



Schaltaktoren Kompakt KNX Secure

Applikationsbeschreibung

SACx-230/10/KNXs REG

Alle Gerätedaten finden Sie auch hier:



<https://www.beg-luxomat.com/de/produkte/steuerungssysteme/knx/>

© 2026

B.E.G. Brück Electronic GmbH
Gerberstraße 33
51789 Lindlar
GERMANY

Telefon: +49 (0) 2266 90121-0

E-Mail: support@beg.de

Internet: beg-luxomat.com

1 Einleitung	5
1.1 Mitgeltende Dokumente	5
1.2 Allgemeines	5
1.2.1 Grundlegendes zum KNX-BUS	5
1.2.2 Symbolik	5
1.3 KNX Data Secure	5
1.3.1 Inbetriebnahme Data Secure	5
1.3.2 FDSK	6
1.3.3 Master-Reset	6
1.4 Allgemeine Funktion des Schaltaktors	7
2 Grundeinstellungen	8
2.1 Startverzögerung	8
2.2 Inbetrieb-Telegramm (heartbeat)	8
2.3 Eingangsobjekte: Schalt- und Zentralobjekt	8
2.4 Sammelrückmeldung	8
2.5 Rücksetzen des Aktors auf ursprüngliche ETS-Parameter (Reset)	9
3 Kanalauswahl	10
3.1 Kanal 1 – Allgemeine Einstellungen	10
3.2 Betriebsstundenzähler	11
3.3 Schaltspielzähler	13
4 Eingangereignisse / Filter	15
4.1 Eingangsobjekte: Schalt- und Zentralobjekt	15
4.2 Szenenfunktion	15
5 Grundfunktionen	17
5.1 Ein- und Ausschaltverzögerung	17
5.2 Treppenhausautomat	19
5.3 Blinkfunktion	22
6 Logikfunktionen	23
6.1 Verknüpfungen	24
6.1.1 Einstellungen Logikfunktionen	25
6.2 Sperrfunktion	26
6.2.1 Einstellungen Sperrfunktion	27
6.3 Zwangsführung	29
6.4 Sicherheitsfunktion	30
6.4.1 Einstellungen Sicherheitsfunktion	31
7 Ausgangs- / Relaisverhalten	34
7.1 Funktion Kontaktverzögerung	34
7.2 Kontaktart	34
7.3 Rückmeldungen	34
8 Liste der Datenpunkttypen	36

9 Pflegen, Instandhalten und Entsorgen 53

 9.1 Reinigen53

 9.2 Instand halten53

 9.3 Entsorgen53

10 Diagnose / Fehlersuche 54

11 Service / Support 55

 11.1 Herstellergarantie55

 11.1.1 Produktcode55

 11.2 Kontaktdaten55

1 Einleitung

Diese ETS Applikation ist für Aktoren mit unterschiedlicher Kanalanzahl bestimmt.

Der B.E.G. KNX Secure Schaltaktor empfängt und sendet KNX-Telegramme und schaltet „n“ Verbraucher unabhängig voneinander. Jeder Ausgang, auch Kanal genannt, wird über ein Relais geschaltet. Jeder Ausgang ist durch die ETS individuell programmierbar. Zur Auswahl stehen logische Verknüpfungen, Statusrückmeldungen, Sperrfunktionen, zentrale Schaltfunktionen sowie umfassende Zeitfunktionen, wie z.B. Ein-/ Ausschaltverzögerungen und Treppenhäusautomatfunktionen sowie eine Blinkfunktion. Zusätzlich stehen Szenenfunktionen zur Verfügung.

Da sich die Kanäle identisch verhalten, wird die Funktion an Kanal 1 / R1 erklärt.

1.1 Mitgeltende Dokumente

Diese Applikationsbeschreibung gilt im Zusammenhang mit der dem Gerät beigelegten Kurz-Bedienungsanleitung und dem Datenblatt.

1.2 Allgemeines



1.2.1 Grundlegendes zum KNX-BUS

Zum Verständnis dieser Anleitung wird ein KNX-Inbetriebnahme- oder Projektierungskurs vorausgesetzt.

Damit Sie mit den B.E.G.-Applikationen arbeiten können, müssen diese zuerst in die ETS importiert werden. Es wird die ETS ab Version 5 unterstützt.

1.2.2 Symbolik

In der nachfolgenden Applikationsbeschreibung werden zur besseren Übersicht verschiedene Symbole verwendet. Diese Symbole sollen hier kurz erklärt werden.

	Achtung: Dieses Symbol weist auf Textpassagen hin, die unbedingt gelesen werden sollten, um Fehler bei der Projektierung und Inbetriebnahme zu vermeiden.
	Empfehlung: Unter diesem Symbol sind Parametereinstellungen zu finden, die erfahrungsgemäß zu einer optimalen Geräteausnutzung führen.

1.3 KNX Data Secure

KNX Data Secure ermöglicht die sichere Inbetriebnahme von und Kommunikation zwischen Geräten, die Data Secure unterstützen. Somit ist eine verschlüsselte Übertragung von Gruppenadressen zwischen zwei Geräten, die Data Secure unterstützen, möglich. Bei Data Secure können Geräte, welche Data Secure unterstützen, auch mit Geräten kommunizieren, welche kein Data Secure unterstützen. Ein Mischbetrieb in einem Projekt ist somit möglich. Sollen allerdings alle Daten einer Gruppenadresse verschlüsselt übertragen werden, so müssen alle Geräte, deren Objekte mit dieser Gruppenadresse verbunden sind, Data Secure unterstützen.

1.3.1 Inbetriebnahme Data Secure

Es kann für jedes Gerät entschieden werden, ob die Inbetriebnahme gesichert oder ungesichert erfolgen soll. Erfolgt die Inbetriebnahme ungesichert, so ist das Gerät fortan wie ein normales Gerät ohne Data Secure zu verwenden. Standardmäßig ist in der ETS für alle Geräte beim Einfügen die sichere Inbetriebnahme aktiviert. Dieser Punkt kann vom Systemintegrator unter Gerät → Eigenschaften → Einstellungen geändert werden.

Erscheint die Meldung zum Eingeben des FDSK für das Gerät, können Sie diesen Dialog mit dem Button „Später“ überspringen. Data Secure kann auch nachträglich aktiviert werden, indem die „sichere Inbetriebnahme“ aktiviert wird und der FDSK vorhanden ist.

Um Secure-Geräte in Betrieb zu nehmen, ist wie folgt vorzugehen:

1. Produktdatenbank laden:

Beim Laden der Produktdatenbank werden Sie in der Regel direkt aufgefordert, den FDSK (Factory Default Setup Key, s. 1.3.2) des Gerätes einzugeben.

Sie können den FDSK manuell eingeben oder den QR-Code via Kamera einlesen. Wollen Sie den FDSK nicht einlesen, kann dies auch zu einem späteren Zeitpunkt erfolgen. Um den FDSK nachträglich einzugeben, wählen Sie das jeweilige Projekt an und wählen den Reiter Sicherheit aus.

Hier können Sie nun den Button „Hinzufügen“ anwählen und den FDSK eingeben oder den QR-Code scannen. Der FDSK wird dann in Seriennummer und Fabrikschlüssel entschlüsselt. Die Zuordnung, welcher Schlüssel zu welchem Gerät gehört, erfolgt automatisch durch die ETS. Somit können alle im Projekt verwendeten FDSK nacheinander eingegeben werden.

2. Download der Applikation:

Nun kann die Applikation in das Gerät heruntergeladen werden.

Um Geräte mit Data Secure in Betrieb nehmen zu können, muss mindestens die ETS 5.7 verwendet werden.

1.3.2 FDSK

Jedes Secure-Gerät wird mit dem „Factory Default Setup Key“ (FDSK) ausgeliefert. Jeder Melder der Generation 7 hat einen individuellen FDSK (Factory Default Setup Key). Diesen Schlüssel findet man in Form eines QR-Codes auf jedem Gerät. Dieser Schlüssel muss vom Systemintegrator in die ETS eingegeben werden. Daraus wird dann ein gerätespezifischer Werkzeugschlüssel erzeugt. Die ETS sendet den Werkzeugschlüssel über den KNX-Bus zu dem Gerät, das konfiguriert werden soll. Diese Übertragung wird mit dem FDSK-Schlüssel verschlüsselt und authentifiziert. Nach dieser Erstinbetriebnahme akzeptiert das Gerät nur noch den empfangenen Werkzeugschlüssel. Der FDSK wird für die weitere Übertragung nicht mehr benötigt, außer, das Gerät wird über den Master-Reset zurückgesetzt. Die FDSK aller Geräte eines Projektes **müssen** projektspezifisch aufbewahrt werden.

1.3.3 Master-Reset

Um den Master-Reset durchzuführen, ist folgende Abfolge erforderlich:

- Programmier-Taster kurz betätigen
- 0,5s warten
- Programmier-Taster kurz betätigen
- 0,5s warten
- Programmier-Taster kurz betätigen
- Busspannung abklemmen
- Programmier-Taster gedrückt halten, Busspannung anklemmen und weitere 5s gedrückt halten
- Programmier-Taster loslassen
- Programmier-LED leuchtet kurz auf

Nach ca. 20s ist das Gerät bereit zur Kommunikation.

1.4 Allgemeine Funktion des Schaltaktors

Die Funktion des Schaltaktors, das Schalten, wird über vier aufeinanderfolgende Blöcke realisiert, in denen das jeweilige Ereignis verarbeitet wird:

- **Eingangsereignisse / Filter**
Ein Eingangsereignis ist beispielsweise ein Tasterdruck. In diesem BSperrren kann dann dieses Eingangsereignis entsprechend der für diesen BSperrren parametrisierten Objektewerte gefiltert bzw. invertiert werden. Das Ergebnis, das in diesem BSperrren erhalten wird, wird ausgegeben und stellt im nächsten BSperrren das Eingangsereignis dar. Der nächste BSperrren sind die
- **Grundfunktionen**
Als Grundfunktionen des Schaltaktors stehen die Funktionen Schalten, Treppenhausautomat und Blinkfunktion zur Verfügung. Auch für diese Funktionen können Parameter eingestellt werden. Der darauffolgende BSperrren sind die
- **Logikfunktionen**
Hier kann die Art der Verknüpfung gewählt werden. Darüber hinaus können die in der Priorität übergeordneten (hochpriorisierten) Funktionen Sperren, Zwangsführung und Sicherheit definiert werden. Als weitere Basis kann das Ausgangs- / Relaisverhalten definiert werden. Insbesondere kann die Art des Kontakts (Öffner/Schließer) festgelegt werden und es kann das Rückmeldeverhalten parametrisiert werden. Das hier erzeugte Ergebnis bestimmt dann das Schaltverhalten.

2 Grundeinstellungen

In den Grundeinstellungen werden die grundlegenden Funktionen des Schaltaktors definiert.

2.1 Startverzögerung

Oft befindet sich eine große Anzahl von Aktoren in einer Anlage. Zur Vermeidung von Spannungsspitzen bei Netzwiederkehr kann für den Schaltaktor eine Startverzögerung vorgegeben werden. Dies ist die Dauer nach einer Busspannungswiederkehr, die der Schaltaktor warten soll, bevor er seine Funktion wieder aufnimmt.

Allgemein	
Startverzögerung in Sekunden	0 – 120 [5]

2.2 Inbetrieb-Telegramm (heartbeat)

Wenn der Schaltaktor betriebsbereit ist, kann er zyklisch ein Inbetrieb-Telegramm senden. Dieses Telegramm wird von einer übergeordneten Stelle überwacht.

Das Telegramm sagt lediglich aus, dass der Schaltaktor an sich betriebsbereit ist. Sollte ein Kanal defekt sein, weil z. B. ein Relais "verklebt" ist, wird dies nicht gemeldet. Es kann weiterhin definiert werden, in welchen Abständen dieses Inbetrieb-Telegramm gesendet wird.

Allgemein	
Inbetrieb-Telegramm (heartbeat)	deaktiviert aktiviert
Zykluszeit in Minuten <small>(nur sichtbar bei Inbetriebnahme Telegramm „aktiviert“)</small>	1 – 120 [60]

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
437	Allgemein Ausgang (DPT 1.001)	Inbetrieb-Telegramm	X	-	-	X	-

2.3 Eingangsobjekte: Schalt- und Zentralobjekt

Jedem Kanal ist ein Schaltobjekt zugeordnet. Ein Eingangsereignis verursacht ein Telegramm, dessen Wert parametrisiert werden kann. Das Eingangsereignis hat z. B. das Schalten oder den Start des Treppenhausautomaten zur Folge.

Das Zentralobjekt ist ein 1-Bit-Objekt. Dieses Objekt kann auf alle Kanäle wirken. Pro Kanal kann bestimmt werden, ob der Kanal das Zentralobjekt auswerten soll oder nicht. Ein Telegramm auf dieses Objekt ist gleichzusetzen mit Telegrammen auf das Schaltobjekt. Allerdings besitzt die Zentralfunktion eigene Eingangsfilter.

Die Eingangsobjekte besitzen alle die gleiche Priorität, d. h., dass sich das letzte Telegramm immer durchsetzt.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
433	Allgemein Eingang (DPT 1.001)	Zentral Schalten	X	-	X	-	-

2.4 Sammelrückmeldung

Es gibt zwei Rückmeldemöglichkeiten. Bei einer aktiven Rückmeldung (aktives Rückmeldeobjekt) wird der Relaiszustand bei jedem Wechsel auf den Bus gemeldet. Bei passiven Statusobjekten erfolgt kein automatisches Senden des Wertes. Der Wert des Objektes ist stets aktuell, muss aber via Bus, z. B. mittels Visualisierungssoftware, ausgelesen werden. Hier kann definiert werden, dass die Rückmeldungen der einzelnen Kanäle gesammelt werden. Weitere Erläuterungen sind im Kapitel „Rückmeldungen“ zu finden. Es stehen zwei Sammelrückmeldungen zur Verfügung, die auf die Kanäle aufgeteilt werden können.

