sollwertunterschreitung wieder einschaltet.



- (+) Lichtwert
- (+) Tageslichteinfluss
- (+) Toleranz
- (=) Ausschaltwert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Hysterese in %	5 ... 20 <b>(10)</b>

**5.5.4.2.1.4 Minimale Regelungszeit, Beschleunigung der Regelung, falls dunkel, Maximaler Regelungsschritt**

Die beiden Parameter „minimale Regelungszeit“ und „maximaler Regelungsschritt“ beeinflussen gemeinsam die Regelgeschwindigkeit des Melders.

Der Parameter „minimale Regelungszeit“ dient dazu, ein allzu schnelles Regeln aufgrund kurzzeitiger Lichtveränderungen zu verhindern.

Finden im Raum sehr große Lichtveränderungen statt, reagiert der Melder unter Umständen mit großen Sprüngen in der Regelung. Unter dem Parameter „maximaler Regelungsschritt“ kann somit die maximale Größe eines Regelungsschritts (in Prozent) festgelegt werden.

Mit dem Parameter „Beschleunigung der Regelung, falls dunkel“ kann die Geschwindigkeit der Regelung um den eingestellten Faktor beschleunigt werden. Dies ist ggf. erforderlich, wenn die automatische Gebäudeverschattung die Jalousien bzw. Rollläden schließt und somit schnelle Lichtwechsel entstehen.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Minimale Regelungszeit in Sekunden	1 ... 10 <b>(1)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Beschleunigung der Regelung, falls dunkel	Faktor 1, 2, 4, 8, 16 <b>(1)</b>

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Maximaler Regelungsschritt in %	1 ... 10 <b>(1)</b>



**5.5.4.2.1.5 Minimum beim Regeln**

Mit diesem Parameter wird der kleinste Wert festgelegt, auf den entweder manuell oder automatisch aufgrund von genügend Tageslicht geregelt werden soll. Wird dieser Wert  $\leq 10\%$  gewählt, startet die „Abschaltverzögerung beim Regelminimum“. Während dieser Zeit überwacht der Melder die Helligkeit im Raum. Befindet sich diese dauerhaft über dem Helligkeitssollwert, schaltet der Melder die Beleuchtung nach Ablauf der Zeit aus.

Liegt der eingestellte Wert über  $10\%$ , wird bei ausreichend Tageslicht auf diesen Wert gedimmt, aber nicht ausgeschaltet. Die Abschaltung erfolgt in diesem Falle erst, nachdem eine Nachlaufzeit lang keine Bewegung mehr detektiert wurde.

Befindet sich der Helligkeitssollwert unter dem aktuellen Helligkeitswert, wird beim Betreten des Raumes die Beleuchtung nicht automatisch eingeschaltet. Jedoch kann dies manuell per Taster erfolgen. Im Zustand „zu hell“ wird bei einer Einstellung von  $\leq 10\%$  auf einem Wert von  $10\%$  eingeschaltet und nach einer festgelegten Dauer von 15 Minuten bei dauerhaft überschrittenem Helligkeitssollwert wieder ausgeschaltet. Bei Einstellung über  $10\%$  wird bei Tastendruck im Zustand „zu hell“ mit dem gewählten Wert eingeschaltet und die tageslichtabhängige Abschaltung ist deaktiviert.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Minimum beim Regeln in Prozent	1 ... 50 <b>(1)</b>

**5.5.4.2.1.6 Abschaltverzögerung beim Regelminimum**

Ist der am Melder eingestellte Helligkeitssollwert überschritten, dimmt der Melder die Beleuchtung zunächst auf das Regelminimum. Nun startet eine einstellbare Dauer, während der die Überschreitung des Sollwerts überwacht wird. Bleibt dieser für die eingestellte Dauer überschritten, schaltet der Melder die Beleuchtung nach Ablauf aus.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Abschaltverzögerung beim Regelminimum in Minuten	1 ... 255 <b>(10)</b>

