

B.E.G.**LUXOMAT®**

PD4-S-GH-AP Set 92265-92199

Slave PIR-Präsenzmelder mit 360° Erfassung und Detektionsfeld von bis zu 30x19m (440m²) bei einer Montagehöhe von 16m, für Hochregallager

Bestelldaten

Bezeichnung	Farbe	Art.No
PD4-S-GH-AP	weiß	92265
Ballenschutzkorb BSK (Ø 200 x 90 mm)	weiß	92199

Technische Daten

Spannung:	110 - 240 V AC 50 / 60 Hz
Abmessungen:	Ø 200 x 90 mm (92199)
Typische Leistungsaufnahme:	ca. 0.2 W
Erfassungsbereich:	horizontal 360° oval (Deckenmontage)
Reichweite:	30 m x 19 m
Überwachte Fläche bei tangentialer Bewegung:	440 m ² / 14 m Montagehöhe
Montagehöhe min./max./empfohlen:	5 m / 16 m / 14 m
Schutzart/-klasse:	IP54 / Klasse II
Stoßfestigkeitsgrad:	IK09 (92199)
Umgebungstemperatur:	-25 °C bis +50 °C Polycarbonat, UV-beständig + beschichteter Stahlkorb (92199)
Gehäuse:	
Farbe:	weiß matt, ähnlich RAL9010
Impulsabstand:	2 oder 9 s

Produktinformationen

Set : PD4-S-GH-AP + Ballschutzkorb BSK (Ø 200 x 90 mm) weiß

Slave-Gerät speziell für große Höhen

Zur Erweiterung des Erfassungsbereiches eines Master-Gerätes

Schaltimpuls zum Master-Gerät bei erkannter Bewegung unabhängig von der Umgebungshelligkeit

Mit 230 V-Master-Geräten kompatibel, für Ausnahmen siehe bitte das jeweilige Master-Gerät.

Mehr erfahren unter

<https://www.beg-luxomat.com/de/loesungen/spezialanwendungen/grosse-hoehen/>

Für die Ausrichtung des Melders sind Markierungen vorhanden

Bei Verwendung in Hochregallagern ist darauf zu achten, dass jeweils in den Kopfbereichen der Regalgänge Melder verbaut werden, welche durch Blinds oder montagetechnische Anordnung nur Bewegung in dem gewünschten Regalbereich erfassen.





Setartikel

Um das Set gemäß der technischen Spezifikation zu erhalten, bestellen Sie bitte die aufgeführten Artikel.



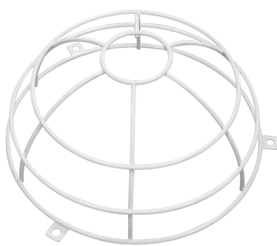
PD4-S-GH-AP

Art.No: 92265

Spannung: 110 - 240 V AC 50 / 60 Hz

Abmessungen: Ø 101 x 76 mm

Typische Leistungsaufnahme: ca. 0.2 W



Ballschutzkorb BSK (Ø 200 x 90 mm)

Art.No: 92199

Abmessungen: Ø 200 x 90 mm

Stoßfestigkeitsgrad: IK09

Gehäuse: beschichteter Stahlkorb