Sammelrückmeldung	deaktiviert
	aktives Rückmeldeobjekt
	passives Statusobjekt

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
435	Allgemein Ausgang (DPT 27.001)	Sammelrückmeldung 1 (aktiv)	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
435	Allgemein Ausgang (DPT 27.001)	Sammelrückmeldung 1 (passiv)	X	X	-	-	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
436	Allgemein Ausgang (DPT 27.001)	Sammelrückmeldung 2 (aktiv)	X	-	-	X	-

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
436	Allgemein Ausgang (DPT 27.001)	Sammelrückmeldung 2 (passiv)	X	X	-	-	-

2.5 Rücksetzen des Aktors auf ursprüngliche ETS-Parameter (Reset)

Es besteht die Möglichkeit, während des Betriebs einige Parameter mittels Buszugriff (Objekte) zu ändern. Ein eingelernter Wert kann gegen Veränderung (ETS-Download oder Rücksetzen des Aktors) geschützt werden. Um generell zu verhindern, dass die geänderten Parameter zurückgesetzt werden, muss diese Funktion deaktiviert werden. Bei aktivierter Funktion werden alle Parameter, die für ein Reset freigegeben sind, zurückgesetzt.

Ein „1“-Telegramm auf das Objekt „Parameter Reset“ setzt den Aktor wieder auf die ursprünglichen ETS-Werte zurück. Welche Werte zurückgesetzt werden sollen, kann bei jeder Aktorfunktion ausgewählt werden.

Die Parameter haben auch Einfluss auf den nächsten ETS-Download. Ein eingelernter Wert kann gegen Veränderung (ETS-Download oder Rücksetzen des Aktors) geschützt werden.

Nachfolgende Tabelle zeigt, welche Funktionen durch das Objekt „Parameter Reset“ („1“-Telegramm) zurückgesetzt werden können.

Funktion	Parameter	Rücksetzwert
Szenenfunktion	Gespeicherte Szenen durch ETS-Download oder Objekt Reset	Wert Eingangereignis bei Szene A bis H
Einschaltverzögerung	Durch Objekt geänderte Zeiten durch ETS-Download oder Objekt Reset	Verzögerungszeit (Stunden, Minuten, Sekunden)
Ausschaltverzögerung	Durch Objekt geänderte Zeiten durch ETS-Download oder Objekt Reset	Verzögerungszeit (Stunden, Minuten, Sekunden)
Treppenhausautomat	Durch Objekt geänderte Zeiten durch ETS-Download oder Objekt Reset	Nachlaufzeit (Stunden, Minuten, Sekunden)
Betriebsstundenzähler	Durch Objekt geänderten Grenzwert durch ETS-Download oder Objekt Reset	Betriebsstundengrenzwert in Stunden
Betriebsstundenzähler	Aktuellen Betriebszählerstand durch ETS-Download, Objekt Reset rücksetzbar	0
Schaltspielzähler	Durch Objekt geänderten Grenzwert durch ETS-Download oder Objekt Reset	Schaltspielzählergrenzwert
Schaltspielzähler	Aktuellen Schaltspielzählerstand durch ETS-Download, Objekt Reset rücksetzbar	0

Allgemein	
Rücksetzen des Aktors auf ursprüngliche Download-Parameter	aktiviert
	deaktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
434	Allgemein Eingang (DPT 1.001)	Aktor Reset	X	-	X	-	-

3 Kanalauswahl

Unter dem Parameter „Kanalauswahl“ können die Kanäle 1 bis n einzeln aktiviert oder deaktiviert werden. Es besteht auch die Möglichkeit, die Parameter eines anderen Kanals zu verwenden.

Die aktivierten Kanäle können dann individuell parametrierbar werden. Die zur Verfügung stehenden Funktionen sind für alle Kanäle gleich. Nachfolgend werden die Funktionen beispielhaft an einem Kanal erläutert.


Kanalauswahl	
Kanal 1 (R1)	aktiviert
	deaktiviert
	Parameter eines anderen Kanals verwenden
...	...
Kanal n (Rn)	aktiviert
	deaktiviert
	Parameter eines anderen Kanals verwenden

Kanalauswahl <small>(sichtbar, falls „Parameter eines anderen Kanals verwenden“ aktiviert ist)</small>	
Parameter von diesem Kanal übernehmen	1 – 24 [1]

3.1 Kanal 1 – Allgemeine Einstellungen

Relaiszustand nach Busspannungsausfall

Fällt die Busspannung aus, so ist es möglich, einen Schaltkontakt in eine letzte definierte Position zu schalten (geschlossen, offen).

HINWEIS	
	Der Parameter Kontaktart (Öffner / Schließer) wird an dieser Stelle nicht berücksichtigt.

Der Aktor speichert bei einem Busspannungsausfall intern das letzte gültige Ergebnis der Grundfunktion, allerdings werden laufende Zeiten nicht berücksichtigt. Diese gespeicherten Werte können bei Busspannungswiederkehr wieder aktiviert werden.

Das Verhalten bei Busspannungswiederkehr ist ebenfalls wählbar. Die möglichen Werte der Parameter wirken allerdings nicht direkt auf das Relais, sondern legen das Ergebnis der Grundfunktion fest. Hintergrund hierfür sind die Logikfunktionen. Bei den Logikfunktionen ist es ebenfalls möglich, ein Busspannungswiederkehrverhalten zu definieren. Dieses ist den Grundfunktionen übergeordnet. Nur falls keine Logikfunktionen parametrierbar wurden, wirken die Parameter des Busspannungswiederkehrverhaltens direkt auf den Schaltkanal.

Kanal 1: Allgemeine Einstellungen <small>(sichtbar, falls Kanal 1 aktiviert ist)</small>	
Relaiszustand nach Busspannungsausfall	geöffnet
	geschlossen
	keine Änderung
Ergebnis der Grundfunktion nach Busspannungswiederkehr	„0“
	„1“
	keine Änderung
	wie vor Busspannungsausfall

3.2 Betriebsstundenzähler

Mithilfe des Betriebsstundenzählers kann die Betriebsdauer eines Kanals überwacht werden. Dazu muss als erstes der Zustand definiert werden, der überwacht werden soll. Wie lange die angeschlossene Last eingeschaltet wurde, ist der häufigste Anwenderfall. Dazu muss die Dauer gemessen werden, während das Relais geschlossen ist.

Es kann auch die Dauer gemessen werden, in der das Relais geöffnet ist.

Um die Betriebsdauer des Schaltaktors an sich zu ermitteln, kann parametrisiert werden, dass beide Relaiszustände (geschlossen oder geöffnet) überwacht werden sollen. Diese Einstellung muss aber nur für einen Kanal gewählt werden, die anderen Kanäle können je nach Wunsch die Relaiszustände überwachen. Auf diese Art und Weise kann über den Kanal, der die Relaiszustände „geschlossen oder geöffnet“ überwacht, die Betriebsstundenzahl des Schaltaktors ermittelt werden, während für die restlichen Kanäle die Betriebsstunden der angeschlossenen Lasten ermittelt werden.

Der Betriebsstundenzähler zählt intern einen Stundenzähler hoch, dessen Wert ständig mit dem Betriebsstundengrenzwert verglichen wird. Der Betriebsstundengrenzwert kann in den Parametern von 0 bis 100.000 Stunden eingestellt werden. Während des Betriebs kann dieser Wert auch durch ein 2-Byte-Objekt über den Bus geändert werden. Dabei wird der aktuelle Betriebsstundenzähler zurückgesetzt. Wird dieser Grenzwert erreicht, sendet der Kanal eine Meldung. Dies kann ein „1“- oder „0“-Telegramm sein.

Falls der Betriebsstundenzähler den Betriebsstundengrenzwert erreicht hat und dies auf dem Bus gemeldet hat, muss der Betriebsstundenzähler manuell gelöscht werden. Erst danach startet der Vorgang neu. Die Betriebsstunden werden auch nach Erreichen des Betriebsstundengrenzwertes weitergezählt.

Der aktuelle Betriebszählerstand kann bei Änderung gesendet werden. Die Höhe der Änderung kann zwischen 1 und 24 Stunden ausgewählt werden.

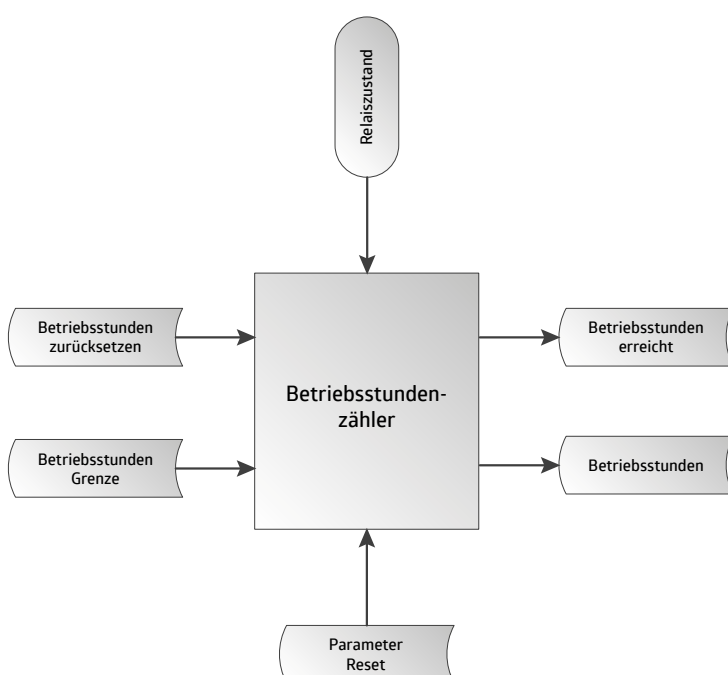
Das Meldeobjekt (Betriebsstunden erreicht) kann zyklisch gesendet werden. Daneben kann hier aber auch lediglich eine Änderung gesendet werden (Minimierung der Buslast).

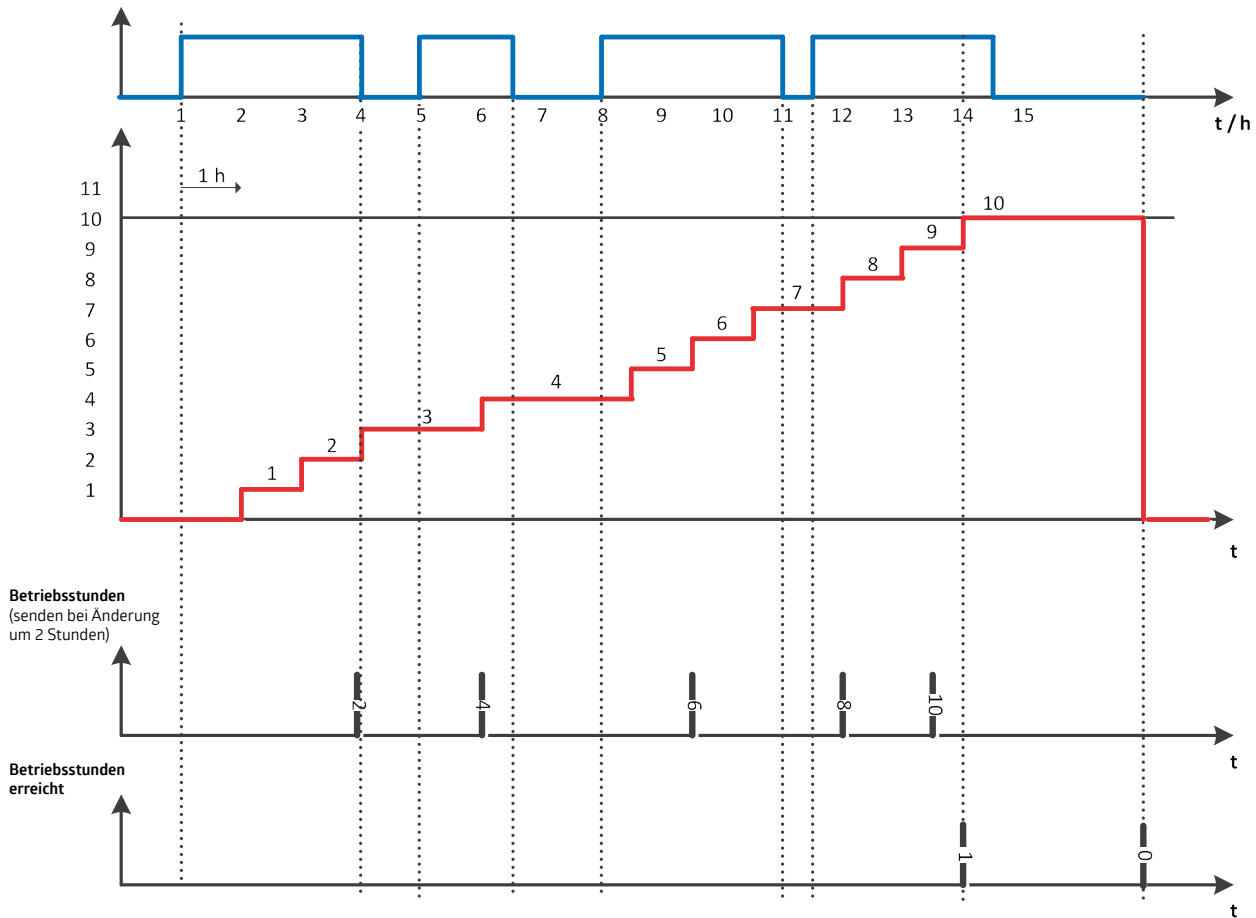
Beim ersten Laden der Applikation wird der in den Parametern hinterlegte Betriebsstundengrenzwert im Aktor hinterlegt und der Betriebsstundenzähler auf null gesetzt.

Während des Betriebs ändert sich der Betriebsstundenzähler und der Grenzwert kann durch ein 2-Byte-Telegramm geändert werden. Bei einem erneuten Laden der Applikation kann nun entschieden werden, ob die aktuellen Werte durch die ETS überschrieben werden sollen oder nicht.

Das Objekt „Parameter Reset“ (Grundeinstellungen) setzt den Aktor auf definierte Werte zurück. Beim Betriebsstundenzähler ist dies der hinterlegte Betriebsstundengrenzwert.

Bei einem Busspannungsausfall geht der aktuelle Wert des Betriebsstundenzählers nicht verloren. Bei Busspannungswiederkehr wird er wiederhergestellt.