**5.5.4.2.1.7 Karenzzeit nach Abschalten beim Regelminimum im Halbautomatikbetrieb**

Dieser Parameter bezieht sich nur auf den Halbautomatikbetrieb und bewirkt, dass der Melder die Beleuchtung nach dem Abschalten aufgrund des zunehmenden Tageslichtes wiederum automatisch einschaltet, wenn Bewegung erkannt wird und die Helligkeitsschwelle wieder unterschritten wird. Hierzu wird die eingestellte Nachlaufzeit zugrunde gelegt.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Karenzzeit nach Abschaltung beim Regelminimum im Halbautomatikbetrieb <small>(nur sichtbar bei einem Minimum beim Regeln von kleiner/gleich 10)</small>	deaktiviert
	<b>aktiviert</b>

**5.5.4.2.1.8 Offset zwischen Regelwert und Gruppe x**

Mit diesem Parameter ist es möglich, bis zu drei Lichtbänder mit einem Offset zu betreiben und tageslichtabhängig zu regeln, um eine gleichmäßige Ausleuchtung des Raumes zu gewährleisten.

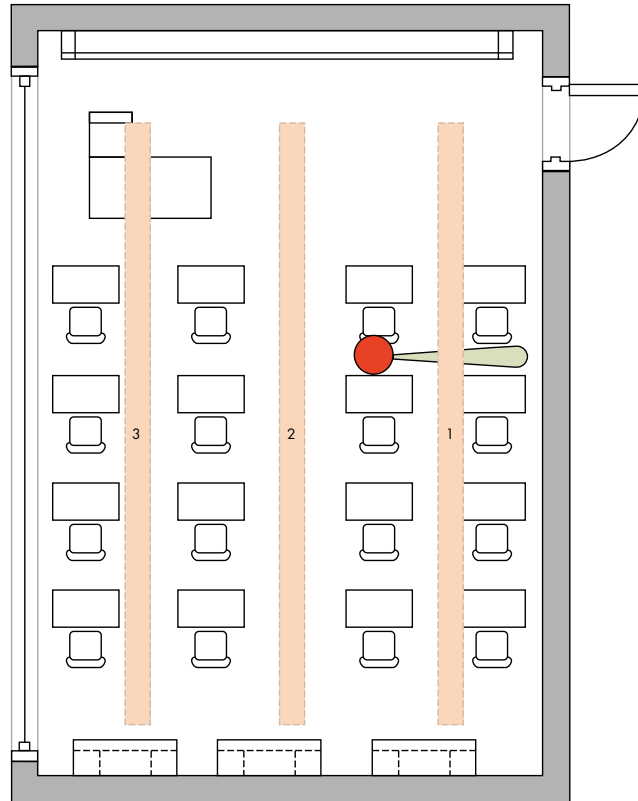
Diese Funktion findet beispielsweise in Klassenzimmern Anwendung. Der Regelwert wird in der Mitte des Raumes gemessen.

Dementsprechend ist der Regelwert (Objekt 67, LA: Ausgang (DPT 5.001) – Regelwert (Gruppe Nähe Melder)) das Lichtband in der Mitte des Raumes.

Da aufgrund des Tageslichtes die Intensität des Kunstlichtes abnimmt, dimmt das Lichtband 3 an der Fensterseite als erstes herunter. Somit wird hier ein Minus-Offset vorgegeben. Auf Raumtiefe des Lichtbands 2 an der Wandseite dringt am wenigsten Tageslicht vor. Der hinzugeregelte Kunstlichtanteil ist also für Lichtband 2 höher als der von Lichtband 1 in der Mitte des Raumes und es wird ein positiver Offset festgelegt.

Der Kunstlichtanteil und somit auch der Offset-Wert nehmen von der Wand- zur Fensterseite ab. Liegt der Regelungswert unterhalb von 30% bzw. oberhalb von 70%, wird der Offset außer Kraft gesetzt und die Beleuchtung gleichmäßig gedimmt.

