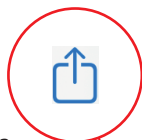


### 1. Szinkronizálás a felhővel:

Mielőtt megszakítaná vagy befejezné a projekt munkát, gondoskodjon arról, hogy a mobiltelefonján vagy táblagépén lévő adatok szinkronizálva legyenek a felhővel. Ezt a piros felhő ikonra kattintva teheti meg. Amikor ennek színe szürkére változik, a szinkronizálás megtörtént.

### 2. Hozzon létre projektösszefoglalót:

A nyomtató ikonra kattintva létrehozhat egy projektösszefoglalót PDF-fájlként. Ez a mobiltelefonra vagy táblagépre kerül elmentésre. Az Android-felhasználók maguk választhatják ki a tárolási helyet. A PDF-fájl elküldhető e-mailben, és szükség esetén kinyomtatható.



### iPhone felhasználók számára Projektösszefoglaló továbbítása/nyomatása e-mailben:

A projektösszefoglaló továbbításához az iPhone-felhasználóknak el kell érniük a Files/On my iPhone/B.E.G. One folder mappát.

Kattintson a Továbbítás gombra, és válassza az "e-mail" lehetőséget.



### B.E.G. One

Töltse le a távirányító alkalmazást ingyenesen most!



### B.E.G.

B.E.G. Hungary Kft

#### Székhely:

1143 Budapest, Stefánia út 101-103

#### Iroda és bemutatóterem:

2040 Budaörs, Malomkő utca 7

(látogatás előtt előzetes egyeztetés szükséges)

T +36-30/656-8754

T +36-30/178-4002

T +36-30/931-6411

info@beg-luxomat.hu

beg-luxomat.com

KÖVESSEN MINKET:



# CLOUD

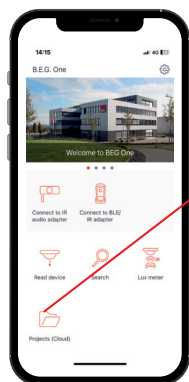


### B.E.G. One

Adatmegosztás a felhőn keresztül!

A felhő használatával lehetőség van arra, hogy az alkalmazásban projekteket hozzunk létre, amelyeken a vállalaton belül közösen dolgozhatunk, és az aktuális állapotukat élőben megoszthatjuk a csapaton belül. A projektadatok e célból ideiglenesen egy felhőszerverre kerülnek, amelyek dokumentáció céljából PDF formátumban is letölthetők.

A "B.E.G. One Cloud PC-Tool for Windows" segítségével letölthet és menthet projekteket. A PC eszközt a honlapunk felső menüsorában, az „Eszközök” menüpontban találja → "B.E.G. Alkalmazások és adapterek”, ahol regisztrálhat is a B.E.G. One Cloud ingyenes használatához.

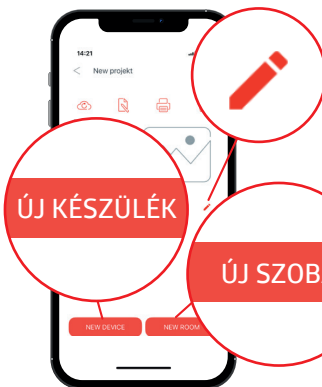
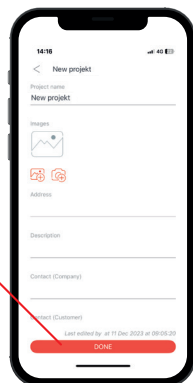


Projektek  
(Cloud)

Egy projekt létrehozásához és későbbi megosztásához a felhőn keresztül nyissa meg a B.E.G. One alkalmazást, és válassza a "Projektek" lehetőséget. A következő képernyőn nyomja meg az "ÚJ PROJEKT" gombot.

KÉSZ

Adja meg a projekthez szükséges adatokat, és kattintson a "KÉSZ" gombra.



ÚJ KÉSZÜLÉK

ÚJ SZOBA

1) Írja be az 1. helyiség nevét a ceruza ikon kiválasztásával. Adjon hozzá minden lényeges információt, például egy képet a helyiségről, és kattintson a "KÉSZ" gombra.