Kanal 1: Betriebsstundenzähler (sichtbar, falls Betriebsstunden aktiviert ist)	
Relaiszustand, bei dem gezählt werden soll (sichtbar, falls „Erfassung über Relaiszustand“)	geschlossen geöffnet geschlossen oder geöffnet
Betriebsstundengrenzwert in Stunden	1 - 65535 [8760]
Betriebsstundengrenzwert überschreiben	deaktiviert über Kommunikationsobjekt
Geänderten Grenzwert durch ETS-Download oder Objekt Reset (sichtbar, falls durch Objekt überschreibbar) (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	überschreibbar nicht überschreibbar
Aktuellen Betriebszählerstand durch ETS-Download oder Objekt Reset zurücksetzbar (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	deaktiviert aktiviert
Betriebsstunden senden	deaktiviert bei Änderung
Änderung in Stunden	0 - 24 [1]
Meldung Betriebsstunden erreicht senden	deaktiviert bei Änderung bei Änderung und zyklisch
Zykluszeit hh:mm (sichtbar, falls zyklisch)	0 - 24 [24]
Zykluszeit hh:mm (sichtbar, falls zyklisch)	0 - 59 [00]
Wert des Meldeobjektes (sichtbar, falls Meldeobjekt gesendet wird)	„0“ = nicht erreicht / „1“ = erreicht „1“ = nicht erreicht / „0“ = erreicht

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
11	K1: Eingang (DPT 13.100)	Betriebsstunden Grenze	X	-	X	-	-
12	K1: Eingang (DPT 1.001)	Betriebsstunden zurücksetzen	X	-	X	-	-
13	K1: Ausgang (DPT 1.001)	Betriebsstunden erreicht	X	-	-	X	-
14	K1: Ausgang (DPT 13.100)	Betriebsstunden	X	-	-	X	-

3.3 Schaltspielzähler

Die Funktion eines Schaltspielzählers entspricht der Funktion des Betriebsstundenzählers. Anstelle der Betriebsstunden werden hier die Schaltspiele des Relais gezählt. Dabei kann ausgewählt werden, ob nur Einschaltvorgänge, nur Ausschaltvorgänge oder beide gezählt werden sollen.

Die Schaltspiele werden gezählt und mit einem Schaltspielzählergrenzwert verglichen. Ist dieser Grenzwert erreicht, wird eine Meldung (Schaltspiele erreicht) abgesetzt. Dies kann ein „1“- oder „0“-Telegramm sein.

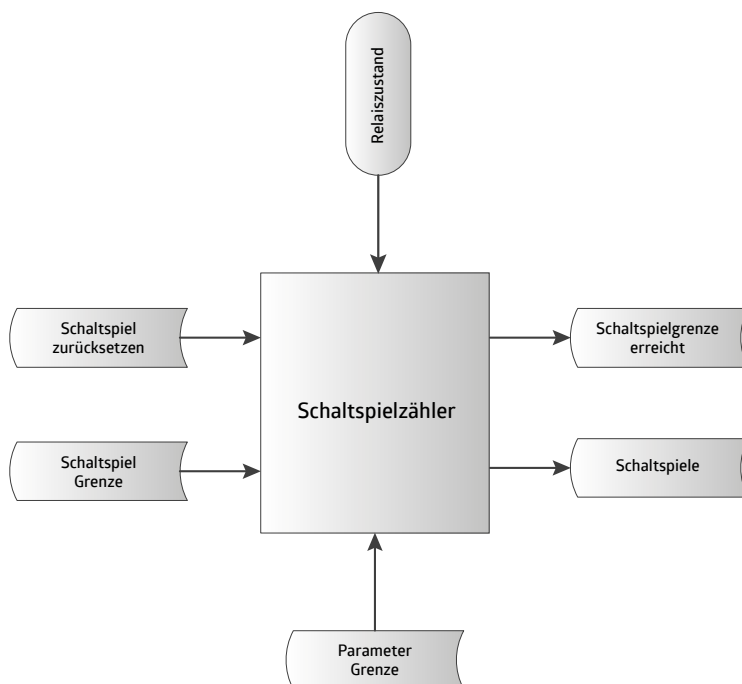
Der Grenzwert kann durch einen Parameter definiert werden oder während des Betriebs durch ein 4-Byte-Objekt (Schaltspiel Grenze) verändert werden. Wird ein neuer Wert über das Objekt gesendet, wird der aktuelle Zählerstand zurückgesetzt.

Der aktuelle Schaltspielzählerstand (Objekt Schaltspiele) kann zyklisch gesendet werden. Ebenfalls kann das Meldeobjekt (Schaltspiele erreicht) zyklisch gesendet werden. Daneben kann hier aber auch lediglich eine Änderung gesendet werden (Minimierung der Buslast).

Beim ersten Laden der Applikation wird der in den Parametern hinterlegte Schaltspielgrenzwert im Aktor hinterlegt und der Schaltspielzähler auf null gesetzt.

Während des Betriebs ändert sich der Schaltspielzähler und der Grenzwert kann durch ein 4-Byte-Telegramm geändert werden. Bei einem erneuten Laden der Applikation kann nun entschieden werden, ob die aktuellen Werte durch die ETS überschrieben werden sollen oder nicht.

Bei einem Busspannungsausfall geht der aktuelle Wert des Schaltspielzählers nicht verloren. Bei Busspannungswiederkehr wird er wiederhergestellt.



Kanal 1: Schaltspielzähler (sichtbar, falls Schaltspielzähler aktiviert ist)	
Gezählt werden	Ausschaltvorgänge
	Einschaltvorgänge
	Ein- und Ausschaltvorgänge
Schaltspielzählergrenzwert	0 - 100000 [10000]
Schaltspielzählergrenzwert	durch Parameter bestimmt durch Objekt überschreibbar
Geänderten Schaltspielzählergrenzwert durch ETS-Download oder Objekt Reset (sichtbar, falls durch Objekt überschreibbar) (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	überschreibbar
	nicht überschreibbar
Aktuellen Schaltspielzählerstand durch ETS-Download oder Objekt rücksetzbar (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	deaktiviert
	aktiviert
Zählerstand senden	deaktiviert
	bei Änderung
	zyklisch
	bei Änderung und zyklisch
Zykluszeit in Stunden (sichtbar, falls zyklisch)	0 - 24 [24]
Änderung in Schritten (sichtbar, falls bei Änderung)	10 - 10000 [1000]
Meldung Schaltspiele erreicht senden	deaktiviert
	bei Änderung
	bei Änderung und zyklisch
Zykluszeit hh:mm (sichtbar, falls zyklisch)	0 - 24 [24]
Zykluszeit hh:mm (sichtbar, falls zyklisch)	0 - 59 [0]
Wert des Meldeobjektes (sichtbar, falls Meldeobjekt gesendet wird)	„0“ = nicht erreicht / „1“ = erreicht
	„1“ = nicht erreicht / „0“ = erreicht

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
15	K1: Eingang (DPT12.001)	Schaltspiel Grenze	X	-	X	-	-
16	K1: Eingang (DPT 1.001)	Schaltspiele zurücksetzen	X	-	X	-	-
17	K1: Ausgang (DPT 1.001)	Schaltspiele erreicht	X	-	-	X	-
18	K1: Ausgang (DPT 12.001)	Schaltspiele	X	-	-	X	-

4 Eingangsergebnisse / Filter

Jedem Kanal ist eine Grundfunktion zugeordnet. Es gibt drei Grundfunktionen: Schaltbetrieb, Treppenhausautomat und Blinkfunktion. Die Grundfunktionen schließen sich gegeneinander aus, d.h., dass genau eine von diesen Funktionen einem Kanal zugeordnet werden kann.

Eingangsobjekte eines Kanals sind das Schaltobjekt, das Zentralobjekt und das Szenenobjekt. Das Schaltobjekt kann je nach Parametrierung unterschiedliche Reaktionen auslösen und dient beispielsweise dazu, einen Treppenhausautomaten zu steuern oder die Blinkfunktion zu aktivieren. Ein Eingangsergebnis wird über einen Eingangsfilter einer Grundfunktion zugeordnet.

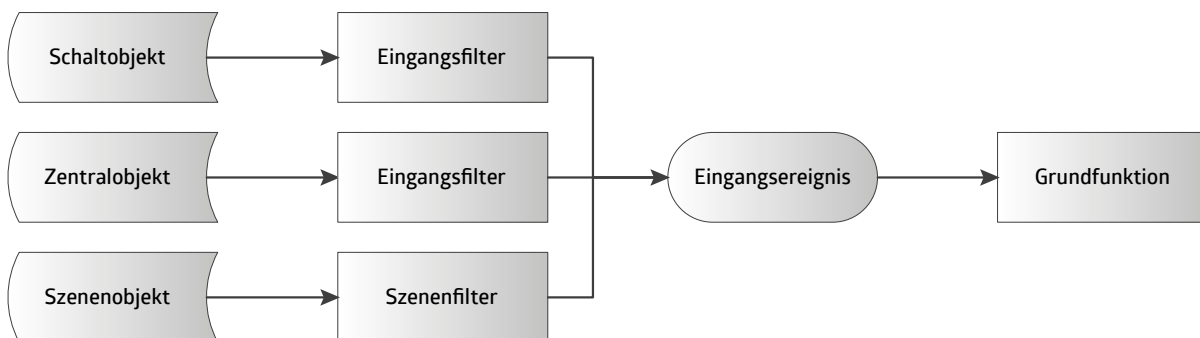
Szenenobjekte dienen dazu, gespeicherte Szenen aufzurufen. Dazu wird eine Szenennummer (1 – 64) über den KNX-Bus gesendet. Jedem Kanal können 8 Szenennummern zugeordnet werden. Jeder Szenennummer kann nun ein Eingangsergebnis zugeordnet werden, welches dann nachfolgend auf die Grundfunktion wirkt. Bei Szenen wird das Ereignis in der Funktion definiert, also nicht gefiltert.

4.1 Eingangsobjekte: Schalt- und Zentralobjekt

Jedem Kanal ist ein Schaltobjekt zugeordnet. Ein Eingangsergebnis verursacht ein Telegramm, dessen Wert parametrisiert werden kann. Das Eingangsergebnis hat z. B. das Schalten oder den Start des Treppenhausautomaten zur Folge.

Das Zentralobjekt ist ein 1-Bit-Objekt. Dieses Objekt kann auf alle Kanäle wirken. Pro Kanal kann bestimmt werden, ob der Kanal das Zentralobjekt auswerten soll oder nicht. Ein Telegramm auf dieses Objekt ist gleichzusetzen mit Telegrammen auf das Schaltobjekt. Allerdings besitzt die Zentralfunktion eigene Eingangsfiler.

Die Eingangsobjekte besitzen alle die gleiche Priorität, d. h., dass sich das letzte Telegramm immer durchsetzt.



4.2 Szenenfunktion

Für jeden Kanal können 8 unabhängige Szenen abgespeichert werden. Nachdem die Szenenfunktion für einen Kanal aktiviert wurde, erscheint ein Szenenobjekt. Wird dieses mit einer Szenennummer (1 bis 64) beschrieben, wird die entsprechende Szene aufgerufen.

Der aktuelle Kanal-/Relaiszustand kann als neue Szene abgespeichert werden. Dies gilt auch, wenn der Relaiszustand durch eine hochpriorie Verknüpfung zustande kommt. Allerdings wird nicht die hochpriorie Verknüpfung mit in der Szene hinterlegt, sondern wirklich nur der Relaiszustand.

Das Eingangsergebnis wirkt auf die nachgeschaltete Grundfunktion, d.h., dass eine Szene auch das Starten eines Treppenhausautomaten bedeuten kann.

Ein erneutes Programmieren des Gerätes mit der ETS überschreibt i.d.R. alle Parameterwerte. Wurden Szenen über den Bus angelernt, kann ein Überschreiben unterdrückt werden.

Durch ein gemeinsames Reset-Objekt können geänderte Szenen zurück auf ihre ursprünglich parametrisierten Werte gesetzt werden. Dabei wird ein Reset nur bei einem „1“-Telegramm ausgelöst.

Kanal 1: Szenenfunktion <small>(sichtbar, falls die Szenenfunktion aktiviert ist)</small>	
Szene A	deaktiviert
	mit Szenenspeicherfunktion
	ohne Szenenspeicherfunktion
Szenennummer für Szene A <small>(sichtbar, falls Szene A aktiviert)</small>	1 – 64 [1]
Wert Eingangsereignis bei Szene A <small>(sichtbar, falls Szene A aktiviert)</small>	„0“
	„1“
...	...
Szene H	deaktiviert
	mit Szenenspeicherfunktion
	ohne Szenenspeicherfunktion
Szenennummer für Szene H <small>(sichtbar, falls Szene H aktiviert)</small>	1 – 64 [8]
Wert Eingangsereignis bei Szene H <small>(sichtbar, falls Szene H aktiviert)</small>	„0“
	„1“
Gespeicherte Szenen durch ETS-Download oder Objekt Reset <small>(Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)</small>	überschreibbar
	nicht überschreibbar
Das Ende des Lernvorganges wird durch ein Schaltspiel signalisiert	aktiviert
	deaktiviert

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
2	K1: Eingang (DPT 18.001)	Szene	X	-	X	-	-

HINWEISE

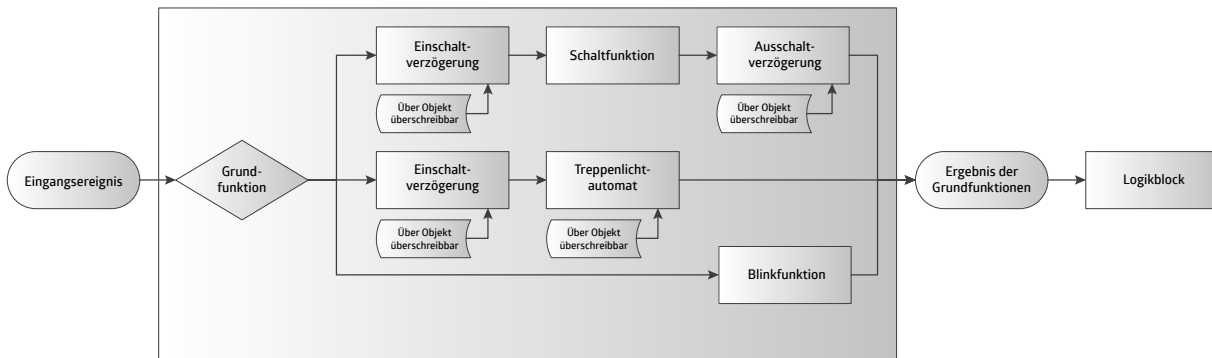


- Szenenobjekte haben die gleiche Priorität wie die Eingangsobjekte, d. h., dass sich das letzte Telegramm immer durchsetzt.
- Das definierte Eingangsergebnis wird nicht direkt an das Relais gegeben. Erst die Grundfunktion und das Ergebnis aus dem LogikbSperrern ergeben den Schaltzustand.
- Falls die Szenen mittels Reset-Objekt zurückgesetzt werden sollen, muss diese Funktion / dieses Objekt in den Grundeinstellungen freigegeben werden. Das Zurücksetzen setzt alle ausgewählten Parameter (also nicht nur die Szenen) zurück.