Lichtgruppe 2 und 3 werden unten mit Lichtgruppe X bezeichnet, da die Funktion identisch ist.



**LA: Melder Konfiguration > Regler Konfiguration**

Offset zwischen Regelwert und Gruppe X in Prozent	-99 ... 99 (0)
--	----------------

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
68	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Lichtgruppe 2	X	-	-	X	-
69	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Lichtgruppe 3	X	-	-	X	-

Diese Kommunikationsobjekte werden nur sichtbar, wenn der „Offset zwischen Regelwert und Gruppe X“ größer oder kleiner „0“ ist oder Lichtgruppe X sperren „aktiviert“ ist.

Die jeweilige Gruppe kann auch gesperrt werden, sodass sie für die Dauer der Sperre aus der Regelung herausgenommen wird.

**LA: Melder Konfiguration > Regler Konfiguration**

Lichtgruppe X sperren	deaktiviert
	aktiviert

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Sperrungen mit (nur sichtbar bei Lichtgruppe X sperren „aktiviert“)	1
	0

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
41	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperrungen Lichtgruppe 2	X	-	X	-	-
42	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperrungen Lichtgruppe 3	X	-	X	-	-

#### 5.5.4.2.1.9 Zykluszeit in Sekunden

Der Ausgangswert in Prozent wird zyklisch gesendet. So ist ein „Heartbeat“ realisierbar, indem entsprechend das 1- oder 0- Telegramm gesendet wird. Ein Ausfall oder Verlust des Melders kann somit jederzeit überwacht werden. Eine Dauer von 0 Sekunden entspricht der Deaktivierung der Funktion.

<b>LA: Melder Konfiguration &gt; Regler Konfiguration</b>	
Zykluszeit in Sekunden	0 ... 255 (0)

## 5.6 HKLx: Melder Konfiguration

Die HKL-Kanäle können nur im Schaltbetrieb betrieben werden. Da die meisten Parameter den für den Lichtausgang beschriebenen Parametern entsprechen, werden hier einzig jene Parameter beschrieben, bei denen es Unterschiede gibt.

### 5.6.1 Schaltausgang → Melder sendet

Für jeden aktivierten HKL-Kanal kann unter der Karte HKLx: Melder Konfiguration → Schaltausgang der Parameter „Melder sendet“ definiert werden. Wird der Parameter auf „HKL-Modus“ gestellt, wird nach erkannter Bewegung ein Telegramm zum Heizungssystem gesendet. Dementsprechend wechselt die Heizung die Betriebsart. Es kann gewählt werden, ob jeweils ein Telegramm beim Starten (bei erkannter Bewegung) und/oder beim Stoppen (nach Ende der Nachlaufzeit) gesendet werden soll.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Melder sendet	<b>Schaltobjekt</b>
	Wertobjekt
	HKL-Modus

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Starten	Wird nicht gesendet
	<b>Wird gesendet</b>

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Telegramm beim Stoppen	Wird nicht gesendet
	<b>Wird gesendet</b>

## 5.6.1.1 Schaltobjekt

Wenn beim Starten oder Stoppen ein Telegramm gesendet wird, kann jeweils der Wert festgelegt werden.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Wert	0 ... 1 <b>(1)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
89	HKL1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
104	HKL2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
119	HKL3: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-

## 5.6.1.2 Wertobjekt

Bei der Einstellung „Wertobjekt“ kann, sofern beim Starten und/oder Stoppen ein Telegramm gesendet wird, mit dem HKL Kanal ein festgelegter Prozentwert gesendet werden. Somit kann eine Beleuchtung mit gedimmten Helligkeitswerten „geschaltet“ werden.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Wert in%	0 ... 100 <b>(100)</b>

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
89	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
104	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
119	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-

## 5.6.1.3 HKL-Modus

Bei dieser Einstellung kann, sofern beim Starten und/oder Stoppen ein Telegramm gesendet wird, der HKL-Modus festgelegt werden. Es können eine Automatik oder unterschiedliche Modi gewählt werden. Diese sind:

### Automatik

Die Umschaltung erfolgt automatisch nach den Einstellungen im Heizungssystem.

