

B.E.G. One

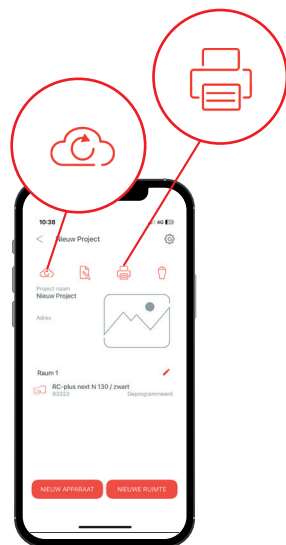


1. Synchroniseer met de cloud:

Voordat je het werk aan het project onderbreekt of beëindigt, moet je ervoor zorgen dat de gegevens op je mobiele telefoon of tablet worden gesynchroniseerd met de cloud. U kunt dit doen door op het rode cloudpictogram te klikken. Wanneer dit van kleur verandert naar grijs, heeft de synchronisatie plaatsgevonden.

2. Rapport maken:

Klik op het printerpictogram om een rapport als PDF-bestand te maken. Dit wordt opgeslagen op je mobiele telefoon of tablet. Android-gebruikers kunnen zelf de opslaglocatie selecteren. Het PDF-bestand kan per e-mail worden verzonden en indien nodig worden afgedrukt.



Voor iPhone-gebruikers rapport per e-mail doorsturen/afdrukken:

Om het rapport door te sturen, moeten iPhone-gebruikers naar de map Bestanden/Op mijn iPhone/B.E.G. Een map.

Klik op Doorsturen en selecteer "e-mail".



B.E.G. One

Download de afstandsbediening app nu gratis!



B.E.G.

B.E.G.
Brück Electronic B.V. - Nederland
Groenewoudsedijk 50
3528 BK Utrecht
T +31 85 04 33 240
info@beg-nederland.nl
beg-luxomat.com /nl

FOLLOW US:



CLOUD



B.E.G. One

Gegevensuitwisseling via cloud!

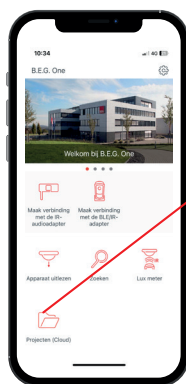
Subject to technical and design changes as well as errors.

LFL 51573-1 - 180225



Met behulp van een cloud is het mogelijk om projecten aan te maken in de app, er samen aan te werken binnen het bedrijf en de huidige status live te delen binnen het team. Projectgegevens worden hiervoor tijdelijk opgeslagen op een cloudserver, die ook als PDF kan worden gedownload voor documentatiedoeleinden.

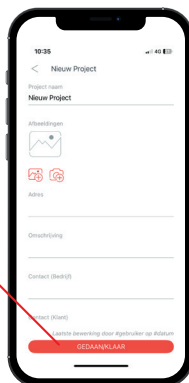
Met behulp van de "B.E.G. One Cloud PC-Tool voor Windows" is het mogelijk om projecten te downloaden en op te slaan. Je vindt de PC-tool in de bovenste menubalk van onze homepage in de "Tools" sectie → "B.E.G. Apps en Adapters". Daar kan je ook registreren om gratis gebruik te maken van onze B.E.G. One Cloud.



Projecten (Cloud)

Om een project aan te maken en later te delen via de cloud, open je de B.E.G. One app en selecteer je "Projecten". Op het volgende scherm drukt je op "NIEUW PROJECT".

GEDAAN/ KLAAR



Voer de nodige projectgerelateerde gegevens in en klik op "DONE".



1) Beschrijf de 1e kamer door op het potloodpictogram te klikken. Voeg alle relevante informatie toe, bijv. een foto van de kamer en klik op "DONE".

2) Als je meer kamers nodig hebt, voeg dan de volgende kamer toe door "NEW ROOM" te selecteren, voer de relevante informatie in en klik op "DONE".

3) Voeg een sensor toe aan kamer 1 en druk op "NIEUW APPARAAT".

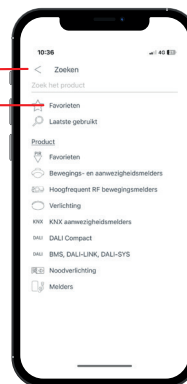
Favorieten

Zoeken

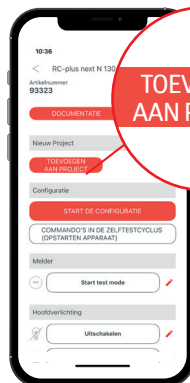
Zoek de juiste sensor op naam, artikelnummer of onder "FAVORIETEN".

Attentie:

De BLE-IR-adapter (93067) is vereist voor het programmeren van de sensor.



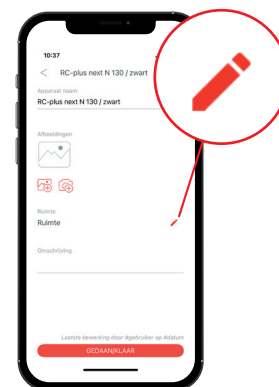
TOEVOEGEN AAN PROJECT



De sensor kan direct worden geprogrammeerd en dus in gebruik worden genomen. Een reeds geprogrammeerde sensor kan worden uitgelezen om hem met de laatste instellingen in het project op te slaan, of het kan voorlopig ongeprogrammeerd aan het project worden toegevoegd. In alle drie de gevallen moet je klikken op "ADD TO PROJECT".

Opmerking:

KNX sensoren worden geprogrammeerd met ETS, maar kunnen worden uitgelezen met de BLE-IR adapter en zo worden opgeslagen met de instellingen die in je project zijn gemaakt.

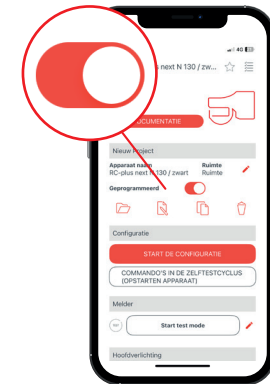


Nu kun je de naam van de sensor wijzigen en een foto van de installatielocatie uploaden. Om de kamer te wijzigen waartoe de geselecteerde sensor behoort, klik je op het potloodpictogram en selecteer je de juiste kamer. Het kan zijn dat je hiervoor naar beneden moet scrollen in de app. Bevestig vervolgens met "DONE".

Vergeet niet de wijzigingen die je in de sensor hebt aangebracht op te slaan door op "SEND" te klikken! Zorg ervoor dat de IR-adapter op de sensor is gericht. Als je klaar bent met het programmeren van de sensor, markeer je hem als geprogrammeerd door de schuifknop naar rechts te bewegen. Het opschrift "Geprogrammeerd" verandert dan van grijs naar rood.

Attentie:

Dit is alleen een visueel hulpmiddel en vervangt niet het programmeren met de knop "VERZENDEN".



JA



Gebruik de pijl Terug om terug te keren naar het project. Je vindt deze linksboven in het scherm, naast de productnaam.

Attentie:

Als je je wijzigingen niet van tevoren in de sensor hebt opgeslagen (zoals hierboven beschreven), gaan ze verloren. Voor de zekerheid wordt je daarom gevraagd of je de configuratie wilt beëindigen. Antwoord met "YES" en keer terug naar het project.