5 Grundfunktionen

In den Grundfunktionen werden die grundlegenden Funktionen des Kanals festgelegt. Die Schaltfunktion, der Treppenhausautomat und die Blinkfunktion werden durch das Schalt- oder Szenenobjekt angesteuert. Es kann definiert werden, ob dies zeitverzögert geschehen soll. Für die Blinkfunktion ist eine Zeitverzögerung nicht möglich.


Nachgeschaltete Logikfunktionen setzen sich gegenüber der Grundfunktion durch.



Kanal 1: Grundfunktionen (sichtbar, falls Kanal 1 aktiviert ist)	
Grundfunktion	Schalten Treppenhausautomat Blinkfunktion
Einschaltverzögerung (Schalten, Szenen, Zentralfunktion) (sichtbar bei Schalten und Treppenhausautomat)	deaktiviert aktiviert
Ausschaltverzögerung (Schalten, Szenen, Zentralfunktion) (sichtbar bei Schalten)	deaktiviert aktiviert

5.1 Ein- und Ausschaltverzögerung

Für die Grundfunktion Schalten kann sowohl eine Einschalt- als auch eine Ausschaltverzögerung parametrisiert werden. Bei der Grundfunktion Treppenhausautomat kann eine Einschaltverzögerung parametrisiert werden. Die Zeitverzögerungen bedeuten, dass die Grundfunktionen verzögert durchgeführt werden, d.h. beispielsweise, dass der Kanal erst nach Ablauf der Einschaltverzögerung einschaltet oder den Treppenhausautomaten startet.

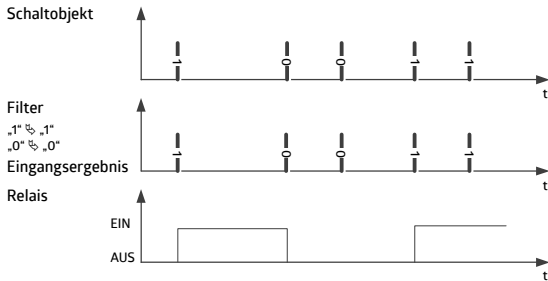
HINWEISE	
	<ul style="list-style-type: none"> Werden die Parameter Stunden, Minuten und Sekunden für die Verzögerungen alle auf „0“ gesetzt, wird keine Verzögerungszeit gestartet und der Kanal schaltet sofort. Das gemeinsame Objekt „Parameter Reset“ löscht laufende Zeiten.

Es kann für jedes Objekt (Schalt-, Zentral- und Szenenobjekt) einzeln definiert werden, ob eine Verzögerung gestartet werden soll. So können beispielsweise das Schalt- und Zentralobjekt verzögert wirken, die Szenen aber direkt geschaltet werden.

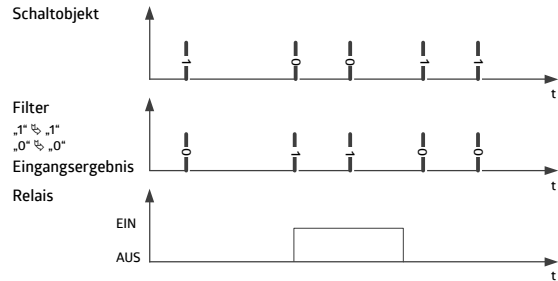
Die Verzögerungszeiten können retrIGGERBAR sein, d.h., dass nach Erhalt des gleichen Telegrammwertes die Zeit erneut gestartet wird.

Die Verzögerungszeit kann via KNX-Bus während des Betriebs zwischen 0 und 65535 Sekunden geändert werden (entspricht max. 18,2 h). Dazu muss ein Telegramm mit einem 2-Byte-Wert (0 bis 65535) gesendet werden. Sobald ein solcher Wert empfangen wurde, verliert die durch die Parameter vorgegebene Dauer ihre Gültigkeit (auch nach einem Busreset).

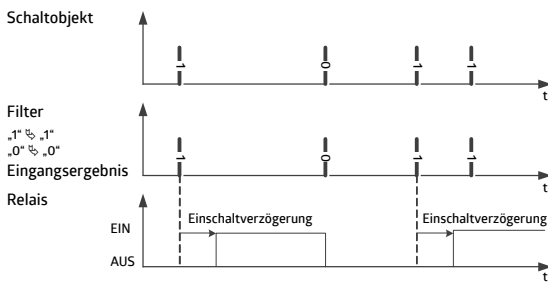
Ein erneutes Programmieren des Gerätes mit der ETS überschreibt i.d.R. alle Parameterwerte. Wird eine Verzögerungszeit über den Bus geändert/eingestellt, kann ein Überschreiben unterdrückt werden. Durch ein gemeinsames Reset-Objekt (Parameter Reset) können geänderte Verzögerungszeiten zurück auf ihre ursprünglich parametrisierten Werte gesetzt werden.



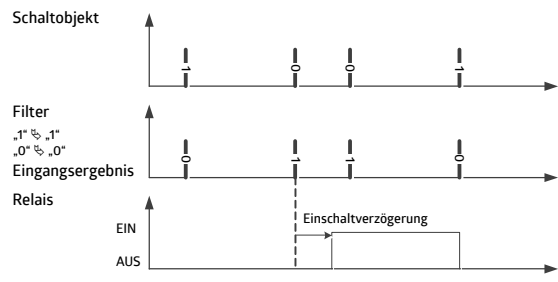
Schaltfunktion



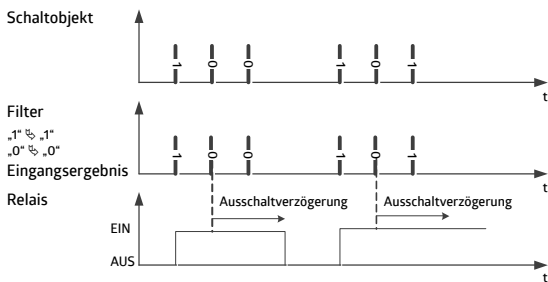
Schaltfunktion mit Filter



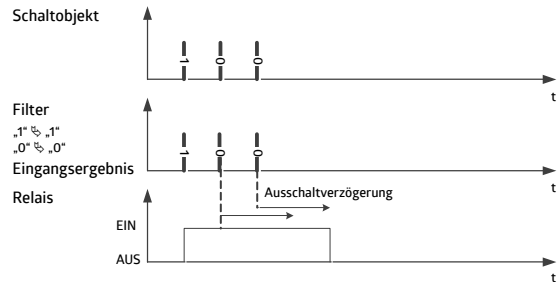
Einschaltverzögerung



Einschaltverzögerung mit Filter



Nicht retrIGGERbare Ausschaltverzögerung



Retriggerbare Ausschaltverzögerung


Kanal 1: Einschaltverzögerung (sichtbar, falls Einschaltverzögerung aktiviert ist)	
Start/Retriggerung der Einschaltverzögerung durch	Eingangsereignis „1“
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-24 [0]
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-59 [1]
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-59 [0]
Einschaltverzögerung	nicht retriggerbar retriggerbar
Schaltobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Zentralobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Szenenobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Verzögerungszeit überschreiben	deaktiviert über Kommunikationsobjekt

Kanal 1: Einschaltverzögerung (sichtbar, falls Einschaltverzögerung aktiviert ist)	
Verzögerungszeit durch ETS-Download oder Objekt Reset (sichtbar, falls „über Kommunikationsobjekt“ aktiviert ist) (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	überschreibbar nicht überschreibbar

Kanal 1: Ausschaltverzögerung (sichtbar, falls Ausschaltverzögerung aktiviert ist)	
Start/Retriggerung der Ausschaltverzögerung durch	Eingangsereignis „0“
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-24 [0]
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-59 [1]
Verzögerungszeit hh:mm:ss	0-59 [0]
Ausschaltverzögerung	nicht retriggerbar retriggerbar
Schaltobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Zentralobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Szenenobjekt wirkt	unverzögert verzögert
Verzögerungszeit überschreiben	deaktiviert über Kommunikationsobjekt
Verzögerungszeit durch (sichtbar, falls „über Kommunikationsobjekt“ aktiviert ist) (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	überschreibbar ETS-Download oder Objekt Reset nicht überschreibbar

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
1	K1: Eingang (DPT 1.001)	Schalten	X	-	X	-	-
8	K1: Eingang (DPT 7.005)	Einschaltverzögerungszeit	X	-	X	-	-
9	K1: Eingang (DPT 7.005)	Ausschaltverzögerungszeit	X	-	X	-	-


HINWEIS

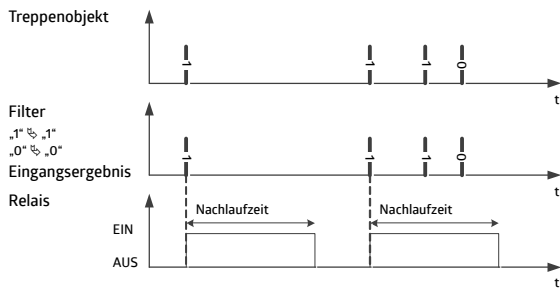
	Falls die Verzögerungszeiten mittels Reset-Objekt zurückgesetzt werden sollen, muss diese Funktion / dieses Objekt in den Grundeinstellungen freigegeben werden. Das Zurücksetzen setzt alle ausgewählten Parameter (also nicht nur die Verzögerungszeiten) zurück.
---	---

5.2 Treppenhausautomat

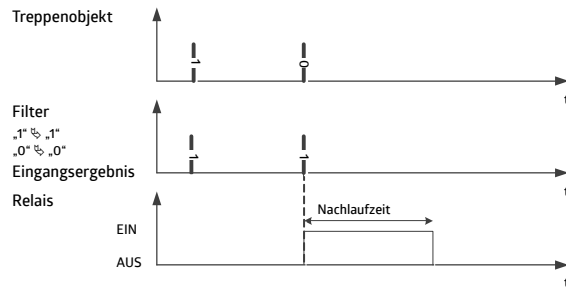
Sind keine Verzögerungs-, Verknüpfungs- oder Logikfunktionen eingeschaltet, so schaltet der Kanal bei der Funktion Treppenhausautomat durch ein Eingangsereignis ein. Nach Ablauf einer frei wählbaren Zeit (Nachlaufzeit) schaltet der Kanal selbständig aus. Das Eingangsereignis ergibt sich aus dem Eingangsfilter und den Eingangsobjekten.

HINWEISE

	<ul style="list-style-type: none"> Werden die Parameter Stunden, Minuten und Sekunden für die Verzögerungen alle auf „0“ gesetzt, so startet der Treppenhausautomat nicht. Das gemeinsame Objekt „Parameter Reset“ löscht laufende Zeiten.
---	--

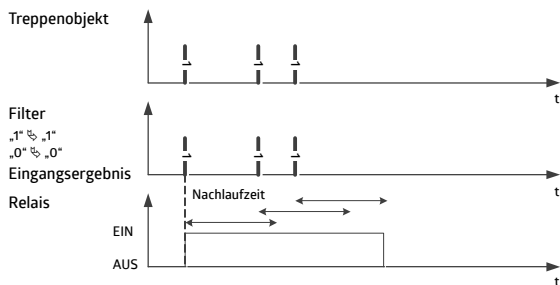


Nicht retrIGGERbarer Treppenhausautomat

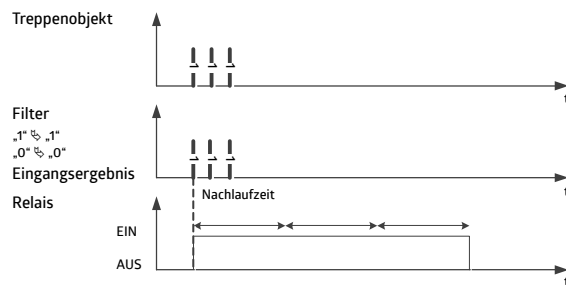


Treppenhausautomat mit Filterfunktion

Die Grundfunktion „Treppenhausautomat“ kann durch Setzen von Parametern verändert werden. So kann definiert werden, ob die Zeit bei einem Ein- oder Ausschalttelegramm gestartet werden soll (Schalt-, Szenen-, Zentralobjekt). Die Nachlaufzeit kann beispielsweise retrIGGERbar oder nicht retrIGGERbar sein oder kann addierend verlängert werden.



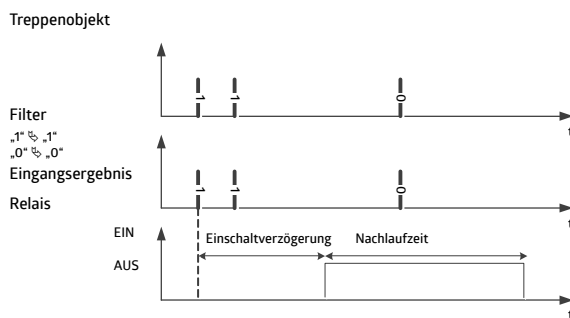
Retriggerbarer Treppenhausautomat



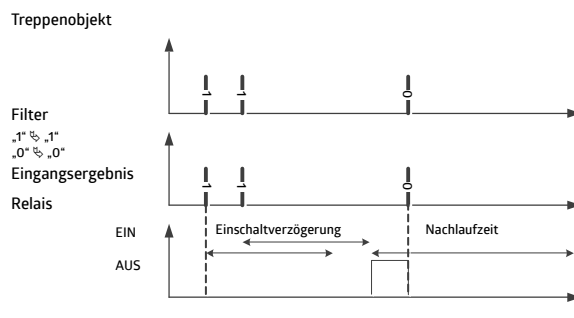
Treppenhausautomat addierend

Mittels Einschaltverzögerung kann die Nachlaufzeit verzögert gestartet werden. Die Ausschaltverzögerung ist für die Funktion Treppenhausautomat nicht verfügbar.