### Komfort

Hier wird die Komforttemperatur bei Anwesenheit von Personen aktiviert.

### Standby

Hier wird die Temperatur bei Abwesenheit von Personen aktiviert.

### Economy

Hier wird die Temperatur der Nachtabsenkung aktiviert.

### Frost -/ Hitzeschutz

Hier wird die Mindesttemperatur aktiviert, um ein Einfrieren der Leitungen zu verhindern.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
HKL-Modus (nur sichtbar bei Melder sendet HKL-Modus und Telegramm beim Starten)	Automatik (0) <b>Komfort (1)</b> Standby (2) Economy (3) Frost-/Hitzeschutz (4)

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
HKL-Modus (nur sichtbar bei Melder sendet HKL-Modus und Telegramm beim Stoppen)	Automatik (0) Komfort (1) <b>Standby (2)</b> Economy (3) Frost-/Hitzeschutz (4)

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
89	HKL1: Ausgang (DPT 20.102)	HKL-Modus	X	-	-	X	-
104	HKL2: Ausgang (DPT 20.102)	HKL-Modus	X	-	-	X	-
119	HKL3: Ausgang (DPT 20.102)	HKL-Modus	X	-	-	X	-

### 5.6.2 Schaltausgang → Farbwert senden

Wird beim HKL Kanal bei „Schaltausgang“ der Parameter „Farbwert senden“ gewählt, kann ein Farbwechsel bei Bewegungserkennung und nach Ende der Nachlaufzeit hervorgerufen werden. Die entsprechende Farbe kann in der Farbpalette ausgewählt werden.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Farbwert senden	<b>wird nicht gesendet</b> wird gesendet

Sofern ein Farbwert gesendet wird, kann dieser frei gewählt werden.

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Farbwert beim Starten	RGB ( <b>R</b> )

<b>HKLx: Melder Konfiguration &gt; Schaltausgang</b>	
Farbwert beim Stoppen	RGB ( <b>G</b> )

## 5.7 SL: Slave Konfiguration

Da die meisten Parameter den für den Lichtausgang beschriebenen Parametern entsprechen, werden hier einzig jene Parameter beschrieben, bei denen es Unterschiede gibt.

### 5.7.1 Einstellungen → Sperrzeit/Reset

Um die Telegrammlast auf dem KNX-Bus gering zu halten, werden die Telegramme des Slave-Gerätes in einem bestimmten Intervall gesendet. Die Dauer zwischen den Telegrammen kann durch den Parameter in Sekunden und Minuten festgelegt werden. Schaltet das Master-Gerät nach Ende der Nachlaufzeit aus, muss auch die Sperrzeit des Slave-Gerätes zurückgesetzt werden, damit bei der nächsten erkannten Bewegung die Information sofort wieder an das Master-Gerät geschickt werden kann.

Slave Konfiguration > Einstellungen

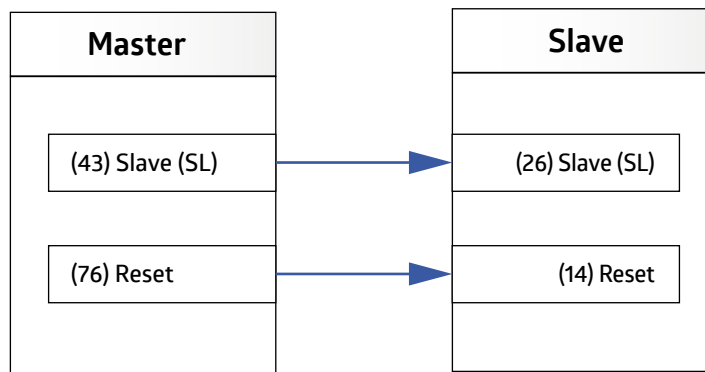
Sperrzeit	00:01...60:00 mm:ss <b>(04:00)</b>
-----------	------------------------------------