2) Ha több helyiségre van szüksége, adja hozzá a következő szobát az "ÚJ SZOBA" kiválasztásával, a vonatkozó információk megadásával és a "KÉSZ" gombra kattintva.

3) Adjon hozzá egy érzékelőt az 1. helyiséghez, és nyomja meg az "ÚJ KÉSZÜLÉK" gombot.

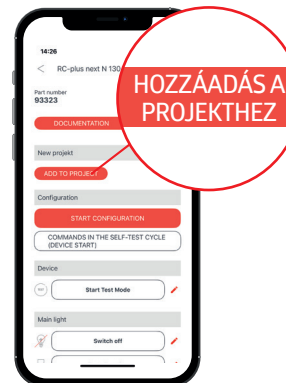
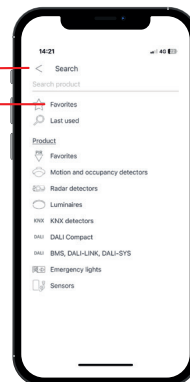
Kedvencek

Keresés

Keresse meg a megfelelő érzékelőt név, cikkszám vagy a "Kedvencek" menüpont alatt.

#### Figyelem:

Az érzékelő programozásához a BLE-IR adapter (93067) szükséges.

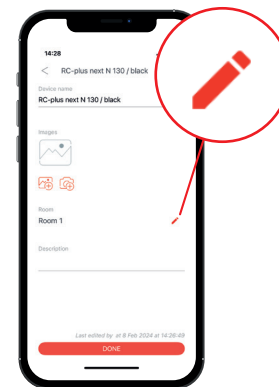


HOZZÁADÁS A  
PROJEKTHEZ

Most közvetlenül programozhatja az érzékelőt, és így üzembe helyezheti, kiolvashat egy már programozott érzékelőt, hogy a legfrissebb beállításokkal mentse a projekthez, vagy hozzáadhatja a projekthez programozás nélkül. Mindhárom esetben a végén a "HOZZÁADÁS A PROJEKTHEZ" gombra kell kattintania.

#### Megjegyzés:

A KNX-érzékelők programozása az ETS segítségével történik, de a BLE-IR adapterrel kiolvashatók, és így az elvégzett beállítások elmenthetők a projektbe.

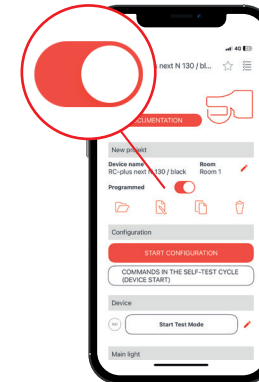


Ezután lehetősége van megváltoztatni az érzékelő nevét és feltölteni egy képet a telepítés helyéről. Ha meg szeretné változtatni a helyiséget, amelyhez a kiválasztott érzékelő tartozik, kattintson a ceruza ikonra, és válassza ki a megfelelő szobát. Előfordulhat, hogy ehhez le kell görgetnie az alkalmazásban. Ezután erősítse meg a "KÉSZ" gomb megnyomásával.

Ne felejtse el elmenteni az érzékelőn végzett módosításokat a "KÜLDÉS" gombra kattintva. Győződjön meg róla, hogy az IR-adapter az érzékelőre van irányítva. Ha befejezte az érzékelő programozását, jelölje meg programozottként a csúszkát jobbra tolvá. A "Programozva" felirat ekkor szürkéről pirosra változik.

#### Figyelem:

ez csak egy vizuális s egédeszköz, és nem helyettesíti a "KÜLDÉS" gombon keresztül történő programozást.



IGEN

A projekthez való visszatéréshez használja a visszatérési nyilat. Ezt a képernyő bal felső részén, a termék neve mellett találja.

#### Figyelem:

Ha nem mentette el előzetesen a módosításokat az érzékelőben (a fent leírtak szerint), akkor azok elvesznek. A biztonság kedvéért ezért megkérdezzük, hogy meg kívánja-e szüntetni a konfigurációt. Nyomja meg az "IGEN" feliratot, és térjen vissza a projekthez.