Die Nachlaufzeit kann vor Ablauf manuell mittels eines Aus-Telegrammes abgeschaltet werden (manuell-Aus).



Treppenhausautomat ohne manuell-Aus-Funktion und mit nicht retriggerbarer Einschaltverzögerung

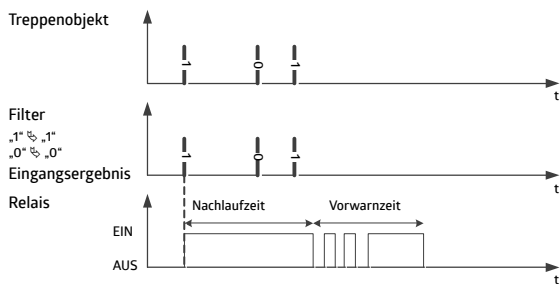


Treppenhausautomat mit manuell-Aus-Funktion und mit retriggerbarer Einschaltverzögerung

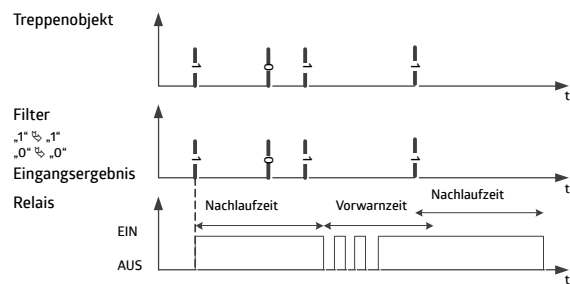
Der Nachlaufzeit kann eine Vorwarnzeit angehängt werden. Nach Ablauf der Nachlaufzeit schaltet das Licht mehrmals kurz hintereinander aus und ein (Vorwarnung). Danach bleibt das Licht noch für die Dauer der Vorwarnzeit an, bevor es ausschaltet. In dieser Zeit kann die Nachlaufzeit erneut gestartet werden.

Die Vorwarnzeit kann zwischen 1 und 255 s definiert werden. Es kann bis zu dreimal das Licht aus-/eingeschaltet werden (Vorwarnung).

Durch ein „manuell aus“ wird ebenfalls eine Vorwarnung gestartet.



Nicht retrIGGERbarer Treppenhausautomat ohne manuell aus mit zwei Vorwarnungen



Neustart der Nachlaufzeit während der Vorwarnung


Die Nachlaufzeit kann via KNX-Bus während des Betriebs zwischen 0 und 65535 Sekunden geändert werden (entspricht max. 18,2 h). Dazu muss ein Telegramm mit einem 2-Byte-Wert (0 bis 65535) gesendet werden. Sobald ein solcher Wert empfangen wurde, verliert die durch die Parameter vorgegebene Dauer ihre Gültigkeit (auch nach einem Busreset).

Ein erneutes Programmieren des Gerätes mit der ETS überschreibt i.d.R. alle Parameterwerte. Wird eine Nachlaufzeit über den Bus geändert/eingestellt, kann ein Überschreiben unterdrückt werden. Durch ein gemeinsames Reset-Objekt kann eine geänderte Nachlaufzeit zurück auf ihren ursprünglich parametrisierten Wert gesetzt werden.

Kanal 1: Treppenhausautomat (sichtbar, falls Treppenhausautomat aktiviert ist)	
Start/Retriggerung des Treppenhausautomaten durch	Eingangsereignis „1“
Manuell Aus des Treppenhausautomaten durch	Eingangsereignis „0“
Nachlaufzeit hh:mm:ss	0-24 [0]
Nachlaufzeit hh:mm:ss	0-59 [5]
Nachlaufzeit hh:mm:ss	0-59 [0]
Treppenhausautomat	ohne manuell Aus mit manuell Aus
Nachlaufzeit	nicht retriggerbar retriggerbar retriggerbar, addierend
Maximale Additionen (sichtbar bei „retriggerbar, addierend“)	2 - 5 [3]
Anzahl der Vorwarnungen	0 - 3 [0]
Nachlaufzeit überschreiben	deaktiviert über Kommunikationsobjekt
Nachlaufzeit durch ETS-Download oder Objekt Reset (sichtbar, falls „über Kommunikationsobjekt“) (Hinweis: Rücksetzfunktion/Objekt muss in den Grundeinstellungen aktiviert werden.)	überschreibbar nicht überschreibbar

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
9	K1: Eingang (DPT 7.005)	Nachlaufzeit	X	-	X	-	-

HINWEIS

 Falls die Nachlaufzeit mittels Reset-Objekt zurückgesetzt werden sollen, muss diese Funktion / dieses Objekt in den Grundeinstellungen freigegeben werden. Das Zurücksetzen setzt alle ausgewählten Parameter (also nicht nur die Nachlaufzeit) zurück.

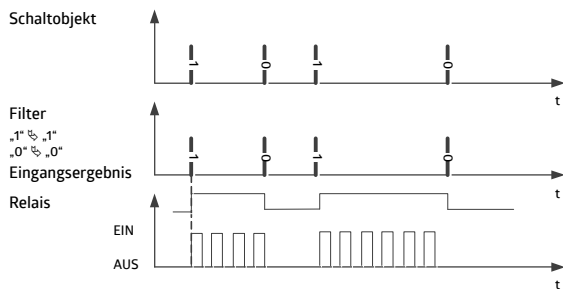
5.3 Blinkfunktion

Bei der Blinkfunktion schaltet der Kanal periodisch ein und aus, um zum Beispiel in einem Hausmeisterbüro eine LED blinken zu lassen, die das Öffnen einer zugeordneten Tür anzeigt. Falls das Eingangsereignis „1“ ist, wird die Blinkfunktion gestartet, und falls es „0“ ist, gestoppt (Schalt-, Zentral-, Szenenobjekt).

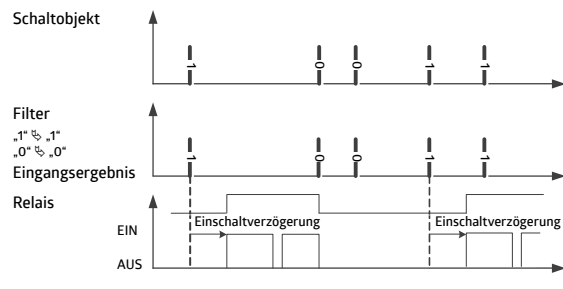
Die Blinkfunktion kann nicht verzögert ein- oder ausgeschaltet werden.

Das Rückmeldeobjekt zeigt an, ob die Blinkfunktion ein- oder ausgeschaltet ist und nicht, ob das Relais geschlossen oder offen ist. Um die Buslast gering zu halten, wird in diesem Fall nicht der aktuelle Relaiswert auf den Bus gesendet.

Die Ein- und Ausschaltzeiten sind von 1 bis 60 s einstellbar. Um das Relais bei größeren Lasten zu schützen, sind keine Zeiten kleiner 1 s parametrierbar. Als kleinste Frequenz ergibt sich somit 0,5 Hz (1 s eingeschaltet und 1 s ausgeschaltet).



Symmetrische Blinkfunktion

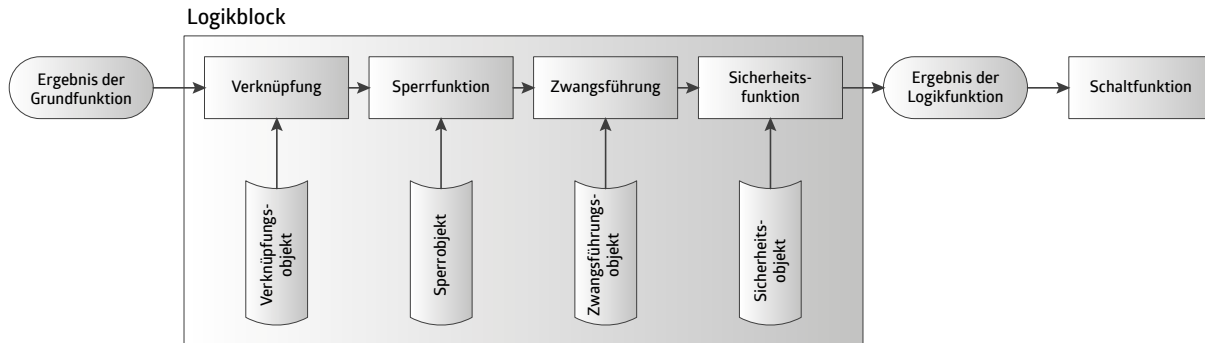


Asymmetrische Blinkfunktion

Kanal 1: Blinkfunktion (sichtbar, falls Blinkfunktion aktiviert ist)	
Blinken bei	Eingangsereignis „1“
Ausschalten bei	Eingangsereignis „0“
Einschaltzeit in Sekunden	1-60 [1]
Ausschaltzeit in Sekunden	1-60 [1]

6 Logikfunktionen

Der Aktor besitzt vier Logikfunktionen: die Verknüpfung, die Sperrfunktion, die Zwangsführung und die Sicherheitsfunktion. Ihre Reihenfolge ergibt ihre Priorität, d.h., dass die Sicherheitsfunktion die höchste Priorität hat, da sie am Ende der Kette steht. Wird die Sicherheitsfunktion durch das Sicherheitsobjekt aktiviert, kommen die Ergebnisse aus den Blöcken Grundfunktion, Verknüpfung, Sperrfunktion und Zwangsführung nicht zum Schaltausgang.



Rückwirkungen von Logikfunktionen auf die Grundfunktionen:

Sperrfunktion, Zwangsführung und Sicherheitsfunktionen haben Auswirkungen auf die Grundfunktionen. Sobald eine dieser Logikfunktionen aktiviert wird, werden laufende Zeiten des Kanals sofort beendet. Das Ergebnis der Grundfunktion ist das, welches bei regulärem Ablauf der Zeiten aufgetreten wäre (Einstellung: folgt untergeordnetem Status).

Beispiele:

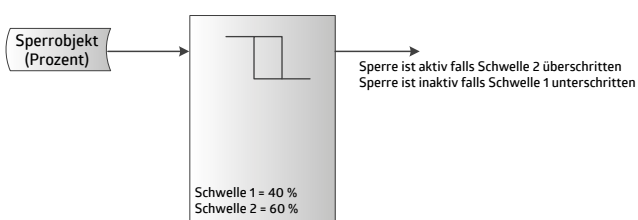
1. Während einer Einschaltverzögerung wird die Sperrfunktion aktiviert. Die Grundfunktion liefert im Hintergrund das Ergebnis „1“ und die Verzögerungszeit wird sofort beendet.
2. Wird die Zwangsführung während einer Ausschaltverzögerung aktiviert, wird ebenfalls die Zeit beendet, aber das Ergebnis der Grundfunktion ist „0“.
3. Bei laufenden Nachlaufzeiten ist das Ergebnis „0“, da ein Treppenhausautomat automatisch abschaltet. Ebenfalls ist das Ergebnis „0“, wenn eine Einschaltverzögerung vorgeschaltet ist, unabhängig davon, ob die Logikfunktion während der Einschaltverzögerung oder während der Nachlaufzeit aktiviert wurde.

Einzig die Verknüpfungsfunktionen lassen laufende Zeiten im Hintergrund weiterlaufen. Somit hängt das Ergebnis der Grundfunktion von dem Zeitpunkt ab, an dem die Verknüpfung wieder deaktiviert wird.

Eingänge der Logikfunktionen / Vergleich:

Bis auf die Zwangsführung werden die Logikfunktionen z.B. durch 1-Bit-Objekte / Werte angesteuert. Beispielsweise kann ein Kanal durch ein Sperrojekt gesperrt werden. Bei der Verknüpfung wird das Verknüpfungsobjekt logisch / boolesch, z. B. mit einer UND-Verknüpfung, mit dem Ergebnis der Grundfunktion verknüpft.

Alternativ zu diesen 1-Bit-Objekten können die Funktionen (bis auf die Zwangsführung) auch durch einen Vergleich erfolgen. Anstelle eines 1-Bit-Sperrobjectes sind Objekte mit einem anderen Format, z. B. Prozent, 2-Byte-Zähler, Fließkomma etc. verwendbar. Im Vergleich können zwei Schwellenwerte frei gewählt werden. Die Werte der Objekte werden mit diesen beiden Schwellenwerten verglichen. Bei Über- oder Unterschreiten wird die Logikfunktion aktiviert oder deaktiviert. Durch entsprechende Wahl der Schwellenwerte kann ein Vergleich mit integrierter Hysterese realisiert werden.

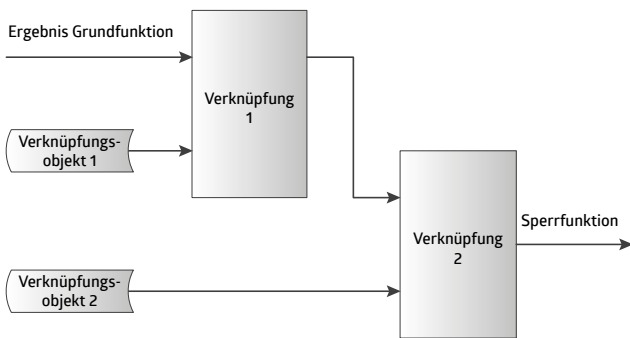


Kanal 1: Logikfunktionen (sichtbar, falls Kanal 1 aktiviert ist)	
Verknüpfung 1	deaktiviert
	aktiviert
Verknüpfung 2	deaktiviert
	aktiviert
Sperren	deaktiviert
	aktiviert
Zwangsführung	deaktiviert
	aktiviert
Sicherheit	deaktiviert
	aktiviert

6.1 Verknüpfungen

Bei Logikfunktionen handelt es sich um boolesche Algebra. Es stehen die Funktionen UND, ODER und XOR zur Verfügung.