Slave-Gerät:

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
14	SL: Eingang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-

Master-Gerät:

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
76	LA: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-
91	HKL1: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-
106	HKL2: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-
121	HKL3: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-



## 6 Liste der Datenpunkttypen

### Allgemein

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
1	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Testbetrieb	X	-	X	-	-
2	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Zentral ausschalten	X	-	X	-	-
3	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Bewegungs/IR-LED aktivieren	X	-	X	-	-
4	Allgemein: Eingang (DPT 1.001)	Mikrofon-LED aktivieren	X	-	X	-	-

### Lichtsensor

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
8	Lichtsensor Eingang (DPT 9.004)	Helligkeit	X	-	X	X	X
9	Lichtsensor Eingang (DPT 1.010)	Lernen Start/Stop	X	-	X	-	-
10	Lichtsensor Ausgang (DPT 9.004)	Helligkeit	X	-	-	X	-

### Temperatur

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
12	Temperatursensor Ausgang (DPT 9.001)	Temperatur	X	-	-	X	-

### Slave

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
14	SL: Eingang (DPT 1.002)	Reset	X	-	X	-	-
15	SL: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-
16	SL: Eingang (DPT 1.001)	Nachtlicht aktivieren	X	-	X	-	-
17	SL: Eingang (DPT 1.001)	Orientierungslicht aktivieren	X	-	X	-	-
19	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
19	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
20	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
21	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
22	SL: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-
23	SL: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 1	X	-	X	-	-
24	SL: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 2	X	-	X	-	-
25	SL: Eingang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 3	X	-	X	-	-
26	SL: Ausgang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	-	X	-

### HCL

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
30	HCL: Eingang (DPT 10.001)	Uhrzeit	X	-	X	-	-
30	HCL: Eingang (DPT 19.001)	Uhrzeit/Datum	X	-	X	-	-
31	HCL: Eingang (DPT 17.001)	Szene	X	-	X	-	-
32	HCL: Eingang (DPT 1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
33	HCL: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeitsverschiebung	X	-	X	-	-
34	HCL: Ausgang (DPT 7.600)	Farbtemperatur	X	-	-	X	-
35	HCL: Ausgang (DPT 9.001)	Helligkeitswert	X	-	X	-	-

**Lichtausgang**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
40	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
41	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperren Lichtgruppe 2	X	-	X	-	-
42	LA: Eingang (DPT 1.001)	Sperren Lichtgruppe 3	X	-	X	-	-
43	LA: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
44	LA: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
45	LA: Eingang (DPT 1.001)	Extern Schalten	X	-	X	-	-
46	LA: Eingang (DPT 3.007)	Extern Dimmen	X	-	X	-	-
47	LA: Eingang (DPT 5.001)	Externer Wert	X	-	X	-	-
48	LA: Eingang (DPT 7.006)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-
49	LA: Eingang (DPT 9.004)	Sollwert 1	X	-	X	-	-
50	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Sollwert 1=(0), Sollwert 2=(1)	X	-	X	-	-
51	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Sollwert 1=(0), Festwert=(1)	X	-	X	-	-
52	LA: Eingang (DPT 1.010)	Einbrennen Start/Stop	X	-	X	-	-
53	LA: Eingang (DPT 1.010)	Abruf der Rest-Einbrennzeit	X	-	X	-	-
54	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Betriebsart VA= (1), HA= (0)	X	-	X	-	-
55	LA: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschdetektion aktivieren	X	-	X	-	-
56	LA: Eingang (DPT 5.001)	Startwert	X	-	X	-	-
57	LA: Eingang (DPT 5.001)	Stoppwert	X	-	X	-	-
58	LA: Eingang (DPT 1.001)	Nachtlicht aktivieren	X	-	X	-	-
59	LA: Eingang (DPT 1.001)	Orientierungslicht aktivieren	X	-	X	-	-
60	LA: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Projektor= (0), Korridor= (1)	X	-	X	-	-
61	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
61	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
62	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
63	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
64	LA: Eingang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-
65	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Sperren	X	-	-	X	-
66	LA: Ausgang (DPT 3.007)	Relatives Dimmen	X	-	-	X	-
67	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Regelwert (Gruppe Nähe Melder)	X	-	X	X	X
67	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
67	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	K	-	-	X	-
68	LA: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	K	-	-	X	-
68	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Lichtgruppe 2	X	-	-	X	-
69	LA: Ausgang (DPT 5.001)	Lichtgruppe 3	X	-	-	X	-
70	LA: Ausgang (DPT 232.600)	Farbwert RGB	X	-	-	X	-
71	LA: Ausgang (DPT 7.600)	Rest-Einbrennzeit	X	-	-	X	-
72	LA: Ausgang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 1	X	-	-	X	-
73	LA: Ausgang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 2	X	-	-	X	-
74	LA: Ausgang (DPT 1.002)	LED-Steuerung 3	X	-	-	X	-
76	LA: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-



## HKL1

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
77	HKL1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
78	HKL1: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
79	HKL1: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
80	HKL1: Eingang (DPT 7.006)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-
81	HKL1: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeitsschwelle	X	-	X	-	-
82	HKL1: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Betriebsart VA=(1), HA=(0)	X	-	X	-	-
83	HKL1: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-
84	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
84	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
85	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
86	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
87	HKL1: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-
88	HKL1: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Sperren	X	-	-	X	-
89	HKL1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
90	HKL1: Ausgang (DPT 232.600)	Farbwert RGB	X	-	-	X	-
91	HKL1: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-

## HKL2

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
92	HKL2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
93	HKL2: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
94	HKL2: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
95	HKL2: Eingang (DPT 7.006)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-
96	HKL2: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeitsschwelle	X	-	X	-	-
97	HKL2: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Betriebsart VA=(1), HA=(0)	X	-	X	-	-
98	HKL2: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-
99	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
99	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
100	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
101	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
102	HKL2: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-
103	HKL2: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Sperren	X	-	-	X	-
104	HKL2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
105	HKL2: Ausgang (DPT 232.600)	Farbwert RGB	X	-	-	X	-
106	HKL2: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-

**HKL3**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
107	HKL3: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
108	HKL3: Eingang (DPT 1.002)	Slave (SL)	X	-	X	-	-
109	HKL3: Eingang (DPT 1.001)	Manuelle Beeinflussung	X	-	X	-	-
110	HKL3: Eingang (DPT 7.006)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-
111	HKL3: Eingang (DPT 9.004)	Helligkeitsschwelle	X	-	X	-	-
112	HKL3: Eingang (DPT 1.002)	Wechsel Betriebsart VA=(1), HA=(0)	X	-	X	-	-
113	HKL3: Eingang (DPT 1.001)	Geräuschsensor aktivieren	X	-	X	-	-
114	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensoren	X	-	X	-	-
114	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 1	X	-	X	-	-
115	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 2	X	-	X	-	-
116	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 3	X	-	X	-	-
117	HKL3: Ausgang (DPT 5.001)	Empfindlichkeit Sensor 4	X	-	X	-	-
118	HKL3: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung Sperren	X	-	-	X	-
119	HKL3: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	-	X	-
120	HKL3: Ausgang (DPT 232.600)	Farbwert RGB	X	-	-	X	-
121	HKL2: Ausgang (DPT 1.002)	Reset	X	-	-	X	-

**Taster PB1 (Indoor 140L)**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
122	PB1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
122	PB1: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
122	PB1: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
122	PB1: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
122	PB1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
123	PB1: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
124	PB1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	K	-	-	X	-
125	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
126	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
126	PB1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
126	PB1: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

**Taster PB2 (Indoor 140L)**

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
127	PB2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
127	PB2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
128	PB2: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
129	PB2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	K	-	-	X	-
130	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
131	PB2: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Taster IR1