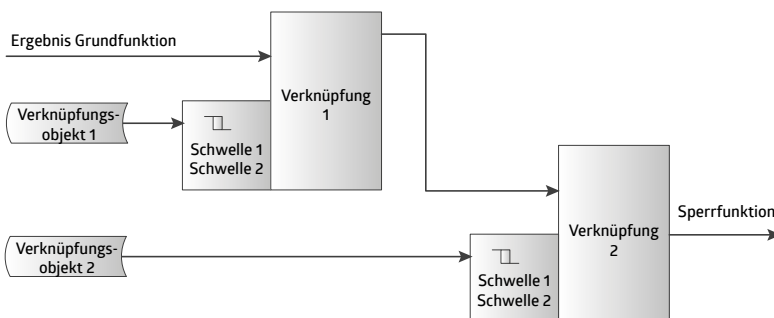
Es stehen zwei hintereinander geschaltete Verknüpfungsfunktionen/-gatter zur Verfügung. Verknüpfung 1 hat Verknüpfung 1 und das Ergebnis der Grundfunktion als Eingang. Verknüpfung 2 hat Verknüpfung 2 und das Ergebnis der Verknüpfung 1 als Eingang. Das Ergebnis der Verknüpfung 2 wird weiter zur nächsten Logikfunktion gegeben.



In den Parametern kann festgelegt werden, ob die Verknüpfungsobjekte invertiert auf die Verknüpfungsfunktion wirken sollen, und es kann festgelegt werden, welchen Wert die Verknüpfung nach Busspannungswiederkehr haben soll.

Laufende Zeiten, z. B. Verzögerungszeiten und Nachlaufzeiten, werden bei Aktivierung einer Verknüpfung nicht angehalten und nicht beendet. Wird beispielsweise eine Verknüpfung während einer Nachlaufzeit eines Treppenhausautomaten aktiviert, so hängt das Verhalten des Ausgangs bei Deaktivierung der Verknüpfung davon ab, ob die Nachlaufzeit während der Verknüpfung abgelaufen ist oder nicht.

An Stelle eines 1-bit-Verknüpfungsobjektes kann auch das Ergebnis eines Vergleichers treten.



6.1.1 Einstellungen Logikfunktionen

Das zu verwendende Logikgatter, mit dem die Eingänge mit dem Ausgang verknüpft werden sollen, kann hier ausgewählt werden. Das Ergebnis der Grundfunktion wird mit dem Verknüpfungsobjekt 1 verknüpft. Bei Verwendung der Verknüpfung 2 wird das Ergebnis der Verknüpfung 1 mit dem Verknüpfungsobjekt 2 verknüpft. Die folgenden Einstellungen und Parameter sind für Verknüpfung 2 identisch.

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1	
Logikgatter	ODER
	UND
	XOR

Bei den Objekttypen stehen unterschiedliche Datenpunkttypen zur Auswahl. Jeder Eingang kann je nach Anwendung mit dem entsprechenden Datenpunkttyp versehen werden.

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1	
Objekttyp	1Bit (DPT 1.001)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)
	2 Byte Float (DPT 9.x)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)
	4 Byte Float (DPT 14.x)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)
4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x)	

Über die Vergleicher können die Bedingungen für die einzelnen Eingänge definiert werden. Hier können abhängig vom ausgewählten Datenpunkttyp die Werte für den logischen Zustand „1“ bzw. „0“ eingestellt werden.

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1	
Verknüpfungseingang ist „0“ bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1	
Verknüpfungseingang ist „1“ bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1		
Werte bei „0“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (0)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (40)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (0)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (-50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (400)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (400)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (400)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (400)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (400)
4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (400)	

Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1		
Werte bei „1“	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (1)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (60)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (50)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (500)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (500)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (500)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (500)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (500)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (500)

Weiterhin kann der Zustand des Logikeingangs (1 oder 0) nach Busspannungswiederkehr definiert werden.

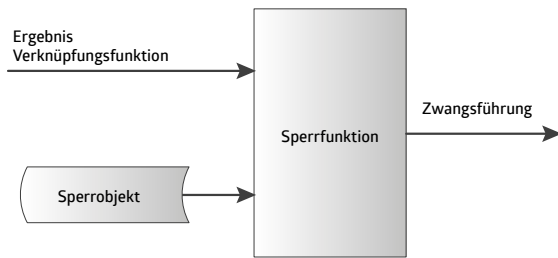
Kanal 1: Logikfunktionen > Verknüpfung 1	
Logikeingang nach Busspannungswiederkehr	1
	0

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
3	K1: Eingang (DPT1.001)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT5.001)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT5.010)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT6.010)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT9.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT7.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT8.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT14.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT12.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
3	K1: Eingang (DPT13.x)	Verknüpfung 1	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT1.001)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT5.001)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT5.010)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT6.010)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT9.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT7.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT8.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT14.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT12.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-
4	K1: Eingang (DPT13.x)	Verknüpfung 2	X	-	X	-	-

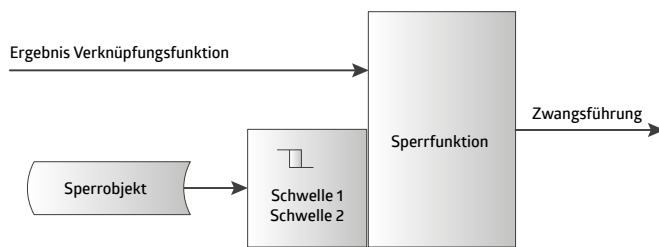
6.2 Sperrfunktion

Die Sperrfunktion wird vom Sperrobjekt und von den untergeordneten Funktionen angesteuert. Untergeordnet ist die Verknüpfungsfunktion, und falls diese nicht aktiviert ist, das Ergebnis der Grundfunktion (Schalten, Treppenhaus, Blinken). Die Sperrfunktion wird durch das Sperrobjekt aktiviert. Es kann ausgewählt werden, bei welchem Objektwert dies geschehen soll.

Das Ergebnis der Sperrfunktion wird entweder zu den übergeordneten Logikfunktionen (Zwangsführung, Sicherheit), falls diese aktiviert wurden, oder an den Schaltausgang weitergereicht. Die nächste übergeordnete Logikfunktion ist die Zwangsführung.



Anstelle des 1-bit-Sperrojektes kann auch das Ergebnis eines Vergleichers treten.



6.2.1 Einstellungen Sperrfunktion

Die Einstellungen der Sperrfunktion können hier ausgewählt werden.

Bei den Objekttypen stehen unterschiedliche Datenpunkttypen zur Auswahl. Jeder Eingang kann je nach Anwendung mit dem entsprechenden Datenpunkttyp versehen werden.

Kanal 1: Sperrfunktion	
Objekttyp	1Bit (DPT 1.001)
	1 Byte Prozent (DPT 5.001)
	1 Byte Zähler (DPT 5.010)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 6.010)
	2 Byte Float (DPT 9.x)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)
	4 Byte Float (DPT 14.x)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)
4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x)	

Über die Vergleicher können die Bedingungen für die einzelnen Eingänge definiert werden. Hier können abhängig vom ausgewählten Datenpunkttyp die Werte für den logischen Zustand „1“ bzw. „0“ eingestellt werden.

Kanal 1: Sperrfunktion	
Sperrfunktion ist deaktiviert bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Sperrfunktion	
Sperrfunktion ist aktiviert bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Sperrfunktion		
Werte bei deaktiv	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (0)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (40)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (0)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (-50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (400)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (400)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (400)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (400)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (400)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (400)

Kanal 1: Sperrfunktion		
Werte bei aktiv	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (1)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (60)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (50)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (500)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (500)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (500)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (500)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (500)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (500)

Das Ergebnis der aktiven Sperrfunktion kann ausgewählt werden. „Keine Reaktion“ bei Beginn der Sperre bedeutet, dass das aktuelle Ergebnis, welches bei Aktivierung der Sperre vorlag, während der Sperrung eingefroren wird.

Kanal 1: Sperrfunktion	
Aktion bei Beginn der Sperre	“0”
	“1”
	keine Reaktion

Bei Wegnahme der Sperre kann ebenfalls das Ergebnis definiert werden. Dieser Wert wird bei Wegnahme an die übergeordnete Funktion weitergegeben. Bei der Einstellung „keine Reaktion“ bleibt das aktuelle Ergebnis der Sperrung stehen. Erst ein Eingangsereignis aktualisiert das Ergebnis. Bei „folgt untergeordnetem Status“ ermittelt die Sperrfunktion ein neues Ergebnis basierend auf den untergeordneten Funktionen.


Ist das Ergebnis der Sperrfunktion bei Wegnahme der Sperre „1“, so wird bei einem Treppenhausautomaten die Nachlaufzeit gestartet. Bei Treppenhausautomaten mit Einschaltverzögerung wird die Einschaltverzögerung ignoriert.

Kanal 1: Sperrfunktion	
Wert der Grundfunktion bei Wegnahme der Sperre (keine Priorität aktiv)	“0”
	“1”
	keine Reaktion
	folgt untergeordnetem Status

Die Sperrfunktion kann aktiviert und zeitlich begrenzt werden, d.h., dass eine aktivierte Sperre nach einer wählbaren Zeit automatisch wieder deaktiviert wird.

Kanal 1: Sperrfunktion > Sperrzeit (sichtbar, falls „Sperrfunktion zeitlich begrenzt“ aktiviert ist)	
Sperrzeit hh:mm:ss	0-24 [00]
Sperrzeit hh:mm:ss	0-59 [10]
Sperrzeit hh:mm:ss	0-59 [00]

Es kann festgelegt werden, ob die Sperrfunktion nach Busspannungswiederkehr aktiviert werden oder **deaktiviert** bleiben soll.

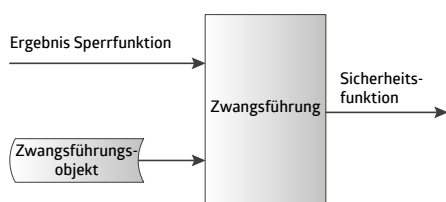
HINWEIS	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aktivierung und Deaktivierung erfolgen verzögerungsfrei, d.h., dass parametrisierte Verzögerungszeiten ignoriert werden. ▪ Wird die Sperrfunktion aktiviert, so werden laufende Verzögerungszeiten und Nachlaufzeiten aus den Grundfunktionen gelöscht.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
5	K1: Eingang (DPT1.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT5.001)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT5.010)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT6.010)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT9.x)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT7.x)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT8.x)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT14.x)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT12.x)	Sperrern	X	-	X	-	-
5	K1: Eingang (DPT13.x)	Sperrern	X	-	X	-	-

6.3 Zwangsführung

Die Zwangsführung wird vom Zwangsführungsobjekt und von den untergeordneten Funktionen angesteuert. Untergeordnet sind die Sperr- und Verknüpfungsfunktion und, falls diese nicht aktiviert sind, das Ergebnis der Grundfunktion (Schalten, Treppenhaus, Blinken). Die Zwangsführung wird durch das Zwangsführungsobjekt aktiviert.


Das Ergebnis der Zwangsführung wird entweder zu der übergeordneten Logikfunktion (Sicherheit), falls diese aktiviert ist, oder an den Schaltausgang weitergereicht.



Bei Wegnahme der Zwangsführung kann ebenfalls das Ergebnis definiert werden. Es kann entweder ein bestimmter Wert „0“ oder „1“ ausgewählt werden. Dieser Wert wird bei Wegnahme an die übergeordnete Funktion Sicherheit weitergegeben. Bei der Einstellung „keine Reaktion“ bleibt das aktuelle Ergebnis der Zwangsführung stehen. Erst ein Eingangereignis aktualisiert das Ergebnis. Bei „folgt untergeordnetem Status“ ermittelt die Zwangsführung ein neues Ergebnis basierend auf den untergeordneten Funktionen.

Ist das Ergebnis bei Wegnahme der Zwangsführung „1“, so wird bei einem Treppenhausautomaten die Nachlaufzeit gestartet. Bei Treppenhausautomaten mit Einschaltverzögerung wird die Einschaltverzögerung ignoriert.

Es kann festgelegt werden, welchen Wert das Zwangsführungsobjekt nach Busspannungswiederkehr haben soll.

HINWEISE	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aktivierung und Deaktivierung erfolgen verzögerungsfrei, d.h., dass parametrisierte Verzögerungszeiten ignoriert werden. ▪ Wird die Zwangsführung aktiviert, so werden laufende Verzögerungszeiten und Nachlaufzeiten aus den Grundfunktionen gelöscht.

Kanal 1: Zwangsführung <small>(sichtbar, falls Zwangsführung aktiviert ist)</small>	
Das Ergebnis der Sperrfunktion wird abhängig von der Zwangsführung weitergegeben.	
Wert der Grundfunktion bei Wegnahme von der Zwangsführung (keine Priorität aktiv)	„0“ „1“ keine Reaktion folgt untergeordnetem Status
Bei Busspannungswiederkehr	zwangsgeführt AUS zwangsgeführt EIN nicht zwangsgeführt

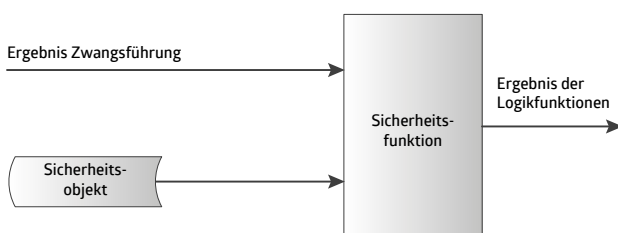
Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
6	K1: Eingang (DPT 2.001)	Zwangsführung	X	-	X	-	-

6.4 Sicherheitsfunktion

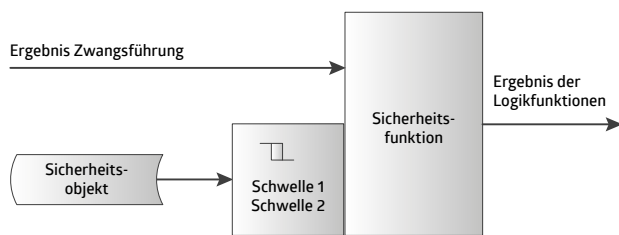
Die Sicherheitsfunktion hat die höchste Priorität bei den übergeordneten Funktionen. Die Sicherheitsfunktion ist eine erweiterte Sperrfunktion. Zusätzlich wird hier das Sicherheitsobjekt überwacht, d. h., dass zyklisch Telegramme auf diesem Objekt empfangen werden müssen. Andernfalls geht der Kanal in den in den Parametern definierten übergeordneten Zustand.