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
132	IR1: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
132	IR1: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
132	IR1: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
132	IR1: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
132	IR1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
133	IR1: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
134	IR1: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
135	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
136	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
136	IR1: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
136	IR1: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Taster IR2

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
137	IR2: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
137	IR2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
138	IR2: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
139	IR2: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
130	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
141	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
141	IR2: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
141	IR2: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Taster IR3

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
142	IR3: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
142	IR3: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
143	IR3: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
144	IR3: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
145	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
146	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
146	IR3: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
146	IR3: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Taster IR4

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
147	IR4: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
147	IR4: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
148	IR4: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
149	IR4: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
150	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
151	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
151	IR4: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
151	IR4: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Taster IR5

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
152	IR5: Ausgang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 1.007)	Lamellen Stopp-/ Schrittbefehl	X	-	X	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	-	X	-
152	IR5: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
153	IR5: Ausgang (DPT 3.007)	Dimmbefehl	X	-	X	X	-
154	IR5: Ausgang (DPT 5.001)	Wert	X	-	-	X	-
155	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Sperren	X	-	X	-	-
156	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Umschalten	X	-	X	-	-
156	IR5: Eingang (DPT 1.001)	Rückmeldung Zustand	X	-	X	-	-
156	IR5: Eingang (DPT 1.008)	Rückmeldung Auf/Ab	X	-	X	-	-

## Logikfunktionen

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
157	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 1	X	-	X	-	-
158	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 2	X	-	X	-	-
159	L1: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 3	X	-	X	-	-
160	L1: Ausgang (abhängig vom DPT)	Ausgang	X	-	-	X	-
161	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 1	X	-	X	-	-
162	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 2	X	-	X	-	-
163	L2: Eingang (abhängig vom DPT)	Eingang 3	X	-	X	-	-
164	L2: Ausgang (abhängig vom DPT)	Ausgang	X	-	-	X	-

## Anwesenheitssimulation

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
165	SIMU: Eingang (DPT 1.010)	Anwesenheitssimulation Start/Stop	X	-	X	-	-

**7 Diagnose / Fehlersuche**

**HINWEIS**

**Diagnose / Fehlersuche über die ETS!**



→ Nutzen Sie zur Diagnose / Fehlersuche die entsprechenden Funktionen der ETS, z. B.

- Gruppenmonitor
- Busmonitor
- Linien-Scan

:

## 8 Service / Support

### 8.1 Herstellergarantie

Die Firma B.E.G. Brück Electronic GmbH gewährt eine Garantie gemäß der Garantiebestimmungen, die Sie von der Website unter <https://www.beg-luxomat.com/service/downloads/> herunterladen können.

#### 8.1.1 Produktcode

Das Produkt ist mit einem Produktcode versehen, der im Garantie-/Reklamationsfall eine Rückverfolgbarkeit des Produkts ermöglicht.

Der Produktcode ist auf dem Gehäuse eingelasert. Die genaue Platzierung entnehmen Sie bitte der beigefügten Bedienungsanleitung.

### 8.2 Kontaktdaten

#### Service-Hotline:

+49 (0)2266 90121-0

Montag bis Donnerstag 8.00 bis 16.00 Uhr (UTC+1)

Freitag 8.00 bis 15.00 Uhr (UTC+1)

#### E-Mail:

[support@beg.de](mailto:support@beg.de)

#### Rücksendeadresse für Reparaturen:

Wenden Sie sich an Ihre B.E.G. Niederlassung bzw. Vertretung.

Die Kontaktdaten finden Sie auf <https://www.beg-luxomat.com/en-in/service/service-points/>.

Oder wenden Sie sich direkt an

**B.E.G. Brück Electronic GmbH**

**Gerberstrasse 33**

**51789 Lindlar**

**GERMANY**





B.E.G. Brück Electronic GmbH  
Gerberstraße 33  
51789 Lindlar

T +49 (0) 2266 90121-0  
F +49 (0) 2266 90121-50

info@beg.de  
beg-luxomat.com