Die Sicherheitsfunktion wird vom Objekt Sicherheit und von den untergeordneten Funktionen angesteuert. Untergeordnet sind die Verknüpfungs-, Sperr- und Zwangsführungsfunktion und, falls diese nicht aktiviert sind, das Ergebnis der Grundfunktion (Schalten, Treppenhaus, Blinken). Die Sicherheitsfunktion wird durch das Objekt Sicherheit aktiviert. Es kann ausgewählt werden, bei welchem Objektwert dies geschehen soll. Durch ein Ausbleiben des Objektwertes in einem periodischen Zeitrahmen wird ebenfalls die Sicherheitsfunktion aktiviert.

Das Ergebnis der Sicherheitsfunktion wird an den Schaltausgang weitergereicht.



An Stelle des 1-bit-Sicherheitsobjekts kann auch das Ergebnis eines Vergleichers treten.



6.4.1 Einstellungen Sicherheitsfunktion

Die Einstellungen der Sicherheitsfunktion können hier ausgewählt werden.

Bei den Objekttypen stehen unterschiedliche Datenpunkttypen zur Auswahl. Jeder Eingang kann je nach Anwendung mit dem entsprechenden Datenpunkttyp versehen werden.

Kanal 1: Sicherheitsfunktion	
Objekttyp	1Bit (DPT 1.001)
	1 Byte Prozent (DPT 5.001)
	1 Byte Zähler (DPT 5.010)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 6.010)
	2 Byte Float (DPT 9.x)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)
	4 Byte Float (DPT 14.x)
4 Byte Zähler (DPT 12.x)	
4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x)	

Über die Vergleiche können die Bedingungen für die einzelnen Eingänge definiert werden. Hier können abhängig vom ausgewählten Datenpunkttyp die Werte für den logischen Zustand „1“ bzw. „0“ eingestellt werden.

Kanal 1: Sicherheitsfunktion	
Sicherheitsfunktion ist deaktiviert bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Sicherheitsfunktion	
Sicherheitsfunktion ist aktiviert bei	kleiner gleich
	größer gleich

Kanal 1: Sicherheitsfunktion		
Werte bei deaktiv	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (0)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (40)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (0)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (-50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (400)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (400)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (400)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (400)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (400)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (400)

Kanal 1: Sicherheitsfunktion		
Werte bei aktiv	1Bit (DPT 1.001)	0 ... 1 (1)
	1 Byte Prozent DPT 5.001)	0 ... 100 (60)
	1 Byte Zähler DPT 5.010)	0 ... 255 (50)
	1 Byte Zähler mit Vorzeichen DPT 6.010)	-128 ... 127 (50)
	2 Byte Float (DPT 9.x)	-671088,64 ... 670433,28 (500)
	2 Byte Zähler (DPT 7.x)	0 ... 65535 (500)
	2 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 8.x)	-32768 ... 32767 (500)
	4 Byte Float (DPT 14.x)	-9,2233720E+18 ... 9,2233720E+18 (500)
	4 Byte Zähler (DPT 12.x)	0 ... 4294967295 (500)
	4 Byte Zähler mit Vorzeichen (DPT 13.x) (ohne Nachkommastelle)	-2147483648 ... 2147483647 (500)

Das Ergebnis der aktiven Sicherheitsfunktion kann ausgewählt werden. „Keine Reaktion“ bei Beginn der Sicherheitsfunktion bedeutet, dass das aktuelle Ergebnis, welches bei Aktivierung der Sicherheitsfunktion vorlag, während der Sperrung eingefroren wird.

Kanal 1: Sicherheitsfunktion	
Aktion bei Beginn der Sicherheitsfunktion	“0”
	“1”
	keine Reaktion

Bei Wegnahme der Sicherheitsfunktion kann ebenfalls das Ergebnis definiert werden. Dieser Wert wird bei Wegnahme an die übergeordnete Funktion weitergegeben. Bei der Einstellung „keine Reaktion“ bleibt das aktuelle Ergebnis der Sicherheitsfunktion stehen. Erst ein Eingangsereignis aktualisiert das Ergebnis. Bei „folgt untergeordnetem Status“ ermittelt die Sicherheitsfunktion ein neues Ergebnis basierend auf den untergeordneten Funktionen.


Ist das Ergebnis der Sicherheitsfunktion bei Wegnahme der Sicherheitsfunktion „1“, so wird bei einem Treppenhausautomaten die Nachlaufzeit gestartet. Bei Treppenhausautomaten mit Einschaltverzögerung wird die Einschaltverzögerung ignoriert.

Kanal 1: Sicherheitsfunktion	
Wert der Grundfunktion bei Wegnahme der Sicherheitsfunktion (keine Priorität aktiv)	“0”
	“1”
	keine Reaktion
	folgt untergeordnetem Status

Die Sicherheitsfunktion kann zyklisch überwacht werden. Meldet sich das Gerät nicht, wird eine Störmeldung „keine Antwort“ in den Ereignisspeicher eingetragen.

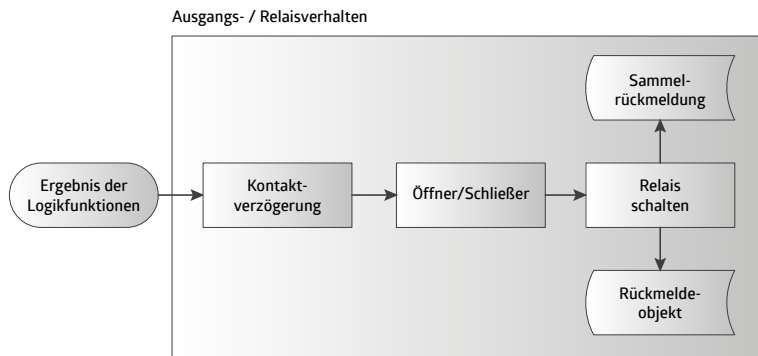
Kanal 1: Sicherheitsfunktion > Zyklische Überwachung (sichtbar, falls „Zyklische Überwachung“ aktiviert ist)	
Überwachungszeit in Minuten	1-255 [10]

Es kann festgelegt werden, ob die Sicherheitsfunktion nach Busspannungswiederkehr aktiviert werden oder **deaktiviert** bleiben soll.

HINWEIS	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aktivierung und Deaktivierung erfolgen verzögerungsfrei, d.h., dass parametrisierte Verzögerungszeiten ignoriert werden. ▪ Wird die Sperrfunktion aktiviert, so werden laufende Verzögerungszeiten und Nachlaufzeiten aus den Grundfunktionen gelöscht.

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
7	K1: Eingang (DPT1.001)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT5.001)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT5.010)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT6.010)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT9.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT7.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT8.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT14.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT12.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-
7	K1: Eingang (DPT13.x)	Sicherheit	X	-	X	-	-

7 Ausgangs- / Relaisverhalten



7.1 Funktion Kontaktverzögerung

Die Funktion Kontaktverzögerung dient zum Schutz vor Überlastungen im Stromnetz. Mit Hilfe des Zentralobjektes können Kanäle gleichzeitig geschaltet werden. Das gleichzeitige Schalten von vielen Verbrauchern kann zu einer kurzzeitigen Überlastung des Stromnetzes führen. Durch die Funktion Kontaktverzögerung wird diese Problematik entzerrt. Dabei wird der Schaltbefehl erst nach Ablauf einer Verzögerungszeit zum Relais gegeben. Diese Verzögerungszeiten sind nicht mit den Einschalt- und Ausschaltverzögerungen zu verwechseln. Sie sind deutlich kleiner.

Mit der Funktion Kontaktverzögerung ist es außerdem möglich, die Schaltkanäle zu priorisieren. Sollen z. B. durch einen Zentralbefehl alle Kanäle einschalten, so bestimmt die kleinste Kontaktverzögerungszeit den Kanal, der zuerst schalten soll.

Kanal 1: Ausgangs- / Relaisverhalten <small>(sichtbar, falls Kanal 1 aktiviert ist)</small>	
Funktion Kontaktverzögerung	deaktiviert aktiviert
Kontaktverzögerung beim Einschalten <small>(fff = Millisekunden)</small> <small>mm:ss.fff (sichtbar, falls aktiviert)</small>	00:00.010 – 10:00.000 [00:00.100]
Kontaktverzögerung beim Ausschalten <small>(fff = Millisekunden)</small> <small>mm:ss.fff (sichtbar, falls aktiviert)</small>	00:00.010 – 10:00.000 [00:00.100]

7.2 Kontaktart

Im Schaltaktor sind bistabile Relais verbaut. Für jeden Kanal kann unter dem Parameter Kontaktart definiert werden, ob sich das Relais wie ein Schließer (NO: normally open) oder wie ein Öffner (NC: normally closed) verhalten soll. Bei einem Öffner wird der durch die Grundfunktion und die Logikfunktionen bestimmte Wert invertiert.

Kanal 1: Ausgangs- / Relaisverhalten <small>(sichtbar, falls Kanal 1 aktiviert ist)</small>	
Kontaktart	Schließer (NO) Öffner (NC)

7.3 Rückmeldungen

Der Aktor schaltet den Schaltkontakt, sobald die Grund- und Logikfunktionen einen Schaltbefehl ergeben. Daraufhin wird auch das Rückmeldeobjekt generiert.

Hier kann die Art der Rückmeldung definiert werden (aktives Rückmeldeobjekt / passives Statusobjekt).

Kanal 1: Rückmeldung (sichtbar, falls Rückmeldung aktiviert wurde)	
Rückmeldung, 1-Bit	deaktiviert
	aktives Rückmeldeobjekt
	passives Statusobjekt

Für jeden Kanal besteht die Möglichkeit, den Zustand über ein 1-Bit-Objekt eine Sammelrückmeldung zurückzumelden. Es kann ausgewählt werden, ob ein Kanal in die Sammelrückmeldung mit aufgenommen werden soll.

Kanal 1: Rückmeldung (sichtbar, falls Rückmeldung aktiviert wurde)	
Kanal bei Sammelrückmeldung	deaktiviert
	aktiviert

Der Rückmeldewert richtet sich nach dem Zustand des Schaltkontaktes. Entweder kann der Original-Zustand (geschlossen = „1“ / geöffnet = „0“) oder der invertierte Wert (geschlossen = „0“ / geöffnet = „1“) gesendet werden. Dies gilt sowohl für die Einzel- als auch für die Sammelrückmeldung.

Kanal 1: Rückmeldung (sichtbar bei Erfassung über Relaiszustand)	
Rückmeldung bei geöffneten Relais	„0“
	„1“
	keine Reaktion
Rückmeldung bei geschlossenen Relais	„0“
	„1“
	keine Reaktion

Nr.	Name	Funktion	K	L	S	Ü	A
10	K1: Ausgang (DPT 1.001)	Rückmeldung	X	-	-	X	-

8 Liste der Datenpunkttypen

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
1	K1: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
2	K1: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
3	K1: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
3	K1: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
3	K1: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
3	K1: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
4	K1: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
4	K1: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
4	K1: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
4	K1: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
5	K1: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
5	K1: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
5	K1: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
5	K1: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
6	K1: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
7	K1: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
7	K1: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
7	K1: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
7	K1: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
8	K1: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
9	K1: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
9	K1: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
10	K1: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
10	K1: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
11	K1: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
12	K1: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
13	K1: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
14	K1: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
15	K1: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
16	K1: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
17	K1: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
18	K1: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
19	K2: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
20	K2: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
21	K2: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
21	K2: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
21	K2: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
21	K2: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
22	K2: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
22	K2: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
22	K2: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
22	K2: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
23	K2: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
23	K2: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
23	K2: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
23	K2: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
24	K2: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
25	K2: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
25	K2: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
25	K2: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
25	K2: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
26	K2: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
27	K2: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
27	K2: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
28	K2: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
28	K2: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
29	K2: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
30	K2: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
31	K2: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
32	K2: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
33	K2: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
34	K2: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
35	K2: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
36	K2: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
37	K3: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
38	K3: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
39	K3: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
39	K3: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
39	K3: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
39	K3: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
40	K3: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
40	K3: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
40	K3: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
40	K3: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
41	K3: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
41	K3: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
41	K3: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
41	K3: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
42	K3: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
43	K3: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
43	K3: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
43	K3: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
43	K3: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
44	K3: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
45	K3: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
45	K3: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
46	K3: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
46	K3: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
47	K3: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
48	K3: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
49	K3: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
50	K3: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
51	K3: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
52	K3: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
53	K3: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
54	K3: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
55	K4: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
56	K4: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
57	K4: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
57	K4: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
57	K4: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
57	K4: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
58	K4: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
58	K4: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
58	K4: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
58	K4: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
59	K4: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
59	K4: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
59	K4: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
59	K4: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
60	K4: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
61	K4: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
62	K4: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
63	K4: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
63	K4: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
64	K4: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
64	K4: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
65	K4: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
66	K4: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
67	K4: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
68	K4: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
69	K4: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
70	K4: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
71	K4: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
72	K4: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
73	K5: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
74	K5: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
75	K5: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
75	K5: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
75	K5: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
75	K5: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
76	K5: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
76	K5: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
76	K5: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
76	K5: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
77	K5: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
77	K5: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
77	K5: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
77	K5: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
78	K5: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
79	K5: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
79	K5: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
80	K5: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
81	K5: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
81	K5: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
82	K5: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
82	K5: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
83	K5: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
84	K5: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
85	K5: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
86	K5: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
87	K5: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
88	K5: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
89	K5: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
90	K5: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
91	K6: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
92	K6: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
93	K6: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
93	K6: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
93	K6: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
93	K6: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
94	K6: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
94	K6: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
94	K6: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
94	K6: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
95	K6: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
95	K6: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
95	K6: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
95	K6: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
96	K6: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
97	K6: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
98	K6: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
99	K6: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
99	K6: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
100	K6: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
100	K6: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
101	K6: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
102	K6: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
103	K6: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
104	K6: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
105	K6: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
106	K6: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
107	K6: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
108	K6: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
109	K7: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
110	K7: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
111	K7: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
111	K7: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
111	K7: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
111	K7: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
112	K7: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
112	K7: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
112	K7: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
112	K7: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperrens	1 Byte	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperrens	2 Bytes	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperrens	4 Bytes	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
113	K7: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
114	K7: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
115	K7: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
116	K7: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
117	K7: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
117	K7: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
118	K7: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
118	K7: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
119	K7: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
120	K7: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
121	K7: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
122	K7: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
123	K7: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
124	K7: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
125	K7: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
126	K7: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
127	K8: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
128	K8: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
129	K8: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
129	K8: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
129	K8: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
129	K8: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
130	K8: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
130	K8: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
130	K8: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
130	K8: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
131	K8: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
131	K8: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
131	K8: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
131	K8: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
132	K8: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
133	K8: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
133	K8: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
133	K8: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
133	K8: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
134	K8: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
135	K8: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
135	K8: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
136	K8: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
136	K8: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
137	K8: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
138	K8: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
139	K8: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
140	K8: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
141	K8: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
142	K8: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
143	K8: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
144	K8: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
145	K9: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
146	K9: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
147	K9: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
147	K9: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
147	K9: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
147	K9: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
148	K9: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
148	K9: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
148	K9: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
148	K9: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperrens	1 Byte	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperrens	2 Bytes	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperrens	4 Bytes	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
149	K9: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
150	K9: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
151	K9: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
152	K9: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
153	K9: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
153	K9: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
154	K9: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
154	K9: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
155	K9: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
156	K9: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
157	K9: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
158	K9: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
159	K9: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
160	K9: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
161	K9: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
162	K9: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
163	K10: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
164	K10: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
165	K10: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
165	K10: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
165	K10: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
165	K10: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
166	K10: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
166	K10: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
166	K10: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
166	K10: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
167	K10: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
167	K10: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
167	K10: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
167	K10: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
168	K10: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
169	K10: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
170	K10: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
171	K10: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
171	K10: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
172	K10: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
172	K10: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
173	K10: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
174	K10: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
175	K10: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
176	K10: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
177	K10: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
178	K10: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
179	K10: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
180	K10: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
181	K11: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
182	K11: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
183	K11: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
183	K11: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
183	K11: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
183	K11: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
184	K11: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
184	K11: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
184	K11: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
184	K11: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
185	K11: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
185	K11: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
185	K11: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
185	K11: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
186	K11: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
187	K11: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
188	K11: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
189	K11: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
189	K11: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
190	K11: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
190	K11: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
191	K11: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
192	K11: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
193	K11: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
194	K11: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
195	K11: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
196	K11: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
197	K11: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
198	K11: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
199	K12: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
200	K12: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
201	K12: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
201	K12: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
201	K12: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
201	K12: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
202	K12: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
202	K12: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
202	K12: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
202	K12: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
203	K12: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
203	K12: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
203	K12: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
203	K12: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
204	K12: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
205	K12: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
206	K12: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
207	K12: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
207	K12: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
208	K12: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
208	K12: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
209	K12: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
210	K12: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
211	K12: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
212	K12: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
213	K12: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
214	K12: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
215	K12: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
216	K12: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
217	K13: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
218	K13: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
219	K13: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
219	K13: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
219	K13: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
219	K13: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
220	K13: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
220	K13: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
220	K13: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
220	K13: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
221	K13: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
221	K13: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
221	K13: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
221	K13: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
222	K13: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
223	K13: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
224	K13: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
225	K13: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
225	K13: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
226	K13: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
226	K13: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
227	K13: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
228	K13: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
229	K13: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
230	K13: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
231	K13: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
232	K13: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
233	K13: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
234	K13: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
235	K14: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
236	K14: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
237	K14: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
237	K14: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
237	K14: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
237	K14: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
238	K14: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
238	K14: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
238	K14: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
238	K14: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
239	K14: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
239	K14: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
239	K14: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
239	K14: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
240	K14: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
241	K14: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
242	K14: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
243	K14: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
243	K14: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
244	K14: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
244	K14: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
245	K14: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
246	K14: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
247	K14: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
248	K14: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
249	K14: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
250	K14: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
251	K14: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
252	K14: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
253	K15: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
254	K15: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
255	K15: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
255	K15: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
255	K15: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
255	K15: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
256	K15: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
256	K15: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
256	K15: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
256	K15: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
257	K15: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
257	K15: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
257	K15: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
257	K15: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
258	K15: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
259	K15: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
260	K15: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
261	K15: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
261	K15: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
262	K15: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
262	K15: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
263	K15: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
264	K15: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
265	K15: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
266	K15: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
267	K15: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
268	K15: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
269	K15: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
270	K15: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
271	K16: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
272	K16: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
273	K16: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
273	K16: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
273	K16: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
273	K16: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
274	K16: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
274	K16: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
274	K16: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
274	K16: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
275	K16: Eingang	Sperrern	1 Bit	-	X	X	-	-
275	K16: Eingang	Sperrern	1 Byte	-	X	X	-	-
275	K16: Eingang	Sperrern	2 Bytes	-	X	X	-	-
275	K16: Eingang	Sperrern	4 Bytes	-	X	X	-	-
276	K16: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
277	K16: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
278	K16: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
279	K16: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
279	K16: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
280	K16: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
280	K16: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
281	K16: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
282	K16: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
283	K16: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
284	K16: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
285	K16: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
286	K16: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
287	K16: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
288	K16: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
289	K17: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
290	K17: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
291	K17: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
291	K17: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
291	K17: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
291	K17: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
292	K17: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
292	K17: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
292	K17: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
292	K17: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
293	K17: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
293	K17: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
293	K17: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
293	K17: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
294	K17: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
295	K17: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
296	K17: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
297	K17: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
297	K17: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
298	K17: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
298	K17: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
299	K17: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
300	K17: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
301	K17: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
302	K17: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
303	K17: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
304	K17: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
305	K17: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
306	K17: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
307	K18: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
308	K18: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
309	K18: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
309	K18: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
309	K18: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
309	K18: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
310	K18: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
310	K18: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
310	K18: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
310	K18: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
311	K18: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
311	K18: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
311	K18: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
311	K18: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
312	K18: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
313	K18: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
314	K18: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
315	K18: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
315	K18: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
316	K18: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
316	K18: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
317	K18: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
318	K18: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
319	K18: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
320	K18: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
321	K18: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
322	K18: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
323	K18: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
324	K18: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
325	K19: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
326	K19: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
327	K19: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
327	K19: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
327	K19: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
327	K19: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
328	K19: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
328	K19: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
328	K19: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
328	K19: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
329	K19: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
329	K19: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
329	K19: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
329	K19: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
330	K19: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
331	K19: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
332	K19: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
333	K19: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
333	K19: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
334	K19: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
334	K19: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
335	K19: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
336	K19: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
337	K19: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
338	K19: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
339	K19: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
340	K19: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
341	K19: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
342	K19: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
343	K20: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
344	K20: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
345	K20: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
345	K20: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
345	K20: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
345	K20: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
346	K20: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
346	K20: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
346	K20: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
346	K20: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
347	K20: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
347	K20: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
347	K20: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
347	K20: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
348	K20: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
349	K20: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
350	K20: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
351	K20: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
351	K20: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
352	K20: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
352	K20: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
353	K20: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
354	K20: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
355	K20: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
356	K20: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
357	K20: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
358	K20: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
359	K20: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
360	K20: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
361	K21: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
362	K21: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
363	K21: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
363	K21: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
363	K21: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
363	K21: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
364	K21: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
364	K21: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
364	K21: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
364	K21: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
365	K21: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
365	K21: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
365	K21: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
365	K21: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
366	K21: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
367	K21: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
367	K21: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
368	K21: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
369	K21: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
369	K21: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
370	K21: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
370	K21: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
371	K21: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
372	K21: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
373	K21: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
374	K21: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
375	K21: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
376	K21: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
377	K21: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
378	K21: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
379	K22: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
380	K22: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
381	K22: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
381	K22: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
381	K22: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
381	K22: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
382	K22: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
382	K22: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
382	K22: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
382	K22: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
383	K22: Eingang	Sperrern	1 Bit	-	X	X	-	-
383	K22: Eingang	Sperrern	1 Byte	-	X	X	-	-
383	K22: Eingang	Sperrern	2 Bytes	-	X	X	-	-
383	K22: Eingang	Sperrern	4 Bytes	-	X	X	-	-
384	K22: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
385	K22: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
386	K22: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
387	K22: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
387	K22: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
388	K22: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
388	K22: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
389	K22: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
390	K22: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
391	K22: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
392	K22: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
393	K22: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
394	K22: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
395	K22: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
396	K22: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
397	K23: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
398	K23: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
399	K23: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
399	K23: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
399	K23: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
399	K23: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
400	K23: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
400	K23: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
400	K23: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
400	K23: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
401	K23: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
401	K23: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
401	K23: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
401	K23: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
402	K23: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
403	K23: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
404	K23: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
405	K23: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
405	K23: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
406	K23: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
406	K23: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
407	K23: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
408	K23: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
409	K23: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
410	K23: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
411	K23: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
412	K23: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
413	K23: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
414	K23: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
415	K24: Eingang	Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
416	K24: Eingang	Szene	1 Byte	-	X	X	-	-
417	K24: Eingang	Verknüpfung 1	1 Bit	-	X	X	-	-
417	K24: Eingang	Verknüpfung 1	1 Byte	-	X	X	-	-
417	K24: Eingang	Verknüpfung 1	2 Bytes	-	X	X	-	-
417	K24: Eingang	Verknüpfung 1	4 Bytes	-	X	X	-	-
418	K24: Eingang	Verknüpfung 2	1 Bit	-	X	X	-	-
418	K24: Eingang	Verknüpfung 2	1 Byte	-	X	X	-	-
418	K24: Eingang	Verknüpfung 2	2 Bytes	-	X	X	-	-
418	K24: Eingang	Verknüpfung 2	4 Bytes	-	X	X	-	-
419	K24: Eingang	Sperren	1 Bit	-	X	X	-	-
419	K24: Eingang	Sperren	1 Byte	-	X	X	-	-
419	K24: Eingang	Sperren	2 Bytes	-	X	X	-	-
419	K24: Eingang	Sperren	4 Bytes	-	X	X	-	-
420	K24: Eingang	Zwangsführung	2 Bit	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	1 Bit	-	X	X	-	-

Nr.	Name	Funktion	Größe	L	S	K	Ü	A
421	K24: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	1 Byte	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	2 Bytes	-	X	X	-	-
421	K24: Eingang	Sicherheit	4 Bytes	-	X	X	-	-
422	K24: Eingang	Einschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
423	K24: Eingang	Ausschaltverzögerungszeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
423	K24: Eingang	Nachlaufzeit	2 Bytes	-	X	X	-	-
424	K24: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	-	-	X	X	-
424	K24: Ausgang	Rückmeldung	1 Bit	X	-	X	-	-
425	K24: Eingang	Betriebsstunden Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
426	K24: Eingang	Betriebsstunden zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
427	K24: Ausgang	Betriebsstunden erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
428	K24: Ausgang	Betriebsstunden	4 Bytes	-	-	X	X	-
429	K24: Eingang	Schaltspiele Grenze	4 Bytes	-	X	X	-	-
430	K24: Eingang	Schaltspiele zurücksetzen	1 Bit	-	X	X	-	-
431	K24: Ausgang	Schaltspiele erreicht	1 Bit	-	-	X	X	-
432	K24: Ausgang	Schaltspiele	4 Bytes	-	-	X	X	-
433	Allgemein: Eingang	Zentral Schalten	1 Bit	-	X	X	-	-
434	Allgemein: Eingang	Aktor Reset	1 Bit	-	X	X	-	-
435	Allgemein: Ausgang	Sammelrückmeldung 1	4 Bytes	-	-	X	X	-
435	Allgemein: Ausgang	Sammelrückmeldung 1	4 Bytes	X	-	X	-	-
436	Allgemein: Ausgang	Sammelrückmeldung 2	4 Bytes	-	-	X	X	-
436	Allgemein: Ausgang	Sammelrückmeldung 2	4 Bytes	X	-	X	-	-
437	Allgemein: Ausgang	Inbetrieb-Telegramm	1 Bit	-	-	X	X	-

9 Pflegen, Instandhalten und Entsorgen

9.1 Reinigen

Reinigen Sie bei Bedarf die Geräteoberfläche mit einem weichen, faserfreien Tuch.

HINWEIS

**Keine aggressiven Reiniger verwenden!**

- Verwenden Sie zur Reinigung des Geräts keine aggressiven Reinigungsmittel wie z. B. Verdüner oder Aceton.
- Verwenden Sie zur Reinigung nur ein faserfreies Tuch.
- Spitze und harte Gegenstände können das Gerät zerstören.

9.2 Instand halten

Das Gerät bedarf im Normalfall keiner Wartung durch den Betreiber. Reparaturen an den Geräten dürfen nur durch den Hersteller erfolgen.

Wenden Sie sich für Reparaturen an Ihre zuständige B.E.G. Brück Electronic Niederlassung oder direkt an B.E.G. Brück Electronic GmbH, Deutschland.

9.3 Entsorgen

Beachten Sie bei der Entsorgung die national gültigen Bestimmungen für elektrotechnische Bauteile.

10 Diagnose / Fehlersuche

HINWEIS

Diagnose / Fehlersuche über die ETS!



→ Nutzen Sie zur Diagnose / Fehlersuche die entsprechenden Funktionen der ETS, z. B.

- Gruppenmonitor
- Busmonitor
- Linien-Scan

11 Service / Support

11.1 Herstellergarantie

Die Firma B.E.G. Brück Electronic GmbH gewährt eine Garantie gemäß der Garantiebestimmungen, die Sie von der Website unter <https://www.beg-luxomat.com/service/downloads/> herunterladen können.

11.1.1 Produktcode

Das Produkt ist mit einem Produktcode versehen, der im Garantie-/Reklamationsfall eine Rückverfolgbarkeit des Produkts ermöglicht.

Der Produktcode ist auf dem Gehäuse eingelasert. Die genaue Platzierung entnehmen Sie bitte der beigefügten Bedienungsanleitung.

11.2 Kontaktdaten

Service-Hotline:

+49 (0)2266 90121-0

Montag bis Donnerstag 8.00 bis 16.00 Uhr (UTC+1)

Freitag 8.00 bis 15.00 Uhr (UTC+1)

E-Mail:

support@beg.de

Rücksendeadresse für Reparaturen:

Wenden Sie sich an Ihre B.E.G. Niederlassung bzw. Vertretung.

Die Kontaktdaten finden Sie auf <https://www.beg-luxomat.com/en-in/service/service-points/>.

Oder wenden Sie sich direkt an

B.E.G. Brück Electronic GmbH

Gerberstrasse 33

51789 Lindlar

GERMANY



B.E.G. Brück Electronic GmbH
Gerberstraße 33
51789 Lindlar

T +49 (0) 2266 90121-0

support@beg.de
beg-luxomat.com